

inBOX DALI 16

Interfaz KNX-DALI para hasta 16 balastos y 16 grupos

ZDIIBD16

Versión del programa de aplicación: [1.4]
Edición del manual: [1.4]_a

CONTENIDO

1	Introducción	3
1.1	inBOX DALI 16.....	3
1.2	Balastos compatibles.....	4
2	Configuración	6
2.1	Configuración general	8
2.1.1	Objetos de error	15
2.2	Habilitación de balastos	20
2.3	Habilitación de grupos	22
2.4	Escenas	23
2.4.1	Configuración.....	23
2.4.2	Escena N.....	24
2.5	Secuencias	25
2.5.1	Configuración.....	25
2.5.2	Secuencia N.....	27
2.6	Standby.....	30
2.7	Sin grupo	33
2.7.1	ECG N	33
2.8	Grupo N	38
2.8.1	Configuración.....	38
2.8.2	Límites.....	41
2.8.3	Conmutación y regulación	42
2.8.4	Objetos de estado.....	45
2.8.5	On/Off personalizados.....	47
2.8.6	Modo día/noche	48
2.8.7	Temporizadores.....	49
2.8.8	Bloqueo.....	53
2.8.9	Alarma.....	54
2.8.10	Inicialización personalizada	56
2.8.11	Modos.....	57
2.8.12	Control de color	60
2.8.13	ECG M	64
3	DCA.....	65
	Anexo I. Objetos de comunicación.....	66

1 INTRODUCCIÓN

1.1 inBOX DALI 16

El **inBOX DALI 16** de **Zennio** es una pasarela KNX-DALI (Controlador *Single Master* DALI-2) que permite el control, la regulación y la supervisión de hasta 16 balastos en hasta 16 grupos DALI mediante objetos de comunicación KNX, lo que hace posible integrar el sistema DALI en la instalación domótica.

Sus funciones principales son:

- **Control genérico de balastos** mediante comandos DALI universales.
- Capacidad de hasta **16 balastos DALI** en total.
- Control de balastos **por grupos** (hasta 16 grupos DALI).
- **Reemplazo de balastos** con reasignación automática de dirección.
- Regulación de luz **personalizable** mediante límites y tiempos.
- Selección de **curva de regulación** logarítmica o lineal.
- Soporte de balastos de color (tipo DT8) con funcionalidad RGB, RGBW y temperatura de color.
- Compatibilidad con balastos de emergencia.
- **Función de bloqueo.**
- **Acciones temporizadas:** apagado automático, temporización simple y secuencias de intermitencia.
- **Escenas y secuencias.**
- Controles de **On/Off** parametrizables.
- **Modo Standby**, para reducir el consumo de los balastos mediante el control de la alimentación de los grupos de salida.
- **Detección y notificación de errores.**

- Compatibilidad con el **modo Burn-in** (calentamiento), requerido durante el encendido de algunas lámparas para garantizar un tiempo de vida óptimo.
- **Heartbeat** o confirmación periódica de funcionamiento.

1.2 BALASTOS COMPATIBLES

El **inBOX DALI 16** es capaz de controlar balastos certificados con el logotipo DALI. En particular, está diseñado para ser compatible con los tipos 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 y 8 de la clasificación según tipos de dispositivo DALI, recogida en Tabla 1. Nótese que las versiones futuras del programa de aplicación podrían soportar tipos de balasto adicionales.

Device type	Particular requirements for control gear	Defined in
0	Fluorescent lamps	IEC 62386-201
1	Self-contained emergency lighting	IEC 62386-202
2	Discharge lamps (excluding fluorescent lamps)	IEC 62386-203
3	Low voltage halogen lamps	IEC 62386-204
4	Supply Voltage controller for incandescent lamps	IEC 62386-205
5	Conversion from digital into D.C. voltage	IEC 62386-206
6	LED modules	IEC 62386-207
7	Switching function	IEC 62386-208
8	Colour control	IEC 62386-209
9	Sequencer	IEC 62386-210
10	Optical control	IEC 62386-211
11 to 127	Not yet defined	
128 to 254	Reserved for control devices	
255	Control gear supports more than one device type	

Tabla 1. Clasificación según tipo de dispositivo DALI.

No puede asegurarse el funcionamiento correcto para el resto de los balastos.

Por otra parte, no todos los balastos con logotipo DALI tienen el mismo comportamiento; existen ciertas particularidades:

- Los balastos con cargas led no informan del diagnóstico de lámpara, por lo que con estos balastos no se podrá notificar al bus KNX acerca de esta circunstancia.
- Al producirse un fallo de lámpara, ciertos balastos con lámparas fluorescentes podrían provocar un destello de las demás lámparas.

- Los balastos de lámparas fluorescentes requieren de un tiempo adicional hasta apagar la carga si se realiza una regulación no inmediata al 0%.
- Determinados modelos concretos de balasto, ante un fallo de comunicación DALI (cortocircuito o falta de alimentación), no conmutan al nivel de regulación configurado para tal circunstancia; mantienen el último nivel de regulación establecido.
- Ciertas lámparas pueden tener un retardo de encendido significativo, circunstancia que deberá tenerse en cuenta para la parametrización de acciones temporizadas, intermitencias o secuencias de regulación.
- La capacidad de reportar errores de balasto depende del propio balasto, cuyo fabricante deberá indicar en la documentación si dispone de tal funcionalidad.

Podrían darse algunas otras particularidades (menores) en función de los balastos y las lámparas de la instalación. Por ello, se recomienda al integrador la realización de algunas pruebas previas para asegurar la compatibilidad.

Importante: *es recomendable el uso de un único tipo de balasto dentro del mismo grupo, pues evitará posibles problemas de control.*

2 CONFIGURACIÓN

El **inBOX DALI 16** permite controlar hasta 16 balastos DALI repartidos en hasta 16 grupos, como define el estándar DALI. Este control tiene lugar según una serie de opciones configurables, lo que convierte al inBOX DALI 16 en un dispositivo muy versátil:

- Diferentes alternativas para el **control de la luminosidad** de las cargas:
 - Objetos de un bit para el **encendido/apagado** de cada grupo.
 - Objetos de cuatro bits para **regulaciones por pasos** por cada grupo.
 - Objetos de un byte para **regulación absoluta** (en porcentaje) por grupo.
- **Características generales** de regulación:
 - **Tiempos de regulación** configurables y modificables mediante objeto. Pueden definirse hasta tres tiempos de regulación distintos.
 - **Tipo de regulación configurable**. Puede elegirse entre regulación logarítmica y lineal.
 - Límites de regulación (niveles **de iluminación máximo y mínimo**).
 - Mínimo nivel de luminosidad regulable por cada grupo, es decir, **mínimo físico** de los balastos.
 - Nivel máximo de luminosidad al que se permitirá regular los balastos en el **modo económico**.
 - **Standby**: modo que permite a un actuador externo interrumpir la alimentación de los balastos tras el apagado de las cargas, reduciendo por tanto el consumo.
- **Encendido/apagado personalizado**: controles On/Off diferentes para cada grupo, con valores y tiempos de regulación específicos.
- **Temporización simple e intermitencia**: sucesión de encendidos y apagados temporizados de los balastos conectados al dispositivo.
- **Escenas**: hasta 64 escenas personalizadas
- **Secuencias**: hasta 16 secuencias personalizadas, que pueden asociarse a los

diferentes grupos. Permiten entre otras cosas definir hasta cinco pasos por secuencia y el tipo de regulación de cada uno.

- **Bloqueo:** posibilidad de habilitar/inhabilitar el control sobre los grupos, y de definir acciones ante bloqueo y desbloqueo.
- **Inicialización:** configuración personalizable del estado inicial (al volver la tensión al bus KNX o tras descarga o reinicio desde ETS) de cada grupo, así como de un envío (inmediato o con retardo) del estado al bus.
- **Identificación de errores:** detección de anomalías que afecten al correcto funcionamiento del dispositivo: error en la alimentación externa, de cortocircuito, de presencia de balasto o errores de diagnóstico del balasto y del grupo.
- **Modos especiales** de funcionamiento:
 - **Auto Off:** modo que permite el apagado automático de un grupo si se mantiene sin cambios por debajo de un determinado umbral de iluminación durante un tiempo mayor que el establecido.
 - **Burn-in** (calentamiento): modo que garantiza que, durante un tiempo configurable (a contar desde el encendido del balasto), no se ejecutarán acciones de regulación, a fin de estabilizar el comportamiento de la lámpara y de optimizar su tiempo de vida. Esta característica puede ser propia de determinados modelos de lámpara.
- **Detección automática de balastos nuevos:** posibilidad de habilitar o inhabilitar la detección automática balastos.
- **Detección de colisiones:** posibilidad de habilitar o inhabilitar la detección de colisiones.

Al margen de estas funciones, las opciones del inBOX DALI 16 permiten habilitar específicamente cada uno de los **16 balastos (o ECGs)** soportados como máximo y asignarle, si se desea, cualquiera de los **16 grupos** disponibles.

2.1 CONFIGURACIÓN GENERAL

La configuración general del **inBOX DALI 16** consiste en la definición de los **tiempos de regulación**, que son la duración de la transición entre el apagado (0%) y el nivel máximo de luminosidad (100%). El inBOX DALI 16 permite configurar hasta **tres tiempos de regulación distintos**, asociables a distintas órdenes o acciones, y modificar sus valores a través de tres objetos de comunicación (uno por cada tiempo de regulación).

Nota: *Por limitaciones del bus DALI, todas las regulaciones que impliquen cambio de color tendrán una duración fija de 2 segundos desde el valor de partida al valor objetivo (a excepción de las secuencias, ver sección 2.5).*

En caso de configurarse **límites de regulación** (ver sección 2.8.2), los tiempos de regulación se aplicarán de la siguiente forma:

- Las transiciones entre el 0% y el valor de regulación mínimo serán instantáneas.
- Las transiciones entre el valor de regulación mínimo y el valor de regulación máximo tendrán lugar en un tiempo proporcional –menor– al tiempo de regulación parametrizado (que se entiende como el correspondiente a una transición completa entre el 0% y el 100%).

Por otro lado, la configuración general permite habilitar las siguientes funciones:

- **Escenas.** Ver sección 2.4.
- **Secuencias.** Ver sección 2.5.
- **Standby.** Ver sección 2.6.
- **Valor de regulación tras fallo de bus KNX:** define el valor de regulación que tomarán todos los balastos conectados al bus DALI en caso de producirse un fallo de bus KNX.
- **Objetos de error.** Ver sección 2.1.1.
- **Heartbeat** o envío confirmación periódica de funcionamiento.

- **Objetos de recuperación de dispositivo:** tras iniciar el programa de aplicación, se envían al bus KNX dos objetos de comunicación de 1 bit.
- **Bloqueo del control manual:** ofrece un procedimiento opcional para bloquear el control manual en tiempo de ejecución.
- **Detección automática de balastos tras programación:** inBOX DALI 16 es capaz de detectar nuevos balastos conectados a la línea, tenga o no dirección individual asociada, además de llevar a cabo la monitorización de todos aquellos balastos con dirección individual detectada.

Cuando la detección de balastos nuevos no esté habilitada, inBOX DALI 16 sólo será capaz de monitorizar balastos cuya dirección individual ya haya sido detectada con anterioridad por el dispositivo.

Esta funcionalidad se podrá habilitar o inhabilitar por objeto de comunicación y se podrá elegir por parámetro si tras descarga estará habilitada por defecto.

Notas:

- *Para una correcta instalación, se recomienda dejar activa la detección automática de balastos al menos durante cinco minutos antes de desactivarla y comenzar el redireccionamiento manual.*
 - *Si no existe una detección de balastos correcta, es posible controlar balastos, pero podrían existir fallos en la detección de errores, no se reflejarán en el bus KNX los estados de este y las acciones derivadas de su estado no funcionaran.*
- **Mantener detección previa de ECGs tras programación:** inBOX DALI 16 es capaz de guardar la configuración y detección de los balastos tras una descarga, evitando tener que hacer una nueva detección automática de todos ellos.

Si este parámetro se encuentra inhabilitado el inBOX DALI 16 no mostrará ningún balasto hasta que no se haga la detección automática.
 - **Detección de colisiones tras programación:** inBOX DALI 16 es capaz de analizar las respuestas de los balastos con el fin de detectar aquellos que tienen asignada la misma dirección individual.

Esta funcionalidad se podrá habilitar o inhabilitar por objeto de comunicación y se podrá elegir por parámetro si tras descarga estará habilitada por defecto.

Importante: *con la detección de colisiones inhabilitada, ciertas funcionalidades como la detección de errores, la configuración de balastos, o los tests de emergencia podrían no funcionar correctamente.*

Notas:

- *En caso de que la detección de colisiones esté inhabilitada y en la instalación existan varios balastos con la misma dirección asignada, todos ellos responderán de igual forma a las órdenes de control.*
- *Para asegurar un correcto funcionamiento, se recomienda habilitar la detección de colisiones cuando la detección automática de balastos este activa. Una vez terminada la instalación, se aconseja desactivar ambos.*

● **Configuración avanzada.** Pestaña con parámetros adicionales:

- **Sincronización de bit estándar:** esta función permite personalizar el umbral de tiempo a partir del cual la llegada de un bit a través del bus DALI se considera corrupta, por ejemplo, para prevenir colisiones cuando varios balastos tienen la misma dirección. Salvo en el caso de conectarse balastos muy particulares que requieran modificarlo, se recomienda encarecidamente mantener el umbral estándar.

Notas:

- *Se recomienda aumentar el tiempo de sincronización de bit estándar en casos donde no se detecten ciertos balastos o existan problemas de cambios de dirección aleatorios.*
- *Si estando al máximo el tiempo de sincronización de bit estándar siguen existiendo problemas de cambios de dirección, se recomienda inhabilitar la detección de colisiones.*
- **Configuración de activación de color:** esta función permite la selección del tipo de regulación de color en función del tipo de balasto que se tiene en la instalación y su funcionamiento específico. Cualquier elección será válida para balastos que cumplan el estándar DALI.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Tras importar la correspondiente base de datos en ETS y añadir el dispositivo al proyecto, el proceso de configuración se inicia accediendo a la pestaña de parámetros del dispositivo.

El árbol de pestañas a la izquierda muestra, en primer lugar, la pestaña “General”. Esta pestaña está compuesta por los siguientes parámetros:

Figura 1. General

- **Tiempos de regulación:** pueden definirse tres tiempos de regulación, a través de los siguientes parámetros:
 - **Tiempo de regulación n** [1...5...255] [s / min]¹: establece el tiempo de regulación *n* (1-3).
 - **Objetos de tiempo de regulación** [habilitado / inhabilitado]: habilita tres objetos de comunicación generales de dos bytes, llamados “**Tiempo de regulación n**”, que permiten modificar los tiempos de regulación previamente parametrizados.

- **Funciones independientes:**
 - **Escenas** [habilitado / inhabilitado]. Ver sección 2.4.
 - **Secuencias** [habilitado / inhabilitado]. Ver sección 2.5.
 - **Standby** [habilitado / inhabilitado]. Ver sección 2.6.

¹ Los valores por defecto de cada parámetro se mostrarán resaltados en azul en este documento, de la siguiente manera: [por defecto / resto de opciones].

Figura 2. General

● Funciones generales:

- **Objetos de error** [*habilitado / inhabilitado*]. Ver sección 2.1.1.
- **Heartbeat (confirmación periódica de funcionamiento)** [*habilitado / inhabilitado*]: este parámetro permite al integrador añadir un objeto de 1 bit (“**[Heartbeat] Objeto para enviar ‘1’**”) que se enviará periódicamente con el valor “1” con el fin de notificar que el dispositivo está en funcionamiento (*sigue vivo*).

Figura 3. Heartbeat

Nota: *el primer envío tras descarga o fallo de bus se produce con un retardo de hasta 255 segundos, a fin de no saturar el bus. Los siguientes ya siguen el periodo parametrizado.*

- **Objetos de recuperación de dispositivo (enviar 0 y 1) [[inhabilitado](#) / [habilitado](#)]**: este parámetro permite al integrador activar dos nuevos objetos (“**[Heartbeat] Recuperación de dispositivo**”), que se enviarán al bus KNX con valores “0” y “1” cada vez que el dispositivo comience a funcionar (por ejemplo, después de un fallo de tensión). Es posible parametrizar un cierto **retardo** [[0...255](#)][s] para este envío.

Objetos de recuperación de dispositivo (enviar 0 y 1)

Retardo s

Figura 4. Objetos de recuperación de dispositivo

Nota: *tras descarga o fallo de bus, el envío se produce con un retardo de hasta 6,35 segundos más el retardo parametrizado, a fin de no saturar el bus.*

- **Objeto de bloqueo del control manual [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)]**: cuando es habilitado, el objeto de 1 bit “**Bloqueo del control manual**” se hace visible, además de los siguientes parámetros:
 - **Polaridad del objeto [[0 = Desbloquear; 1 = Bloquear](#) / [0 = Bloquear; 1 = Desbloquear](#)]**: define si el bloqueo/desbloqueo del control manual debe tener lugar cuando se reciben los valores “0” y “1” respectivamente o viceversa.
 - **Inicialización [[Desbloqueado](#) / [Bloqueado](#) / [Último valor](#)]**: especifica cómo debe permanecer el control manual tras la inicialización del dispositivo (tras descarga de ETS o fallo de bus). En la primera inicialización, “Último valor” se corresponderá con Desbloqueado).

Objeto de bloqueo del control manual

Polaridad del objeto 0 = Desbloquear; 1 = Bloquear
 0 = Bloquear; 1 = Desbloquear

Inicialización

Figura 5. Objeto de bloqueo de control manual

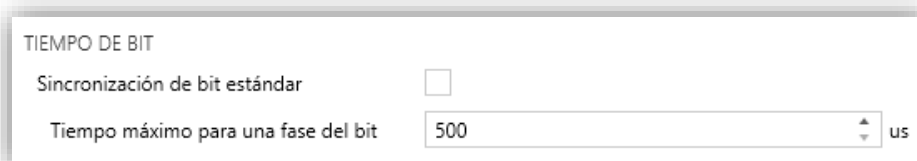
● Funciones de detención:

- **Detección automática de ECGs tras programación** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)]: permite habilitar la detección automática de balastos tras programación. Independientemente del valor de este parámetro, esta funcionalidad se podrá habilitar o inhabilitar a través del objeto “**Detección automática de ECGs**”, que siempre estará presente, o a través de la DCA.
- **Mantener detección previa de ECGs tras programación** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)]: permite mantener la detección y configuración de los balastos entre descargas.
- **Detección colisiones tras programación** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)]: permite habilitar la detección de colisiones tras programación. Independientemente del valor de este parámetro, esta función podrá ser activada o desactivada por medio del objeto “**Detección de colisiones**”, que siempre estará presente.

● Configuración avanzada:

- **Sincronización de bit estándar** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)]: habilita o inhabilita la posibilidad de configurar el tiempo de detección de bits. El valor estándar configurado cuando se desactiva la sincronización de bit estándar por defecto es de 500 μ s.
- **Tiempo máximo para una fase del bit** [[500...650](#)]: establece el nuevo valor de sincronización umbral.

Nota: salvo en el caso de conectarse balastos muy particulares que requieran modificarlo, se recomienda encarecidamente mantener el umbral estándar.



TIEMPO DE BIT	
Sincronización de bit estándar	<input type="checkbox"/>
Tiempo máximo para una fase del bit	500 us

Figura 6. Sincronización de bit estándar

- **Configuración de activación de color** permite seleccionar entre tres formas para efectuar la regulación del color. Puede tomar los valores:
 - [Modo 'Activación automática' habilitado \(recomendado\)](#)
 - [Activar el color primero, después cambiar el nivel de luz](#)
 - [Cambiar el nivel de luz primero, después activar el color](#)

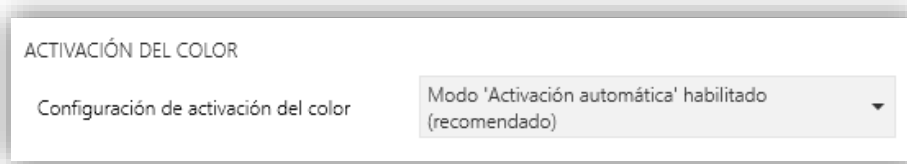


Figura 7. Configuración de activación de color

2.1.1 OBJETOS DE ERROR

El **inBOX DALI 16** tiene la capacidad de detectar ciertos errores durante su funcionamiento y de notificarlo al bus KNX, si así se configura, mediante un envío periódico cada minuto.

- **Error de cortocircuito:** se reporta si se interrumpe la comunicación debido a problemas en el bus DALI. En tal caso, los balastos adquirirán el valor configurado para los casos de fallo del bus DALI (ver sección 2.8.1).

Mientras persista este error dejarán de notificarse los siguientes errores debido a la falta de comunicación con los balastos:

- Error de presencia de ECG (ver abajo).
- Error de diagnóstico de ECG y grupo (ver abajo).
- **Error de presencia de ECG:** se notifica cuando **alguno de los balastos ya detectados deja de responder**. La detección de este error no es necesariamente inmediata, pudiendo transcurrir hasta dos minutos para su detección. En caso de enviarse una orden de regulación a un balasto cuyo error de presencia aún no se haya detectado, la orden no se ejecutará y tendrá lugar uno de estos comportamientos:
 - Si el balasto se recupera del error antes de que se detecte, permanecerá en un valor de regulación erróneo hasta la siguiente orden de regulación.

- Si el error sí llega a detectarse, al recuperarse del error el balasto se regulará al último valor recibido desde el bus KNX.

Nota: *en el caso de producirse un circuito abierto (por desconexión del bus DALI o por falta de alimentación de todos los balastos), el inBOX DALI 16 advertirá de un error de presencia en todos los balastos.*

- **Errores de diagnóstico:** son errores detectados por el propio balasto, que informa de ellos al inBOX DALI 16 cuando éste le consulta su estado.
 - **Fallo de ECG:** el balasto no puede funcionar con normalidad. Los motivos que provocan este error pueden ser varios y dependen del fabricante.
 - **Fallo de *converter*:** indica un fallo de ECG en el caso de que este sea un balasto de emergencia.
 - **Fallo de lámpara:** no es posible encender la lámpara con normalidad debido a un defecto (lámpara fundida) o a una conexión incorrecta.

Notas:

- *Para detectar el error de fallo de lámpara, el nivel establecido debe ser superior al 0%. De lo contrario, aun con la lámpara fundida, el balasto no podrá detectarlo.*
- *En los casos en que el balasto no incorpore esta funcionalidad, el inBOX DALI 16 no podrá notificar estos fallos.*

Importante:

- **Los errores bloqueantes (cortocircuito y falta de alimentación) detendrán todas las acciones, incluidas las temporizadas.** El resto de los errores no detendrán estas acciones, por lo que seguirán siendo ejecutadas por los balastos que no tengan error.
- **Para poder reducir el número de balastos de la instalación** sin incurrir en un error permanente de presencia de balasto, el objeto que informa de este error tiene habilitada la bandera de escritura, de modo que se podrá limpiar escribiendo un "0" por él. En ese momento, el dispositivo asumirá el nuevo número de balastos como el correcto.
- Para **reemplazar un balasto** defectuoso por otro nuevo se debe:
 1. Desconectar el balasto defectuoso manteniendo inBOX DALI 16 encendido.
 2. Esperar a la detección del error de presencia de balasto (puede tardar hasta 120 segundos).
 3. Limpiar el error de presencia (mediante objeto o DCA).
 4. Conectar el nuevo balasto (se le asignará la primera dirección DALI disponible).
 5. Asignar al nuevo balasto la dirección DALI del balasto antiguo.
- Si, a pesar de seguir estos pasos, el nuevo balasto no se detecta correctamente o no está bien configurado, desconectarlo durante al menos dos minutos y volverlo a conectar. De esta forma DALI inBOX DALI 16 lo volvería a configurar.

PARAMETRIZACIÓN ETS

La función de los objetos de error puede parametrizarse desde la pestaña “General”. Una vez habilitada, aparecerán las siguientes opciones:

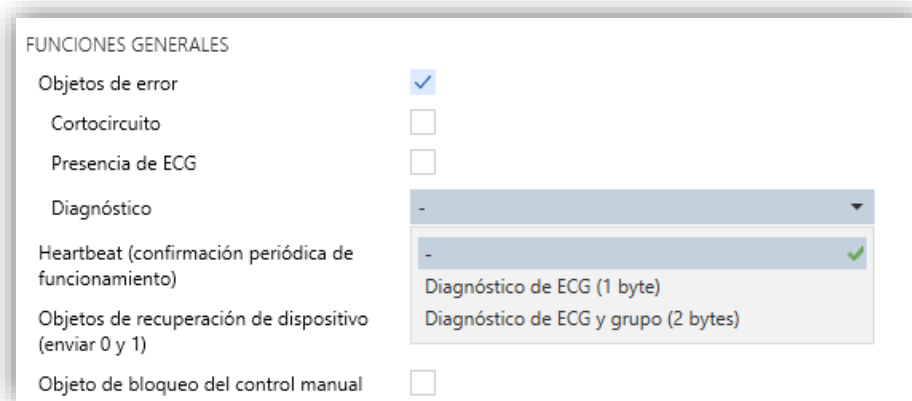


Figura 8. Objetos de error

- **Cortocircuito** [*habilitado* / *inhabilitado*]: habilita el objeto “**Error: cortocircuito**”, que se enviará periódicamente con el valor “1” en caso de detectarse un error de comunicación o un cortocircuito en el bus DALI. Al cesar el error se enviará una vez con el valor “0”.
- **Presencia de ECG** [*habilitado* / *inhabilitado*]: habilita el objeto “**Error: presencia de ECG**”, que se enviará con el valor “1” en caso de detectarse error de presencia de balasto en alguno de los balastos previamente conectados y detectados en el dispositivo. Al cesar el error se enviará una vez con valor “0”. Este objeto también permitirá eliminar todos los errores de presencia del dispositivo, realizando un reset para las direcciones oportunas.
- **Diagnóstico**: habilita la función de errores de diagnóstico, mediante la cual el inBOX DALI 16 informa al bus KNX acerca de los fallos de balasto y lámpara que obtiene desde los balastos. Se deberá configurar el tipo de objeto mediante el que se remitirá esta información:
 - Diagnóstico de ECG (1 byte): objeto con DPT [238.600].
 - Diagnóstico de ECG y grupo (2 bytes): objeto con DPT [237.600]

La codificación de los anteriores DPTs se puede consultar en la siguiente tabla:

Objeto	DPT	Formato
Diagnóstico de ECG	[238.600]	BF LF Addr
		<p>BF: vale "1" si existe un fallo de ECG ("0" en otro caso).</p> <p>LF: vale "1" si existe un fallo de lámpara ("0" en otro caso).</p> <p>Addr: dirección del balasto.</p>
Diagnóstico de ECG y grupo	[237.600]	r r r r r CE BF LF RR AI Addr
		<p>BF: vale "1" si existe un fallo de ECG ("0" en otro caso).</p> <p>LF: vale "1" si existe un fallo de lámpara ("0" en otro caso).</p> <p>RR: vale "1" en las peticiones o "0" en las respuestas.</p> <p>AI: vale "1" para grupos y "0" para balastos.</p> <p>Addr: dirección del balasto (0-63) o del grupo (0-31).</p> <p>r: bits a "0".</p>

Tabla 2. Especificación de los DPTs 238.600 y 237.600

Independientemente del tipo de objeto, éste se enviará automáticamente cuando el inBOX DALI 16 reciba información de que existe alguno de estos errores en algún balasto. El tipo de error y la dirección del balasto van codificados en el valor del objeto, según la especificación del DPT.

Por otro lado:

- El objeto de un byte tiene activada la **bandera de lectura**, lo que permite leerlo en cualquier momento. La información que devuelve el objeto está siempre referida al último balasto que haya presentado un error.
- El objeto de dos bytes tiene habilitada la **bandera de escritura**, lo que permite enviarle consultas específicas sobre un balasto o grupo concretos.

Aunque el objeto de dos bytes permite consultas relativas a grupos, los envíos automáticos de ambos objetos están siempre referidos a los balastos.

2.2 HABILITACIÓN DE BALASTOS

Una vez definida la configuración general, es posible habilitar cada uno de los balastos y asignarle, si se desea, un grupo específico según el número de cargas a controlar y su distribución en la instalación DALI. Si esta asignación ya se hizo con anterioridad, se podrá seleccionar si las descargas posteriores deben o no sobrescribirla.

El dispositivo **inBOX DALI 16** puede controlar hasta 16 balastos, distribuidos en 16 grupos. Téngase en cuenta que los balastos pueden configurarse también, **aunque no se les asigne ningún grupo** (puede hacerse después manualmente, mediante la DCA).

PARAMETRIZACIÓN ETS

La pestaña “Habilitar ECGs” permite habilitar cada balasto y opcionalmente asignarle un grupo según los siguientes parámetros.

Figura 9. Habilitación de balastos

- **Sobrescribir asignación de grupos al descargar** [*habilitado / inhabilitado*]: establece si la asignación de grupos a los balastos deberá sobrescribirse al descargar la nueva parametrización o conservarse en caso de haberse efectuado anteriormente, bien mediante una descarga previa de parámetros o a través de los controles y su DCA.

En el caso de **no habilitar** esta opción, aparece el siguiente parámetro:

- **Habilitar ECG N** [*habilitado / inhabilitado*]: establece qué balastos deberán permanecer habilitados. Nótese que, aunque se les haya asignado grupos con anterioridad, se mostrarán dentro de la pestaña “Sin grupo” (ver sección 2.4).

En cambio, si se **habilita** esta opción, aparece el siguiente parámetro:

Figura 10. Habilitación de balastos

- **Asignación de grupo del ECG N** [*- / Sin grupo / Grupo Y*]: establece qué balastos deberán permanecer habilitados, así como, opcionalmente, el grupo asignado a cada uno:
 - “-”: el balasto N está inhabilitado.
 - Sin grupo: el balasto N está habilitado, pero no tiene grupo asignado.
 - Grupo Y: el balasto N está habilitado y tiene asociado el grupo Y.

Importante:

- *Se debe habilitar expresamente aquellos grupos que se desee asignar a algún balasto. Ver sección 2.3.*
- *Si se realiza una descarga cambiando la asignación de balastos y se tiene deshabilitado el parámetro de detección de balastos, es necesario forzar una detección para configurarlos correctamente. Ver sección 2.1.*
- *Para la configuración de cada balasto se dispondrá de una subpestaña específica dentro de la pestaña del grupo al que pertenece. Ver sección 2.8.13.*

2.3 HABILITACIÓN DE GRUPOS

Todo grupo que contenga por lo menos un balasto (o que pueda contenerlo tras las asignaciones posteriores efectuadas por medio de la DCA del dispositivo) deberá habilitarse expresamente. Además, esto permite configurar las funciones requeridas para ese grupo, tal como se describe en la sección 2.8.

PARAMETRIZACIÓN ETS

La pestaña “Habilitar grupos” permite habilitar cada grupo que haya sido o se vaya a asignar a los balastos.

GENERAL		HABILITAR GRUPOS	
HABILITAR ECGS		Habilitar grupo	Control de color
HABILITAR GRUPOS		Grupo 1 <input checked="" type="checkbox"/>	No
+ [1] Grupo 1		Grupo 2 <input type="checkbox"/>	No
		Grupo 3 <input type="checkbox"/>	RGB
		Grupo 4 <input type="checkbox"/>	RGBW
		Grupo 5 <input type="checkbox"/>	Temperatura de color
		Grupo 6 <input type="checkbox"/>	

Figura 11. Habilitar grupos

Se proporciona una casilla para cada grupo:

- **Habilitar grupo** [*inhabilitado / habilitado*]. A medida que se vayan habilitando, se añadirá al árbol de pestañas una nueva entrada denominada “**Grupo N**” (N = 1 a 16). Para más detalles, consúltese la sección 2.8.

Una vez habilitado los grupos se debe determinar si se quiere habilitar el control de color y de qué tipo para ese grupo:

- **Control de color** [*No / RGB / RGBW / Temperatura de color*]: Establece si el grupo de balastos se va a emplear para controlar balastos de color y el tipo de balastos que se quieren controlar. Para más detalles, consúltese la sección 2.8.12.

2.4 ESCENAS

2.4.1 CONFIGURACIÓN

La función de escenas permite definir escenas, es decir, ambientes específicos o secuencias de regulaciones que podrán activarse mediante el envío de sus correspondientes valores de activación a través de un **objeto de un byte**.

El dispositivo **inBOX DALI 16** permite configurar **hasta 64** escenas asignables a los distintos grupos habilitados.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Una vez habilitada esta función, se mostrará el siguiente objeto en ETS:

- **“Control de escenas”** (un byte): ejecuta o salva (en caso de estar habilitado) la escena cuyo número se reciba a través del objeto.

La pestaña “Escenas” de ETS, por su parte, contiene una subpestaña llamada “Configuración”, en la que se incluyen los siguientes parámetros:

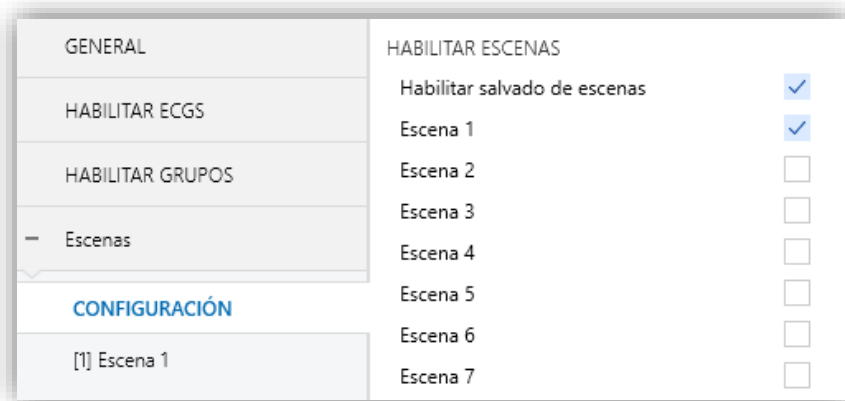


Figura 12. Configuración

- **Habilitar salvado de escenas** [*habilitado* / *inhabilitado*]: habilita la posibilidad de sobrescribir escenas cuando se reciba desde el bus el valor correspondiente.
- **Escena N** [*habilitado* / *inhabilitado*]: habilita la escena número N (1 a 64).

Para cada escena que se habilite desde esta página se añadirá una nueva pestaña con el título “Escena n”, tal como se describe a continuación.

2.4.2 ESCENA N

Es necesario asignar a cada una de las hasta 64 escenas un número identificativo de cara a la instalación KNX. Cuando se reciba este valor a través del objeto de escenas, se desencadenará su ejecución (o bien su salvado, si el valor se recibe incrementado en 128, de acuerdo con el estándar KNX).

La acción específica que acometerá cada uno de los grupos al ejecutarse la escena puede configurarse selectivamente.

PARAMETRIZACIÓN ETS

The screenshot shows the ETS configuration interface for a scene. The sidebar on the left has 'Escenas' selected, and the main area displays the configuration for 'Escena 1'. The 'Número de escena' is set to 1. The 'Nombre' field is empty. Below, the 'GRUPOS DISPONIBLES' table shows the configuration for four groups:

	Asociar a escena	Valor de regulación/ canales RGB	Canal W/temperatura de color
Grupo 1	<input checked="" type="checkbox"/>	100 %	
Grupo 2	<input checked="" type="checkbox"/>	#FFFFFF	255
Grupo 3	<input checked="" type="checkbox"/>	#FFFFFF	
Grupo 4	<input checked="" type="checkbox"/>	100 %	3000 K

Figura 13. Escena N

- **Número de escena** [1...64]: define el número identificador de la escena, con cuya recepción a través del objeto “**Control de escenas**” ejecutará o salvará la escena según proceda.
- **Nombre**: Texto de hasta 12 caracteres. Permite dar un nombre identificativo a la escena, que se mostrará en la pestaña de la escena.
- **Grupos disponibles**:
 - **Asociar escena** [inhabilitado / habilitado]: permite asociar la escena a los distintos grupos disponibles y configurar el nivel de regulación.

Según la opción asignada al parámetro **Control de color**, en la pestaña “Habilitar grupos” (sección 2.3), se pueden parametrizar distintas opciones para establecer el nivel de regulación a alcanzar:

- **Valor de regulación / canales RGB:**
 - Control de color: “No” → **Valor de regulación** [0...100] [%].
 - Control de color: “RGB” → **Canales RGB** [#000000...#FFFFFF].
 - Control de color: “RGBW” → **Canales RGB** [#000000...#FFFFFF].
 - Control de color: “Temperatura de color” → **Valor de regulación** [0...100] [%].

- **Canal W / temperatura de color:**
 - Control de color: “RGBW” → **Canal W** [0...255].
 - Control de color: “Temperatura de color” → **Temperatura de color** [1000...3000...20000] [K].

Notas:

- La regulación se realizará en todo caso de forma inmediata.
- Puede haber distintas escenas asociadas a un mismo grupo.

2.5 SECUENCIAS

2.5.1 CONFIGURACIÓN

Esta función permite definir hasta **16 secuencias** de regulaciones, que podrán realizar acciones sobre distintos grupos. Las secuencias se pueden ejecutar de manera **concurrente**, ya que el inicio de una secuencia no detiene la ejecución del resto.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Una vez habilitada esta función, los siguientes objetos se mostrarán en ETS:

- “**Control de secuencias**” (un byte): ejecuta la secuencia cuyo número se reciba a través del objeto, según de la siguiente tabla:

Número de secuencia	Detener	Iniciar
1	0	128
2	1	129
...
64	63	191

Tabla 3. Control de secuencias

- “**Lanzador de secuencias**” (un byte): similar al objeto de escenas (ver sección 2.4), pero sin la funcionalidad de grabación:

Número de secuencia	Iniciar
1	0
2	1
...	...
64	63

Tabla 4. Lanzador de secuencias

- “**Detener secuencias**” (un bit): detiene todas las secuencias en ejecución al recibir o bien un “1” o bien un “0”.

La pestaña “**Configuración**” de ETS contiene los siguientes parámetros:

- **Secuencia N** [*habilitado / inhabilitado*]: habilita la secuencia número N.

Por cada secuencia habilitada se dispondrá de una pestaña de configuración.

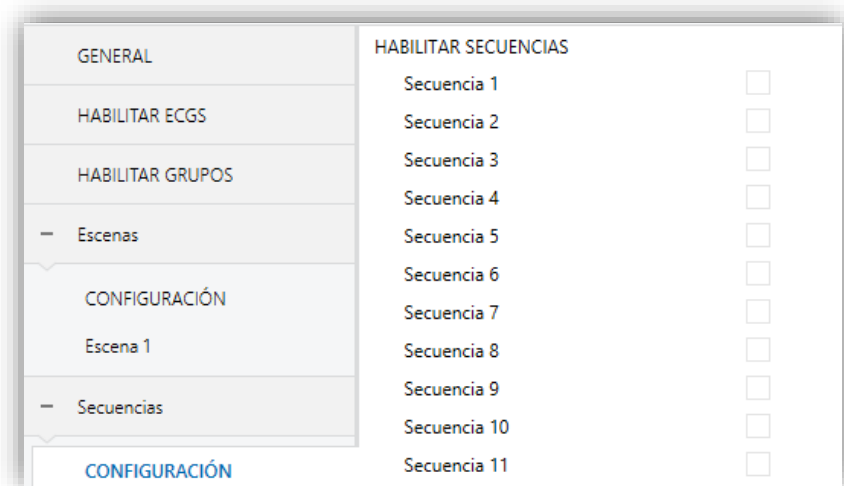


Figura 14. Configuración

2.5.2 SECUENCIA N

Cada secuencia puede consistir en hasta **cinco acciones**, ejecutadas una tras otra. Para cada una de las acciones se puede elegir el grupo sobre el que se actuará, así como el nivel de regulación a alcanzar, el tipo de regulación (inmediata o suave) y la duración total de la acción antes de iniciarse la siguiente.

PARAMETRIZACIÓN ETS

La pestaña “Secuencia N” contiene los siguientes parámetros:

	Grupo	Valor de regulación/ canales RGB	Canal W/ temperatura de color	Tiempo de regulación	Tiempo hasta la siguiente acción	Unidades de tiempo hasta la siguiente acción
Acción 1	-					

Figura 15. Secuencia N

- **Número de secuencia** [[1...64](#)]: identificador de la secuencia, con cuya recepción a través de los objetos mencionados dará comienzo la ejecución.
- **Nombre**: Texto de hasta 12 caracteres. Permite dar un nombre identificativo a la secuencia, que se mostrará en la pestaña de la secuencia.
- **Cíclica** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)]: establece si la secuencia se iniciará de nuevo o no al término de la última acción.
- **Siguiete secuencia** [[Ninguna secuencia](#) / [Secuencia n](#)]: en caso de que la secuencia no sea **cíclica**, permite seleccionar qué secuencia se ejecutará al término de la actual.
- **Envío de la luminosidad durante la secuencia** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)]: establece si debe enviarse el objeto “[**Grupo n**] **Valor de regulación (estado)**” durante la secuencia.

Se pueden configurar **hasta cinco acciones** en cada secuencia:

	Grupo	Valor de regulación/ canales RGB	Canal W/ temperatura de color	Tiempo de regulación	Tiempo hasta la siguiente acción	Unidades de tiempo hasta la siguiente acción
Acción 1	Grupo 1	100 %		Inmediato	10	s
Acción 2	Grupo 2	#FFFFFF		2 segundos	10	s
Acción 3	Grupo 3	#FFFFFF	255	2 segundos	10	s
Acción 4	Grupo 4	100 %	3000 K	2 segundos	10	s
Acción 5	-					

Figura 16. Secuencia (ejemplo)

- **Acción M:** habilita la acción M y la asocia con un determinado **grupo**.

En función de la opción asignada al parámetro **Control de color**, en la pestaña “Habilitar grupos” (sección 2.3), se pueden parametrizar opciones para establecer el nivel de regulación a alcanzar y el tiempo de regulación:

➤ **Valor de regulación / canales RGB:**

- Control de color: “No” → **Valor de regulación** [0...100] [%].
- Control de color: “RGB” → **Canales RGB** [#000000...#FFFFFF].
- Control de color: “RGBW” → **Canales RGB** [#000000...#FFFFFF].
- Control de color: “Temperatura de color” → **Valor de regulación** [0...100] [%].

➤ **Canal W / temperatura de color:**

- Control de color: “RGBW” → **Canal W** [0...255].
- Control de color: “Temperatura de color” → **Temperatura de color** [1000...3000...20000] [K].

Nota: si el grupo no está habilitado, la acción no tendrá efecto.

➤ **Tiempo de regulación** cuando **Control de color** es “No”:

- [Inmediato](#)
- [Tiempo de regulación 1](#)
- [Tiempo de regulación 2](#)
- [Tiempo de regulación 3](#)
- [Tiempo hasta la siguiente acción](#)

En caso de seleccionar “Tiempo hasta la siguiente acción”, el tiempo de regulación –esto es, el tiempo total de una regulación entre el 0% y el 100%–coincidirá con el tiempo de la acción, el cual se configura mediante el siguiente parámetro.

➤ **Tiempo de regulación** cuando **Control de color** es “RGB”, “RGBW” o “Temperatura de color”:

- | | |
|---------------------------------------|--|
| ▪ <u>Inmediato</u> | ▪ <u>8 segundos</u> |
| ▪ <u>0.7 segundos</u> | ▪ <u>11.3 segundos</u> |
| ▪ <u>1 segundo</u> | ▪ <u>16 segundos</u> |
| ▪ <u>1.4 segundos</u> | ▪ <u>22.6 segundos</u> |
| ▪ <u>2 segundos</u> | ▪ <u>32 segundos</u> |
| ▪ <u>2.8 segundos</u> | ▪ <u>45.3 segundos</u> |
| ▪ <u>4 segundos</u> | ▪ <u>64 segundos</u> |
| ▪ <u>5.7 segundos</u> | ▪ <u>90.5 segundos</u> |

El tiempo parametrizado será el tiempo en el que se ejecuta la totalidad de la regulación desde el valor actual hasta el valor seleccionado.

- **Tiempo hasta la siguiente acción** [[1...10...255](#)] [[s / min](#)]: define el tiempo de duración de la acción, es decir, el tiempo que pasará hasta que comience la siguiente.

Se muestra un ejemplo completo de parametrización de secuencias en la Figura 16.

Importante: para evitar superposición de acciones entre grupos o dentro del mismo grupo, se recomienda configurar los parámetros **Tiempo de regulación** y **Tiempo hasta la siguiente acción** con precaución.

2.6 STANDBY

En caso de habilitarse, la funcionalidad de *Standby* permite al dispositivo **inBOX DALI 16** enviar un objeto binario al bus KNX para llevar a cabo el apagado de los balastos de un grupo transcurrido un tiempo parametrizable. Esto permite la utilización de un actuador externo para interrumpir el suministro eléctrico a los balastos, y por tanto reducir el consumo. El objeto se enviará de nuevo (con el valor inverso) en cuanto se solicite un encendido del grupo. Obsérvese que la utilización de esta función podría hacer que el encendido del grupo durase algo más de lo esperado.

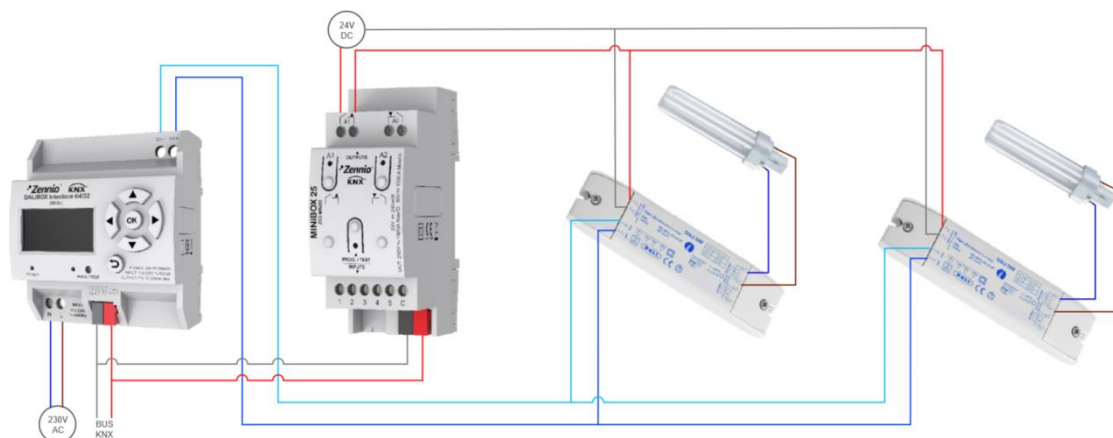


Figura 17. Sugerencia de conexionado para la función de *Standby*

Por otro lado, durante el **arranque** del dispositivo, el objeto de *Standby* se enviará como **inactivo** para asegurar que los balastos disponen de alimentación durante su inicialización. Otras situaciones que implican el envío del objeto son:

- **Falta de alimentación externa.**
- **Error de cortocircuito.**
- **Modo Burn-In** (ver sección 2.8.11.1). Si la función *Standby* está habilitada, el modo *Burn-In* durará 600 ms más, lo que asegura la alimentación en los balastos al menos el tiempo de Burn-In configurado.
- **Uso de la DCA DALIBOX Tool.**

Es importante indicar que esta funcionalidad puede tener ciertas consecuencias sobre el reemplazo de balastos o la detección de errores en el grupo:

- Mientras el modo *Standby* permanezca activo (esto es, mientras la alimentación de los balastos esté interrumpida) dejarán de detectarse los **errores relativos a DALI**, como el error de presencia de balasto o los errores de diagnóstico.

- Durante la **inicialización de los balastos** o la asignación de direcciones DALI, cualquier intento de activar el modo *Standby* será pospuesto hasta que ese proceso termine.

El siguiente ejemplo ilustra cómo funciona el modo *Standby*:

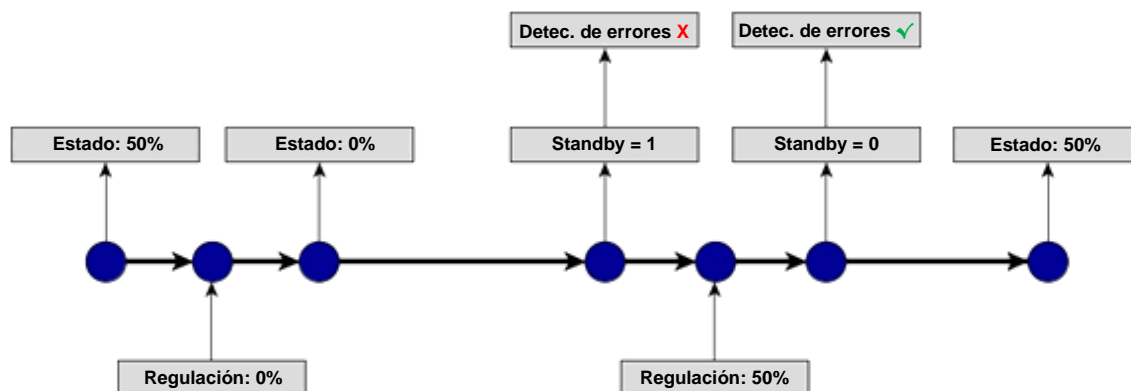


Figura 18. Secuencia de acciones ante Modo *Standby*

Importante:

- Los balastos a los que no se les asigne ningún grupo (ver sección 2.2) no deben conectarse al actuador que realiza los cortes de alimentación, ya que al activarse el Standby se notificaría un error de presencia de estos.
- La funcionalidad Standby y la instalación de balastos de emergencia son compatibles, pero no debería quitarse la alimentación a este tipo de balastos pues entrarían en modo emergencia y se agotaría la batería. No obstante, debe evitarse colocar balastos de emergencias en grupos con modo Standby. Para ello es recomendable asignar “sin grupo” a los balastos de emergencia.
- El Standby no se activará durante la detección de balastos mientras falte algún balasto por configurar.

PARAMETRIZACIÓN ETS

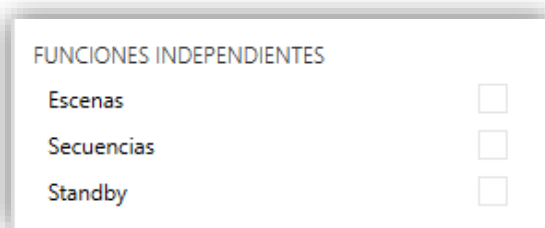


Figura 19. Funciones generales

Una vez habilitada la función de *Standby* desde las **funciones independientes** en la pestaña de parámetros “General”, se mostrará el apartado de “*Standby*”, donde se muestran 16 instancias *Standby* configurables.

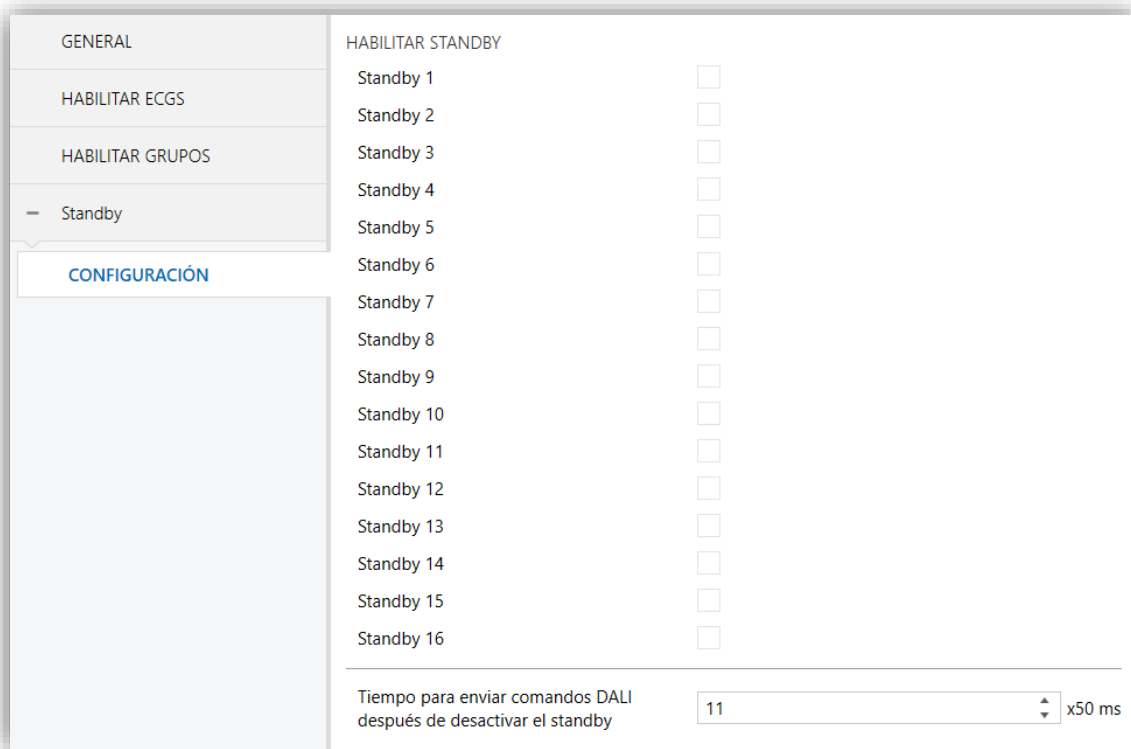


Figura 20. Habilitar Standby

- **Standby N** [*habilitado / inhabilitado*]: habilita o inhabilita la instancia de la funcionalidad *Standby*.
- **Tiempo para enviar comandos DALI después de desactivar el Standby** [*10...11...255*] [*x50 ms*]: define el tiempo que transcurre desde que finaliza el modo *Standby* hasta que se envían los comandos de regulación DALI.

Al habilitar una instancia de *Standby* se mostrará una nueva pestaña con los siguientes parámetros:

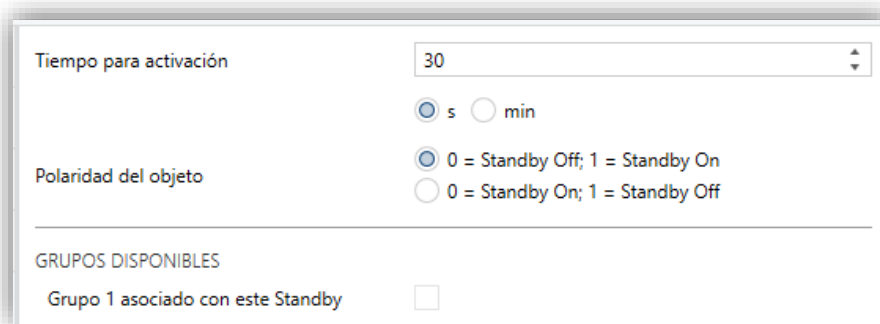


Figura 21. Standby

- **Tiempo para activación** [0...30...255] [s / min]: define el tiempo que necesita estar apagada la carga para que se active el *Standby*.
- **Polaridad del objeto de Standby** [0 = *Standby Off*; 1 = *Standby On* / 0 = *Standby On*; 1 = *Standby Off*]: selecciona el valor que se enviará a través de “**Standby (estado)**” al activarse y al desactivarse el modo *Standby*.

Dependiendo de los grupos habilitados, se dispondrá de diferentes asociaciones para cada instancia *Standby* habilitada.

2.7 SIN GRUPO

2.7.1 ECG N

Los balastos que se encuentren habilitados, pero a los que no se les haya asignado ningún grupo dispondrán de algunas opciones básicas de configuración, análogas a las que también ofrecen los balastos que sí tienen grupo asignado, si bien no les serán aplicables las funciones adicionales que pueden configurarse en los grupos.

Estas opciones básicas son:

- **Nombre:** nombre de hasta doce caracteres con que se identificará al balasto.
- **Contador de tiempo de funcionamiento:** función que informa al bus KNX acerca del tiempo de funcionamiento del balasto, es decir, el tiempo que ha permanecido a un nivel de regulación superior al 0% desde que el dispositivo inBOX DALI 16 asumió su control.
- **Valor inicial del tiempo de operación:** establece el valor tras descarga.
- **Tipo de ECG:** establece el tipo de ECG.

PARAMETRIZACIÓN ETS

A medida que se habiliten balastos sin ningún grupo asignado (ver sección 2.2), aparecerán dentro de la pestaña “Sin grupo” sucesivas subpestañas para todos ellos. Las opciones que contienen son las siguientes:

GENERAL	Nombre	<input type="text"/>
HABILITAR ECGS	Habilitar objeto contador de tiempo de funcionamiento	<input type="checkbox"/>
HABILITAR GRUPOS	Valor inicial del tiempo de operación	<input checked="" type="radio"/> Mantener valor <input type="radio"/> Valor definido
- Sin grupo	Tipo de ECG	Luz con batería incorporada (Converter) ▼
[1] ECG 1	Valor de regulación durante modo de emergencia	100 %
	Tiempo de prolongación tras recuperación	0 min
	Intervalo de ejecución de test de funcionalidad	0 días
	Intervalo de ejecución de test de duración	0 semanas
	Intervalo de ejecución de test de duración parcial	0 semanas
	Duración de test de duración parcial (0 = Inhabilitado)	0 min
	Tiempo de expiración de ejecución de tests	0 días

Figura 22. Sin grupo – ECG N

- **Nombre:** identificador deseado para el balasto (hasta doce caracteres).
- **Habilitar objeto contador de tiempo de funcionamiento** [*habilitado / inhabilitado*]: habilita el objeto de cuatro bytes “[ECG N] Tiempo de funcionamiento”, el cual indica (en segundos, aunque actualizado cada hora) el tiempo que el dispositivo inBOX DALI 16 ha mantenido al balasto en un nivel de regulación mayor del 0%. Este objeto puede escribirse para cambiar su valor, por ejemplo, en caso de reemplazo del balasto.
- **Valor inicial del tiempo de operación** [*Mantener valor / Valor definido*]: Define el valor inicial del contador tras descarga. Seleccionar “Valor definido” despliega el parámetro **Valor** [*0...596523*] [*h*]. Este parámetro define el valor inicial del contador tras descarga.
- **Tipo de ECG** [*ECG normal / Luz con batería incorporada (Converter) / Módulo LED / Control de color*]: en caso de seleccionar “Luz con batería incorporada (Converter)” se mostrarán los siguientes parámetros adicionales:
 - **Valor de regulación durante modo de emergencia** [*0...100*] [%]: establece el nivel de brillo de la lámpara en modo emergencia.
 - **Tiempo de prolongación tras recuperación** [*0...20*] [*min*]: establece el tiempo para permanecer en modo emergencia después de la recuperación de la alimentación principal.

- **Intervalo de ejecución del test de funcionalidad [0...255] [días]:** establece la periodicidad en la ejecución automática del test que comprueba el correcto funcionamiento del *converter*.
- **Intervalo de ejecución del test de duración [0...52] [semanas]:** establece la periodicidad en la ejecución automática del test que comprueba el correcto funcionamiento del *converter* en caso de pérdida de alimentación principal.
- **Intervalo de ejecución del test de duración parcial [0...52] [semanas]:** establece la periodicidad en la ejecución automática del test de duración parcial. Este test comprueba de manera más rápida que el test de duración que, en caso de fallo de alimentación, la duración de la batería es la adecuada.
- **Duración del test de duración parcial [0...60] [min]:** establece el tiempo de duración del test de duración parcial.
- **Tiempo de expiración de ejecución de tests [0...255] [días]:** establece el tiempo máximo en el que el test de funcionalidad o el test de duración debe ser ejecutado. Si el test no ha finalizado en este tiempo, el resultado del test indicará que el tiempo máximo ha sido excedido.

2.7.1.1 TEST DE EMERGENCIA

Cuando el tipo de ECG seleccionado sea “Converter”, los siguientes objetos serán visibles:

- **[ECG N] Control del testeo del converter:** Controla el test de un convertidor DALI. Este objeto sigue la siguiente codificación.

0: Reservado.	5: Reinicio de las banderas del test funcional.
1: Iniciar test funcional.	6: Reinicio de las banderas del test de duración.
2: Iniciar test de duración.	7 – 255: Reservado.
3: Iniciar test de duración parcial.	
4: Detener test pendiente o en curso.	

- **[ECG N] Estado del converter:** Devuelve el estado según la codificación:

DPT	Format												
[244.600]	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">CM</td> <td style="padding: 2px;">HS</td> <td style="padding: 2px;">FP</td> <td style="padding: 2px;">DP</td> <td style="padding: 2px;">PP</td> <td style="padding: 2px;">CF</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">NNNN</td> <td style="padding: 2px;">BBBB</td> <td style="padding: 2px;">NNNN</td> <td style="padding: 2px;">NNNN</td> <td style="padding: 2px;">NNNN</td> <td style="padding: 2px;">NNNN</td> </tr> </table>	CM	HS	FP	DP	PP	CF	NNNN	BBBB	NNNN	NNNN	NNNN	NNNN
CM	HS	FP	DP	PP	CF								
NNNN	BBBB	NNNN	NNNN	NNNN	NNNN								
<p>CM: <i>Converter Mode</i>. Indica el estado del <i>converter</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> 0: Estado desconocido. 1: Modo normal. 2: Modo <i>Inhibit</i> activado: durante 15 minutos el <i>converter</i> no encienderá las luces de emergencia ante fallo de la alimentación principal. 3: Modo <i>Hardwired Inhibit</i> activado: entrada digital que puede tener un <i>converter</i> para activar el modo <i>Inhibit</i>. 4: Modo <i>Rest</i> activado: apagado forzado de la lámpara de emergencia durante el modo de emergencia. 5: Modo emergencia activado. 6: Modo extensión de emergencia activado. 7: Test funcional en curso. 8: Test de duración en curso. 9: Test de duración parcial en curso. 10 - 15: Reservados. 													
<p>HS: <i>Hardware Status</i>. Indica el estado del hardware:</p> <ul style="list-style-type: none"> 0: Desconocido. 1: <i>Hardwired Inhibit</i> activado. 2: <i>Hardwired switch</i> activado: entrada digital que puede tener un <i>converter</i> para encender y apagar su lámpara cuando se encuentra en modo normal. 3: <i>Hardwired Inhibit & Hardwired Switch</i> activado. 4 - 15: Reservados. No se usan. 													
<p>FP, DP y PP: <i>Function Test Pending / Duration Test Pending / Partial Duration Test Pending</i>. Indica si hay algún test pendiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> 0: Desconocido. 1: No hay ningún test funcional, de duración o de duración parcial pendiente. 2: Test funcional, de duración o de duración parcial pendiente. 3: Reservado. 													
<p>CF: <i>Converter Failure</i>. Indica si hay fallos:</p> <ul style="list-style-type: none"> 0: Desconocido. 1: No hay fallos detectados. 2: Fallo detectado. 3: Reservado. 													

Tabla 5. DPT 244.600

- **[ECG N] Resultado de test de converter:** Devuelve el estado del último test realizado por el *converter* según la siguiente codificación:

DPT	Format													
[245.600]	LTRF	LTRD	LTRP	0	0	0	0	SF	SD	SP	0	0	LDTR	LPDTR
	NNNNNNNN	NNNN	r	r	r	r	r	NNNNNN	r	r	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU

LTRF, LTRD, LTRP: *Last Test Result Functional / Duration / Partial duration:* Indica el resultado del último test de cada tipo:

- 0: Estado desconocido.
- 1: Realizado a tiempo
- 2: Retardo máximo excedido sin que se haya iniciado el test.
- 3: El test ha fallado pero se ha ejecutado a tiempo.
- 4: El test ha fallado y se ha excedido el tiempo máximo.
- 5: Test detenido manualmente (vía objeto de comunicación).
- 6 - 15: Reservado, estos valores no se utilizan.

SF, SD, SP: *Start method of last Functional / Duration / Partial test.* Método por el que se inició el último test de cada tipo. Se actualiza cuando un test finaliza.

- 0: Desconocido.
- 1: Automáticamente (test periódico).
- 2: Lanzado desde la pasarela (orden recibida vía objeto).
- 3: Valor reservado. No se utiliza.

LDTR: *Last Duration Test Result.* Contiene el tiempo de descarga del último test de duración realizado con éxito expresado en minutos.

LPDTR: *Last Partial Duration Test Result.* Indica el nivel de carga de la batería tras finalizar el periodo de test de duración.

- 0: Descarga profunda.
- 1 - 253: Nivel de carga de la batería.
- 254: Carga completa.
- 255: Desconocido.

Tabla 6. DPT 245.600

Nota: si se envían peticiones de diferentes test, estas peticiones se acumulan realizando cada uno de estos test. Sin embargo, los test de duración y de duración parcial no son acumulables, por lo que o se realiza uno u otro.

2.8 GRUPO N

2.8.1 CONFIGURACIÓN

La configuración principal de cada grupo engloba las siguientes opciones:

- **Nombre del grupo:** nombre de hasta doce caracteres con que se identificará al grupo en la DCA.
- **Valor de regulación durante el fallo de bus DALI:** establece el valor de regulación que adoptarán los balastos del canal en caso de error en la comunicación entre el dispositivo **inBOX DALI 16** y el bus DALI, lo que puede deberse a un **cortocircuito** o a la **falta de alimentación** en el bus DALI.

Nota: *en ausencia de bus KNX, por el contrario, el **inBOX DALI 16** seguirá alimentando los grupos DALI (incluso aunque el indicador led de alimentación externa permanezca apagado). Ante esta situación, los balastos toman el valor de regulación parametrizado en **Valor de regulación durante fallo de bus KNX** (consultar la sección 2.1). Obsérvese que las acciones temporizadas se detendrán, y no se retomarán hasta que se restaure la tensión KNX.*

- **Funciones:** es posible configurar una serie de funciones en cada grupo:
 - **Objetos de estado:** permite configurar los objetos de estado asociados a cada grupo (On/Off y valor de regulación). Ver sección 2.8.4.
 - **On/Off personalizados:** permite configurar dos controles de On/Off personalizados, con valores y tiempos diferentes. Ver sección 2.8.5.
 - **Modo día/noche:** permite configurar un encendido alternativo que permite conmutar entre dos modos de iluminación. Ver sección 2.8.6.
 - **Temporizadores:** permite temporizar encendidos y apagados con retardos. Ver sección 2.8.7.
 - **Bloqueo:** ofrece la posibilidad de bloquear el grupo (es decir, inhabilitar su control) mediante un objeto. Ver sección 2.8.8.
 - **Alarma:** permite configurar una **acción de alarma** en el grupo, que se ejecutará al recibirse un disparador a través de un objeto de comunicación específico. Ver sección 2.8.9.

- **Inicialización personalizada:** permite configurar el nivel de cada grupo al inicio o tras un fallo de alimentación KNX. Ver sección 2.8.10.
- **Modos:** permite habilitar y configurar diferentes modos adicionales de funcionamiento: *Auto Off* y *Burn-in*. Ver sección 2.8.11.
- **Regulación:** es posible configurar la curva de regulación del balasto y la curva de potencia que se aplicará al balasto como logarítmica o lineal.

PARAMETRIZACIÓN ETS

A medida que se habiliten nuevos grupos (ver sección 2.3), aparecerán nuevas pestañas con el nombre “Grupo N”, en donde N son sus números específicos. A su vez, estas contienen una serie de subpestañas, la primera de las cuales, “Configuración”, proporciona los siguientes parámetros:

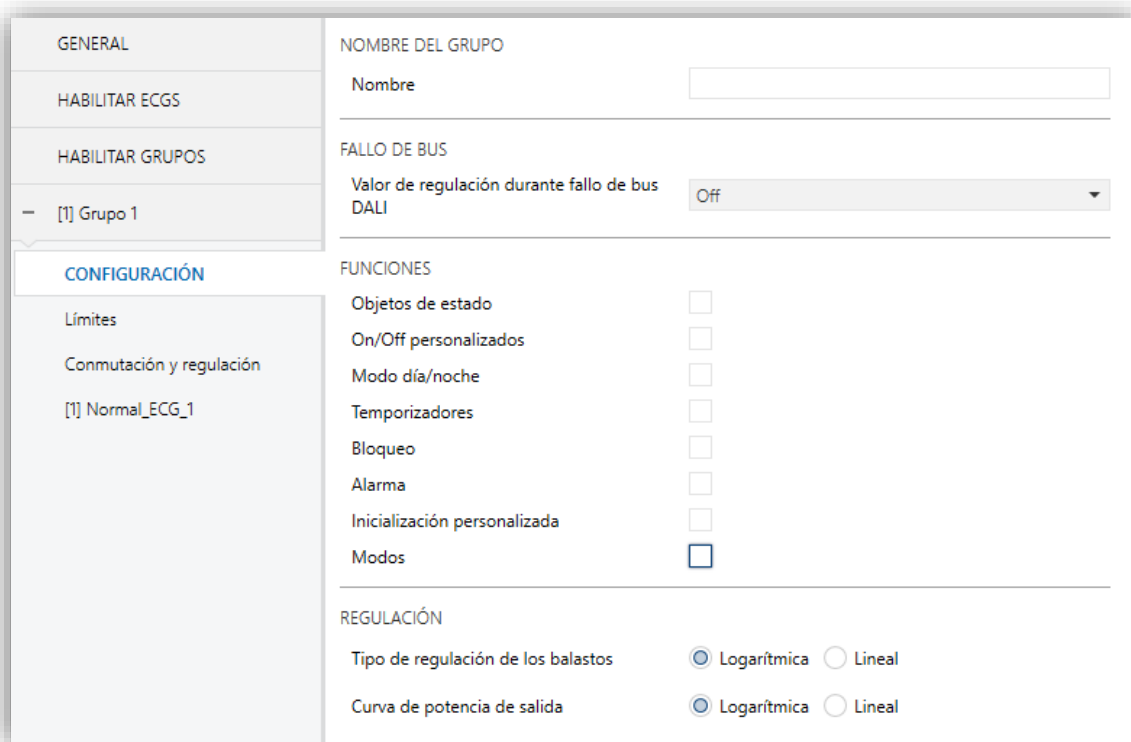


Figura 23. Grupo 'N'. Configuración

- **Nombre:** identificador deseado para el grupo (hasta doce caracteres).
- **Valor de regulación durante fallo de bus DALI** [*Off* / *Valor definido* / *Sin cambio*]: en caso de seleccionar “Valor definido”, el balasto cambiará a un nivel configurable [*0...100*] [%].

- **Funciones:** casillas para habilitar o inhabilitar ciertas funcionalidades adicionales del grupo:
 - **Objetos de estado** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)].
 - **On/Off personalizados** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)].
 - **Modo día/noche** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)].
 - **Temporizadores** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)].
 - **Bloqueo** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)].
 - **Inicialización personalizada** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)].
 - **Modos** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)].
- **Regulación:**
 - **Tipo de regulación de los balastos** [[Logarítmica](#) / [Lineal](#)]: establece el tipo de regulación del balasto.
 - **Curva para canales de color** [[Logarítmica](#) / [Lineal](#)]: define la curva de regulación que se aplicará a los grupos con control de color RBG y RGBW.
 - **Curva de potencia de salida** [[Logarítmica](#) / [Lineal](#)]: define la curva de potencia que aplicará el balasto a su salida para obtener los efectos de regulación deseados.

En el caso de grupos sin control de color, los 2 parámetros interactúan entre ellos para obtener los efectos visuales deseados. Las distintas opciones se muestran en la Tabla 7.

Regulación de balastos	Curva de potencia	Percepción visual
Logarítmica	Logarítmica	Lineal
Logarítmica	Lineal	Antilogarítmica
Lineal	Logarítmica	Lineal
Lineal	Lineal	Antilogarítmica

Tabla 7. Posibilidades de regulación

Para grupos RGB/RGBW, los parámetros son completamente independientes, de forma que la curva de canales de color será aplicada únicamente a las componentes de color, y la curva de potencia se aplicará a la componente de regulación.

Nota: la regulación lineal puede ser utilizada únicamente por módulos LED. En caso de seleccionar esta opción, se mostrará una advertencia en ETS.

2.8.2 LÍMITES

InBOX DALI 16 permite configurar dos tipos de límites diferentes:

- **Límites de luminosidad:** limitan el rango de luminosidad controlada por el balasto. Estos límites son imperceptibles para el usuario, es decir, el rango de valores de regulación en el bus KNX seguirá siendo 0-100%, y de igual modo el tiempo de regulación entre 0% y 100% seguirá siendo el que se haya configurado.
 - **Mínimo físico del balasto:** valor de luminosidad real mínima que es capaz de producir un balasto, según especificación del fabricante. Determina el nivel de luminosidad real que deberá corresponderse con un porcentaje de regulación del 1%.

***Nota:** el mínimo físico se debe configurar según lo indicado en el balasto o en la documentación técnica del mismo.*
 - **Modo económico:** nivel máximo de luminosidad al que será posible regular los balastos. Determina el nivel de luminosidad real que deberá corresponderse con un porcentaje de regulación del 100%.
- **Límites de regulación:** límites perceptibles que determinan el rango de porcentajes permitido en los objetos de control, cuyo significado real, por otro lado, dependerá a su vez de los límites de luminosidad configurados. Su efecto sobre los tiempos de regulación se indicó en la sección 2.1.
 - **Máximo nivel de regulación:** límite superior de regulación que se permite. La carga se mantendrá en este nivel al recibir valores superiores.
 - **Mínimo nivel de regulación:** límite inferior de regulación que se permite. La carga se mantendrá en este nivel en caso de recibirse valores inferiores (por debajo de este límite sólo se atenderán los apagados).

Todos estos límites determinan la curva de regulación aplicada.

PARAMETRIZACIÓN ETS

La pestaña “Límites” dispone de las siguientes opciones de parametrización:

GENERAL	LÍMITES DE LUMINOSIDAD
HABILITAR ECGS	Mínimo físico del balasto <input checked="" type="checkbox"/>
HABILITAR GRUPOS	Mínimo nivel de luminosidad <input type="text" value="10"/> x 0.1%
[1] Grupo 1	Modo económico <input type="checkbox"/>
CONFIGURACIÓN	LÍMITES DE REGULACIÓN
Límites	Mínimo valor de regulación <input type="text" value="0"/> %
	Máximo valor de regulación <input type="text" value="100"/> %

Figura 24. Límites

● Límites de luminosidad:

- **Mínimo físico del balasto** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)]: habilita o inhabilita el mínimo físico para los balastos del grupo.
 - **Mínimo nivel de luminosidad** [[1...10...100](#)] [[x 0,1%](#)].
- **Modo económico** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)]: habilita o inhabilita el modo económico.
 - **Máximo nivel de luminosidad** [[100...1000](#)] [[x 0,1%](#)].

● Límites de regulación:

- **Valor de regulación mínimo** [[0...100](#)] [[%](#)].
- **Valor de regulación máximo** [[0...100](#)] [[%](#)].

2.8.3 CONMUTACIÓN Y REGULACIÓN

El dispositivo **inBOX DALI 16** permite configurar el control general de encendido y apagado para que estas acciones se efectúen de forma **inmediata** o mediante **regulación suave** (aplicando uno de los tiempos de regulación descritos en la sección 2.1).

Se podrá especificar qué valor de iluminación adoptará el grupo ante una orden de encendido general: bien un **valor fijo** (configurable por parámetro) o bien el **último valor** que el grupo tuviese en el momento de realizar el apagado (esto es, un encendido con memoria). Además, en este último caso se podrá indicar si **con una segunda orden de encendido** se debe establecer el máximo nivel de regulación.

inBOX DALI 16 proporciona, además del encendido/apagado general, dos controles de regulación distintos:

- **Regulación relativa:** modifica el nivel de regulación actual mediante órdenes de incremento o decremento en porcentajes fijos (“1,6%”, “3,1%”, “6,3%”, “12,5%”, “25%”, “50%” o “100%”), que se sumarán o restarán al valor de regulación que el grupo tenga en un determinado momento. Para la recepción de estas órdenes se dispone de un **objeto de cuatro bits**.

Es posible elegir si se permite encender y/o apagar un grupo mediante una orden de regulación relativa cuyo nivel de regulación sea inferior al mínimo parametrizado. En caso de no permitirse el apagado, el grupo permanecerá en el mínimo parametrizado y en caso de permitir el encendido, el balasto se encenderá en el valor mínimo parametrizado.

- **Regulación absoluta:** modifica el nivel de regulación mediante órdenes en las que se especifica el valor deseado, independientemente del valor que el grupo tenga en ese momento. Para ello se dispone de un **objeto de un byte**.

Para ambos tipos de regulación puede configurarse el **tiempo que debe durar la transición** (entre el 0% y el 100%) de entre los tres tiempos de regulación diferentes ya definidos o, si se prefiere, una transición inmediata.

Nota: *en caso de configurarse límites de regulación (ver sección 2.8.2), estos se aplicarán de la siguiente forma:*

- *Las transiciones entre el 0% y el valor de regulación mínimo serán instantáneas.*
- *Las transiciones entre el valor de regulación mínimo y el valor de regulación máximo tendrán lugar en un tiempo proporcional –menor– al tiempo de regulación parametrizado (que se entiende como el correspondiente con una transición completa entre el 0% y el 100%).*

PARAMETRIZACIÓN ETS

Los siguientes parámetros se incluyen en la pestaña “Conmutación y regulación”:

The screenshot shows a configuration window for 'Commutación y regulación' (Switching and Regulation) for a group. The interface is divided into a left sidebar and a main content area.

Sidebar (Left):

- GENERAL
- HABILITAR ECGS
- HABILITAR GRUPOS
- [1] Grupo 1
- CONFIGURACIÓN
- Límites
- Commutación y regulación** (highlighted)

Main Content Area (Right):

ON/OFF (1 bit)

- Valor de On: Último valor de encendido Valor definido
- Alcanzar el máximo tras un On si ya está encendido:
- Tiempo de regulación On/Off: Inmediato

REGULACIÓN RELATIVA (4 bits)

- Tiempo de regulación relativa: Tiempo de regulación 1
- Permitir encendido vía regulación relativa:
- Permitir apagado vía regulación relativa:

REGULACIÓN ABSOLUTA (1 byte)

- Tiempo de regulación absoluta: Tiempo de regulación 2

Figura 25. Conmutación y regulación

● On/Off (1 bit):

- **Valor de On** [Último valor de encendido / Valor definido]: establece el nivel de regulación que adoptará el grupo al recibirse el valor “1” a través del objeto “[Grupo n] On/Off”. El valor de regulación se aplicará al enviar una orden de encendido, estando el grupo encendido o apagado.
 - En caso de elegir “Último valor de encendido”:
 - **Alcanzar el máximo tras un On si ya está encendido** [habilitado / inhabilitado]: al habilitar esta opción, al recibir un “1” estando encendido irá al máximo configurado.
 - En caso de seleccionar “Valor definido”, y dependiendo opción asignada al parámetro **Control de color**, en la pestaña “Habilitar grupos” (sección 2.3):
 - Control de color: “No” → **Valor de regulación** [0...100] [%].
 - Control de color: “RGB” → **Canales RGB** [#000000...#FFFFFF].
 - Control de color: “RGBW” → **Canales RGB** [#000000...#FFFFFF] / **Canal W** [0...255].
 - Control de color: “Temperatura de color” → **Valor de regulación** [0...100] [%] / **Temperatura de color** [1000...3000...20000] [K].

- **Tiempo de regulación On/Off** [*Inmediato* / *Tiempo de regulación 1* / *Tiempo de regulación 2* / *Tiempo de regulación 3*].
- **Regulación relativa (4 bits)**: permite configurar la regulación relativa, que está asociada al objeto de cuatro bits “[**Grupo n**] **Regulación relativa**”.
 - **Tiempo de regulación relativo** [*Inmediato* / *Tiempo de regulación 1* / *Tiempo de regulación 2* / *Tiempo de regulación 3*].
 - **Permitir encendido vía regulación relativa** [*habilitado* / *inhabilitado*]: determina si se debe encender un grupo, previamente apagado, mediante una orden de regulación relativa.
 - **Permitir apagado vía regulación relativa** [*habilitado* / *inhabilitado*]: determina si se debe apagar el grupo en caso de recibirse una orden de regulación con un valor inferior al mínimo parametrizado.
- **Regulación absoluta (1 byte)**: permite configurar la regulación absoluta, asociada al objeto de cuatro bits “[**Grupo n**] **Regulación absoluta**”.
 - **Tiempo de regulación absoluto** [*Inmediato* / *Tiempo de regulación 1* / *Tiempo de regulación 2* / *Tiempo de regulación 3*].

2.8.4 OBJETOS DE ESTADO

InBOX DALI 16 proporciona diferentes objetos que informan del estado actual de iluminación del grupo. Los objetos mostrados dependerán de la parametrización de las pestañas “Habilitar grupos” (sección 2.3) y “Control de color” (sección 2.8.12):

- **Un objeto binario (On/Off)**.
- **Un objeto de un byte**, que indica el nivel de regulación (en porcentaje).
- **Un objeto de tres bytes**, que indica el nivel de regulación (para RGB).
- **Un objeto de tres bytes y un objeto de un byte o un objeto de 6 bytes** que indica el valor de regulación (para RGBW).
- **Un objeto de dos bytes** que indica el nivel de regulación (para temperatura de color).

PARAMETRIZACIÓN ETS

Al activarse esta función aparecerán las siguientes opciones en la pestaña “Objetos de estado”:

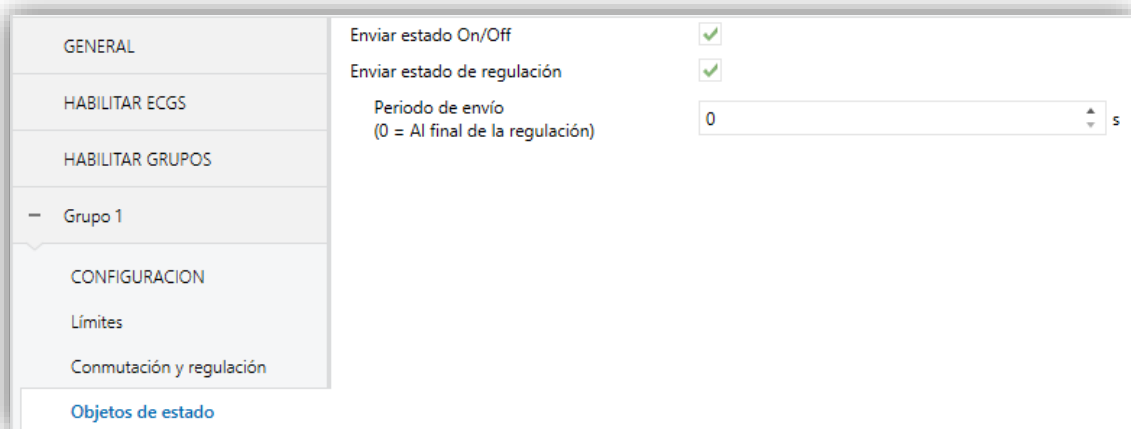


Figura 26. Objetos de estado

- **Enviar estado On/Off** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)]: habilita el envío de un objeto de un bit (“[Grupo n] On/Off (estado)”) cuando el grupo se apague (“0”) o se encienda (“1”).
- **Enviar estado de regulación** [[habilitado](#) / [inhabilitado](#)]: habilita determinados objetos en función de la opción asignada al parámetro **Control de color**, en la pestaña “Habilitar grupos” (sección 2.3):
 - Control de color: “No”, “RGB”, “RGBW”, “Temperatura de color” → “[Grupo n] Valor de regulación (estado)”: enviará el porcentaje de luminosidad del grupo (0% a 100%) cada vez que cambie.
 - Control de color: “RGB”, “RGBW” → “[Grupo n] Valor de regulación de canales RGB (estado)”: objeto de 3 bytes que enviará el valor de regulación RGB cada vez que cambie.
 - Control de color: “RGBW” → “[Grupo n] Valor de regulación de canal W (estado)” y “[Grupo n] Valor de regulación de canales RGBW (estado)” objetos de 1 y 6 bytes que enviará el valor de regulación para W y RGBW respectivamente.
 - Control de color: “Temperatura de color” → “[Grupo n] Valor de regulación de temperatura de color (estado)”:

La habilitación de este parámetro a su vez hace aparecer el siguiente:

- **Periodo de envío** [0...255] [s]: define un tiempo de envío cíclico del estado durante una regulación. Si se selecciona como valor “0”, el estado de regulación tan solo se enviará al finalizar la regulación.

2.8.5 ON/OFF PERSONALIZADOS

Esta función ofrece la posibilidad de habilitar un control de On/Off adicional para cada grupo, y por lo tanto un nuevo objeto de comunicación para encender o apagar sus balastos. Este control adicional permite personalizar el nivel de iluminación para los estados de “On” y de “Off” y configurar si la conmutación debe ser inmediata o suave.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Al habilitar esta opción se habilitan los objetos de comunicación de un bit “[Grupo n] On/Off personalizado”, y se añade la pestaña de configuración correspondiente:

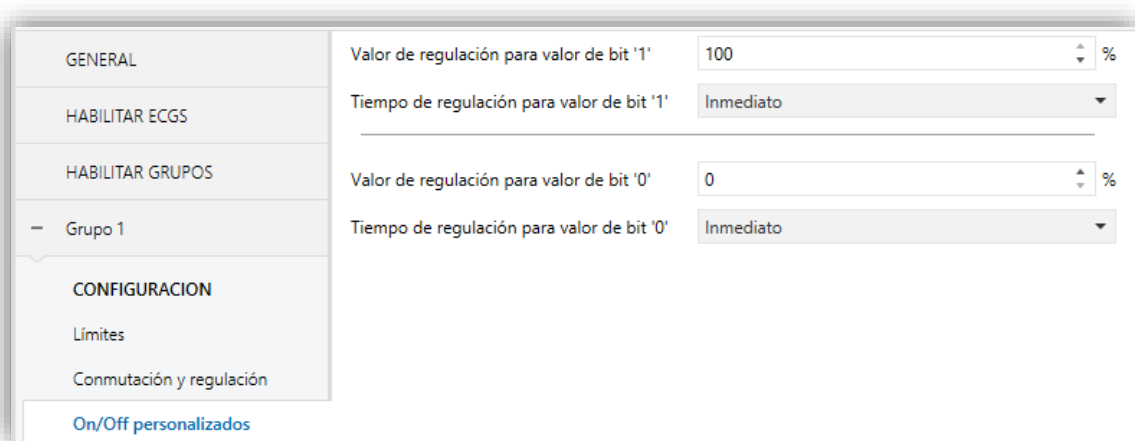


Figura 27. On/Off personalizado

Esta nueva pantalla permite configurar la regulación ante la recepción de los valores “1” o “0” a través del mencionado objeto de comunicación.

- **Valor de regulación para valor de bit ‘1’** [0...100] [%]: establece el porcentaje de regulación a aplicar al grupo cuando se recibe un “1”.
- **Tiempo de regulación para el valor de bit ‘1’** [*Inmediato / Tiempo de regulación 1 / Tiempo de regulación 2 / Tiempo de regulación 3*].
- **Valor de regulación para valor de bit ‘0’** y **Tiempo de regulación para el valor de bit ‘0’**: análogos a los dos anteriores, pero para el caso del “0”.

2.8.6 MODO DÍA/NOCHE

De forma complementaria al encendido personalizado, el dispositivo **inBOX DALI 16** ofrece la opción de encendido conocida como modo día/noche. Esta funcionalidad permite encender y apagar los balastos, mediante un objeto de 1 bit, y alternar entre dos modos de iluminación configurables en ETS por medio de un objeto de 1 bit.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Al habilitar esta opción se hacen visibles los objetos de comunicación de un bit “[**Grupo n**] On/Off para modo día/noche” y “[**Grupo n**] Modo día/noche, y se añade la pestaña de configuración correspondiente:

	Día	Noche
Valor de regulación para encendido	100 %	100 %
Tiempo de regulación para encendido	Inmediato	Inmediato
Valor de regulación para apagado	0 %	0 %
Tiempo de regulación para apagado	Inmediato	Inmediato

Figura 28. Modo día/noche

En esta pantalla se permite configurar los valores de regulación que serán aplicados a los balastos del grupo cuando se reciba un “On” o un “Off” por el objeto “[**Grupo n**] On/Off para modo día/noche” en función del valor del modo activado. Se puede alternar entre un modo y otro haciendo uso del objeto de 1 bit “[**Grupo n**] Modo día/noche”.

- **Polaridad del objeto día/noche** [0 = Modo día; 1 = Modo noche / 0 = Modo noche; 1 = Modo día]: permite configurar qué valor debe activar qué modo.
- **Valor de regulación para encendido** [0...100] [%]: establece el nivel de regulación que adoptará el grupo al recibirse el valor “1” a través del objeto “[**Grupo n**] On/Off para modo día/noche” para cada uno de los modos.
- **Tiempo de regulación para encendido** [Inmediato / Tiempo de regulación 1 / Tiempo de regulación 2 / Tiempo de regulación 3].

- **Valor de regulación para apagado** [0...100] [%]: establece el nivel de regulación que adoptará el grupo al recibirse el valor “0” a través del objeto “[Grupo n] On/Off para modo día/noche” para cada uno de los modos.
- **Tiempo de regulación para apagado** [Inmediato / Tiempo de regulación 1 / Tiempo de regulación 2 / Tiempo de regulación 3].

2.8.7 TEMPORIZADORES

Esta función permite la configuración de una **temporización simple** o una **intermitencia** en el grupo, pudiendo habilitarse o inhabilitarse ambas funcionalidades de forma separada.

- La **temporización simple** consiste en el encendido del grupo (opcionalmente, de forma retardada) tras recibirse el correspondiente objeto de disparo, y el posterior apagado automático (transcurrido el tiempo configurado) o bien tras recibirse el correspondiente objeto desde el bus, en cuyo caso podrá también retardarse el apagado.
- Por su parte, la **intermitencia** consiste en el encendido y el apagado del grupo de manera indefinida o durante un número concreto de repeticiones, una vez se recibe el objeto correspondiente desde el bus.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Al habilitar esta opción se muestran en ETS los siguientes parámetros:



Figura 29. Temporizadores

Las funciones **Temporizador simple** e **Intermitencia** están inhabilitadas por defecto. Una vez habilitadas, se añadirán al proyecto los objetos binarios “[**Grupo n**] **Temporizador simple**” y “[**Grupo n**] **Intermitencia**”, así como sendas pestañas de parámetros, como se describe a continuación.

2.8.7.1 TEMPORIZADOR SIMPLE

La función del temporizador simple requiere que se configuren las siguientes opciones:

- **Duración de encendido:** tiempo que debe permanecer encendido el grupo antes de apagarse automáticamente (salvo que se reciba una orden de detención del temporizador simple, en cuyo caso se apagará inmediatamente).
- **Retardo para el encendido:** tiempo que ha de transcurrir entre la recepción de la orden de activación del temporizador simple y el encendido del grupo.
- **Retardo para el apagado:** tiempo que ha de transcurrir entre la recepción de la orden de detención del temporizador simple y el apagado del grupo.
- **Acción al relanzar:** acción que tendrá lugar en caso de recibirse más de una vez a orden de activación del temporizador simple:
 - **Nada:** la temporización actual no se reiniciará.
 - **Reiniciar:** la parte de la temporización que se esté ejecutando reiniciará su contador desde cero.
 - **Multiplicar:** la parte de la temporización que se esté ejecutando se multiplicará por ‘n’, en donde ‘n’ es el número de veces que se reciba la orden (hasta cinco veces).
- **Valor de encendido:** nivel de regulación a aplicar en el grupo durante el estado encendido.
- **Tiempo de regulación:** tipo de regulación deseado para las transiciones.

Nota: *la temporización se detendrá ante la recepción de cualquier otra orden que implique una regulación, ya sea durante la duración del encendido o durante los retardos.*

PARAMETRIZACIÓN ETS

Una vez habilitada la función de temporización simple, se habilita también el objeto de un bit “[Grupo n] Temporizador simple”, que permitirá el encendido del grupo al recibir el valor “1” y el apagado al recibir un “0”, ambos con los retardos que se configuren:

Figura 29. Temporizador simple

- **Duración de encendido** [0...255] [s / min]: tiempo que va a permanecer encendido el grupo antes de apagarse automáticamente. Para una temporización indefinida (sin apagado automático) deberá dejarse a “0”.
- **Retardo para el encendido** [0...255] [s / min]: retardo tras la recepción del valor “1” a través de “[Grupo n] Temporizador simple”.
- **Retardo para el apagado** [0...255] [s / min]: retardo tras la recepción del valor “0” a través de “[Grupo n] Temporizador simple”.
- **Acción al relanzar** [Nada / Reiniciar / Multiplicar]: define la acción a realizar en caso de que se reciba varias veces el valor “1”.
- **Valor de encendido** [1...100] [%]: establece el porcentaje de regulación a aplicar en el grupo durante el estado encendido.
- **Tiempo de regulación** [Inmediato / Tiempo de regulación 1 / Tiempo de regulación 2 / Tiempo de regulación 3].

2.8.7.2 INTERMITENCIA

La función de intermitencia requiere que se configuren las siguientes opciones:

- **Duración del encendido:** duración de cada fase “On” de la secuencia.
- **Duración del apagado:** duración de cada fase “Off” de la secuencia.
- **Repeticiones:** número de repeticiones de la secuencia.
- **Valor de encendido:** nivel de regulación que se aplicará al grupo durante las fases “On”.
- **Valor final:** nivel de regulación que se aplicará al grupo al término de la última intermitencia.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Una vez habilitada la función de intermitencia, se habilita también el objeto de un bit “[Grupo n] Intermitencia”, que permitirá iniciar una secuencia On-Off-On... mediante el envío del valor “1”, así como su interrupción mediante el envío del valor “0”. Las opciones de esta función son las siguientes:

GENERAL	Duración de encendido	1
HABILITAR ECGS		<input checked="" type="radio"/> s <input type="radio"/> min
HABILITAR GRUPOS	Duración de apagado	1
Grupo 1		<input checked="" type="radio"/> s <input type="radio"/> min
CONFIGURACION	Repeticiones (0 = Infinito)	0
Límites	Valor de encendido	100 %
Conmutación y regulación	Valor final	0 %
Temporizadores		

Figura 30. Intermitencia

- **Duración del encendido** [1...255] [s/min]: duración de cada fase “On”.
- **Duración del apagado** [1...255] [s/min]: duración de cada fase “Off”.
- **Repeticiones** [0...100]: número de repeticiones de la secuencia. El valor “0” establece una repetición ilimitada, hasta que llegue una orden que desactive la intermitencia.

- **Valor de encendido** [1...100] [%]: porcentaje de regulación durante el estado encendido.
- **Valor final** [0...100] [%]: establece el porcentaje de regulación que se aplicará al término de la última intermitencia o tras la recepción de un “0” a través del objeto de comunicación “[**Grupo n**] **Intermitencia**”.

2.8.8 BLOQUEO

La habilitación de la función de bloqueo permitirá disponer de un **objeto de comunicación binario** para el bloqueo y el desbloqueo del grupo correspondiente. El bloqueo hará que se ignoren todas las órdenes recibidas desde el bus que afecten a ese grupo.

La activación del bloqueo durante la ejecución de secuencias, intermitencias o temporizaciones **detendrá la ejecución que hubiera en curso**.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Tras habilitar esta opción aparecerán en ETS los siguientes parámetros:

Figura 31. Bloqueo

- **Polaridad del objeto de bloqueo** [0 = Desbloquear; 1 = Bloquear / 0 = Bloquear; 1 = Desbloquear]: determina qué valor se interpretará como orden de bloqueo y qué valor como orden de desbloqueo.
- **Comportamiento ante bloqueo** [Sin cambio / Off / On / Valor definido]: establece la acción que se llevará a cabo al recibir una orden de bloqueo. En caso de seleccionar “Valor definido” se permitirá configurar el **valor** [0...100] [%].

- **Comportamiento ante desbloqueo** [[Sin cambio](#) / Off / On / [Estado previo al bloqueo](#)]: establece la acción que se llevará a cabo al recibir una orden de desbloqueo. Las opciones son análogas a las del bloqueo, aunque se ofrecerá también “[Estado previo al bloqueo](#)” (se recupera el estado anterior al bloqueo).

2.8.9 ALARMA

Esta función permite configurar una **acción de alarma** en el grupo, que se ejecutará al recibirse un disparador a través de un objeto de comunicación específico. La activación de la alarma, además, detendrá cualquier acción temporizada que esté en marcha (temporización simple o intermitencia).

Existe la posibilidad de efectuar una **monitorización cíclica**, con un periodo a elegir por el usuario. En caso de habilitar esta monitorización, la alarma no solo se activará si se recibe el disparador con el valor parametrizado, sino también si transcurre más tiempo del indicado sin recibirse el valor de “no alarma”.

En cuanto a la **desactivación de la alarma**, puede elegirse entre una **desactivación normal** o con **enclavamiento**:

- **Normal**: el dispositivo abandona el estado de alarma se produce en cuanto se recibe el valor de “no alarma”.
- **Con enclavamiento**: después de recibirse el valor de “no alarma”, será necesario recibir también el objeto de desenclavamiento para que el dispositivo abandone el estado de alarma.

Toda orden de regulación que se reciba durante el estado de alarma se ignorará.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Se podrá configurar una acción de alarma diferente para cada grupo. Al habilitar esta función aparecerá la pestaña “Alarma”.

GENERAL	ACTIVACIÓN
HABILITAR ECGS	Disparador <input type="radio"/> 0 <input checked="" type="radio"/> 1
HABILITAR GRUPOS	Periodo de monitorización cíclica (0 = Inhabilitado) <input type="text" value="0"/>
- [1] Grupo 1	<input type="radio"/> s <input checked="" type="radio"/> min
CONFIGURACIÓN	Acción <input type="text" value="Sin cambio"/>
Límites	DESACTIVACIÓN
Conmutación y regulación	Modo <input type="radio"/> Normal <input checked="" type="radio"/> Con enclavamiento (requiere desenclavar)
Alarma	Acción <input type="text" value="Sin cambio"/>

Figura 32. Alarma

Los campos que se refieren a la **activación** de la alarma son:

- **Disparador** [0 / 1]: establece qué valor provocará la activación de la alarma. La recepción de este valor a través del objeto “[**Grupo n**] Alarma” hará que el dispositivo ejecute la acción correspondiente.
- **Periodo de monitorización cíclica** [0...3600][s] / [0...1440] [min]: establece el tiempo máximo que puede transcurrir sin recibir el valor de no alarma antes de que se active la alarma automáticamente. El valor “0” inhabilita la monitorización cíclica de la alarma.
- **Acción** [Sin cambio / Off / On / Valor definido]: selecciona la respuesta deseada para la activación de la alarma. Si la opción elegida es “Valor definido”, aparecerá el parámetro adicional **Valor de regulación** [0...100] [%], para establecer el nivel de encendido deseado.

En cuanto a la **desactivación** de la alarma, se ofrecen los siguientes parámetros:

- **Modo** [Normal / Con enclavamiento (requiere desenclavar)]: permite elegir el mecanismo de desactivación de la alarma. Si se opta por la segunda opción, se añadirá el objeto “[**Grupo n**] Desenclavar alarma” a la topología, a fin de recibir los mensajes de desenclavamiento (valor “1”).
- **Acción** [Sin cambiar / Off / On / Valor definido / Estado previo]: selecciona la respuesta deseada para la desactivación de la alarma. Si se selecciona la opción “Valor definido”, aparecerá el parámetro adicional **Valor de regulación** [0...100] [%], para establecer el nivel de encendido deseado.

2.8.10 INICIALIZACIÓN PERSONALIZADA

Esta función permite personalizar el estado inicial del grupo al arranque del dispositivo.

Si se escoge la **configuración inicial por defecto**:

- Tras una descarga desde ETS, los balastos del grupo estarán apagados.
- Tras recuperarse de un fallo de tensión de bus KNX, los balastos del grupo retomarán el estado que tuvieran antes del fallo de tensión.

Si se opta por **personalizar la configuración inicial**, podrá seleccionarse por parámetro el estado al volver la tensión al bus KNX y al concluir una descarga.

Nota: *los fallos del bus KNX no apagan los balastos, salvo que también quede interrumpida su propia alimentación.*

PARAMETRIZACIÓN ETS

Tras habilitar la opción para personalizar la configuración inicial (de otro modo, se aplicará la configuración inicial por defecto) aparecerán en ETS los siguientes parámetros:

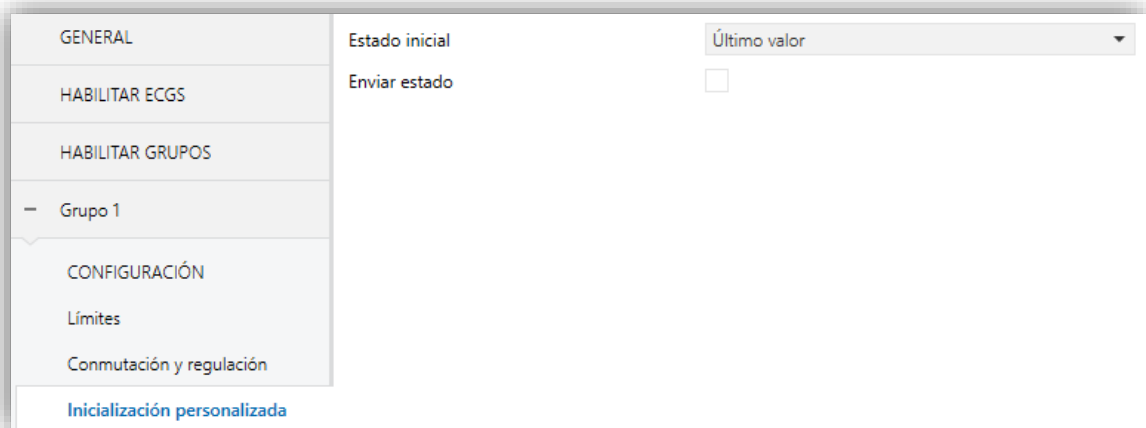


Figura 33. Inicialización personalizada

- **Estado inicial:** establece el estado inicial del grupo:
 - Último valor: al volver la tensión del bus KNX se recuperará el estado de regulación anterior al fallo. Nótese que esta opción no tiene efecto tras una descarga (el grupo se iniciará apagado).
 - Off: el grupo arrancará siempre apagado.

- Valor definido: el grupo arrancará con el valor configurado en el parámetro **Valor** [0...100] [%].
- **Enviar estado** [*habilitado* / *inhabilitado*]: si se habilita, se enviarán los objetos de estado al arranque para informar del estado inicial del grupo. Para ello, deben habilitarse los objetos de estado (ver sección 2.8.4).
 - **Retardo** [0...255] [s]: establece un retardo antes de este envío.

2.8.11 MODOS

InBOX DALI 16 permite dos opciones de funcionamiento especiales: **Burn-In** y **Auto-Off**, cada uno de los cuales se detalla a continuación:

2.8.11.1 MODO AUTO-OFF

El modo *Auto Off* permite un apagado automático del grupo en caso de detectarse que permanece fijo (es decir, sin recibir órdenes de regulación adicionales) bajo un cierto nivel de regulación –o umbral– durante al menos un cierto tiempo (configurable).

Esta función no tendrá lugar si se encuentra activo alguno de los siguientes:

- Fallo de fuente de alimentación.
- Fallo de cortocircuito.
- Modo Test On.
- Bloqueo.
- Modo *Burn-In* activo.
- Acciones temporizadas.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Una vez habilitada la opción de Modos, aparecerán en ETS los siguientes parámetros:

GENERAL	Auto Off <input checked="" type="checkbox"/>
HABILITAR ECGS	Valor umbral 10 %
HABILITAR GRUPOS	Tiempo umbral 10
[1] Grupo 1	<input checked="" type="radio"/> s <input type="radio"/> min
CONFIGURACIÓN	Burn-in <input checked="" type="checkbox"/>
Límites	Tiempo de burn-in 100 h
Conmutación y regulación	Valor inicial de Burn-in <input checked="" type="radio"/> Mantener valor <input type="radio"/> Valor definido
Modos	

Figura 34. Modos

- **Auto Off** [*habilitado / inhabilitado*]: permite habilitar la función de *Auto Off*.
 - **Valor umbral** [*1...10...100*] [%]: nivel de regulación por debajo del cual se activará la función *Auto Off* si el grupo permanece fijo a ese nivel durante el tiempo umbral.
 - **Tiempo umbral** [*1...10...50*] [*s / min*]: cuenta atrás a efectuar antes de activarse la función *Auto Off*.

2.8.11.2 MODO BURN-IN

El modo *Burn-in* está destinado a determinados tipos de lámpara, como las fluorescentes, que necesitan permanecer encendidas durante un **determinado tiempo antes de poder efectuar regulaciones**. Por tanto, mientras los balastos del grupo no hayan permanecido (ininterrumpidamente) encendidos durante el tiempo parametrizado, solo se podrá **apagar las cargas y encenderlas a un nivel de regulación del 100%**.

En caso de parametrizarse **límites** (ya sean de luminosidad o de regulación; ver sección 2.8.2), no se tendrán en cuenta mientras el modo *Burn-In* se encuentre activo; es decir, en realidad las cargas se encenderán completamente. No obstante, sí se aplicarán una vez se desactive el modo *Burn-in*, lo que podría percibirse como un ligero cambio en el nivel de luz.

Esta funcionalidad tiene ciertas implicaciones sobre otras funciones (mientras dure el modo *Burn-in*, cualquier orden de regulación superior al 0% ocasionará una regulación inmediata al 100%, o al 0% en caso contrario):

- Regulaciones relativas y absolutas.
- Temporizaciones e intermitencias.
- Acciones de bloqueo/desbloqueo.
- Configuración inicial.
- Fallo de bus DALI (véase sección 2.8.1).

Se dispondrá de un objeto para forzar la activación o desactivación del modo *Burn-in* en cualquier momento.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Una vez habilitada la opción de Modos, aparecerán en ETS los siguientes parámetros:

Figura 35. Modos

- **Burn-in** [*habilitado* / *inhabilitado*]: permite habilitar la función de *Burn-in*. Cuando se habilita, se añaden los siguientes objetos de comunicación:
 - “[Grupo n] Modo Burn-in (estado)”, que se enviará cuando el grupo entre (valor “1”) o salga (valor “0”) del modo *Burn-in*.
 - “[Grupo n] Modo Burn-in”, que permite activar (valor “1”) o desactivar (valor “0”) el modo *Burn-in* en cualquier momento, así como reiniciar la cuenta de tiempo en caso de estar ya activo.
 - “[Grupo n] Tiempo de modo Burn-in”, que permite seleccionar el tiempo que permanecerá el modo *Burn-in* activo, en segundos, sin necesidad de realizar una nueva descarga.

Los siguientes parámetros también estarán disponibles:

- **Tiempo de Burn-in** [1...100...255] [h]: configura el tiempo durante el que el modo *Burn-in* deberá estar activo.
- **Valor inicial de Burn-in** [Mantener valor / Valor definido]: define el valor inicial del contador de horas tras descarga. Al seleccionar “Mantener valor”, se mantendrá el tiempo de *Burn-in* transcurrido y el estado del grupo previo descarga. Al seleccionar “Valor definido” se mostrará el parámetro **Tiempo restante de Burn-in** [1...255] [h] que define el tiempo que restará para la finalización del *Burn-in* tras descarga.

2.8.12 CONTROL DE COLOR

El dispositivo **inBOX DALI 16** permite el control de balastos de color (según normativa DALI, balastos de tipo 8): RGB, RGBW y balastos de temperatura de color.

Esta funcionalidad se puede habilitar para cada grupo de forma individual de forma que cada grupo pueda controlar un tipo determinado de balastos. Consultar sección 2.3 para más detalles de cómo habilitar esta funcionalidad.

Notas:

- *Se debe tener en cuenta que esta funcionalidad solo está disponible para balastos compatibles, por lo que conectar a un grupo parametrizado con control de color un balasto de otro tipo puede causar problemas de regulación.*
- *Por limitaciones del bus DALI, todas las regulaciones que impliquen cambio de color tendrán una duración fija de 2 segundos desde el valor de partida al valor objetivo (a excepción de las secuencias, ver sección 2.5). Esto aplica a los siguientes objetos.*
 - **“[Grupo n] Regulación absoluta de canales RGB”.**
 - **“[Grupo n] Regulación relativa de canal W”.**
 - **“[Grupo n] Regulación absoluta de canal W”.**
 - **“[Grupo n] Regulación absoluta de canales RGBW”.**
 - **“[Grupo n] Regulación relativa de temperatura de color”.**
 - **“[Grupo n] Regulación absoluta de temperatura de color”.**

2.8.12.1 CONTROL DE COLOR: RGB

El control de color RGB permite gestionar balastos de color de tres canales (RGB) a través de dos objetos de 3 bytes, “[Grupo n] Regulación absoluta de canales RGB” y “[Grupo n] Valor de regulación de canales RGB (estado)”, que posibilitarán al dispositivo inBOX DALI 16 recibir órdenes de regulación y enviar estados respectivamente. El objeto de estado se mostrará o no dependiendo de lo configurado en “Objetos de estado” (sección 2.8.4).

Nota: Con control de color RGB no se mostrará ninguna ventana extra en el árbol de ETS.

2.8.12.2 CONTROL DE COLOR: RGBW

El control de color RGBW permite controlar balastos de color de 4 canales (RGBW).

El control sobre este tipo de balastos se puede hacer mediante un objeto de 6 bytes o tres objetos independientes, uno para RGB y dos para W, dependiendo de la opción de control escogida.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Una vez seleccionada la opción “RGBW” en la pestaña “Habilitar grupos” (sección 2.3), se muestra en ETS los siguientes parámetros:

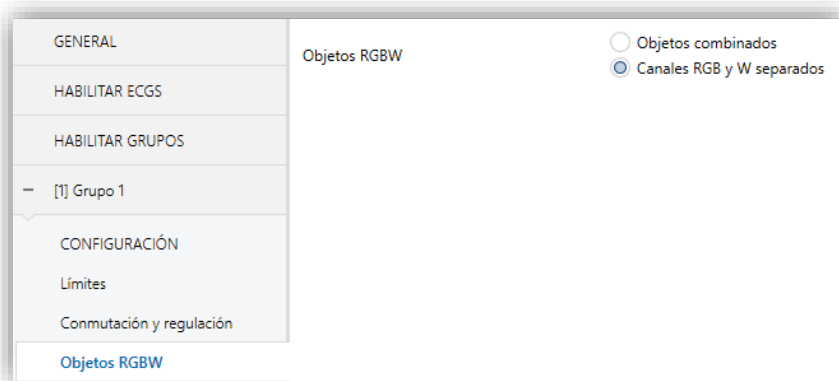


Figura 36. Objetos RGBW.

- **Objetos RGBW** [Objetos combinados / Canales RGB y W separados]: para “Canales RGB y W separados” se habilitarán en ETS los objetos “[Grupo n] Regulación absoluta RGB”, “[Grupo n] Regulación relativa de canal W” y “[Grupo n] Regulación absoluta de canal W”. Para “Objetos combinados” se habilitará el objeto “[Grupo n] Regulación absoluta de canales RGBW”.

Dependiendo de la parametrización de la pestaña “Objetos de estado” (ver sección 2.8.4) se mostrarán los siguientes objetos de estado:

- “[Grupo n] Valor de regulación de canales RGB (estado)”.
- “[Grupo n] Valor de regulación de canal W (estado)”.
- “[Grupo n] Valor de regulación de canales RGBW (estado)”.

2.8.12.3 TEMPERATURA DE COLOR

El control de temperatura de color permite controlar balastos de temperatura. El control sobre este tipo de balastos se puede hacer mediante un objeto de 4 bits y otro de 2 bytes, que serán habilitados tras escoger esta opción entre los disponibles para el control de color (ver sección 2.3).

El control de temperatura de color sigue los colores mostrados en la Figura 37. Cabe destacar que los valores bajos de temperatura en Kelvin son los colores cálidos, y los valores altos de temperatura muestran los colores fríos.



Figura 37. Controles en control de temperatura

La imagen muestra también el valor de la temperatura en Mirek, que es la unidad de temperatura utilizada por la normativa DALI. La conversión utilizada es la siguiente:

$$\text{Temperatura (Mirek)} = \frac{1.000.000}{\text{Temperatura (Kelvin)}}$$

PARAMETRIZACIÓN ETS

Tras seleccionar “Temperatura de color” en “Habilitar grupos” (sección 2.3), se muestran dos objetos para el control sobre estos balastos:

- “[Grupo n] Regulación relativa de temperatura de color”.
- “[Grupo n] Regulación absoluta de temperatura de color”.

Adicionalmente, se mostrará una pestaña con los siguientes parámetros:

GENERAL	Límites <input checked="" type="checkbox"/>	
HABILITAR ECGS	Valor físico máximo	10000 K
HABILITAR GRUPOS	Valor físico mínimo	1000 K
- [1] Grupo 1	Máximo valor de regulación	10000 K
	Mínimo valor de regulación	1000 K
CONFIGURACIÓN		
	Límites	
	Conmutación y regulación	
	Temperatura de color	

Figura 38. Temperatura de color

- **Límites** [*habilitado* / *inhabilitado*]: Permite configurar los límites de regulación para grupos con control de temperatura de color. Habilitar este parámetro permite configurar los siguientes:
 - **Valor físico máximo** [1000...10000...20000] [K]: Valor máximo de la temperatura de color de los ledes fríos, indicado en la hoja técnica de estos.
 - **Valor físico mínimo** [1000...20000] [K]: Valor mínimo de la temperatura de color de los ledes cálidos, indicado en la hoja técnica de estos.
 - **Máximo valor de regulación** [1000...10000...20000] [K]: Valor máximo que se podrá establecer por objeto.
 - **Mínimo valor de regulación** [1000...20000] [K]: Valor mínimo que se podrá establecer por objeto.

Dependiendo de la parametrización de la pestaña “Objetos de estado” (ver sección 2.8.4) se mostrará el objeto de estado “[Grupo n] Valor de regulación de temperatura de color (estado)”.

Nota: Para un funcionamiento adecuado, los valores límite de un balasto de control de temperatura de color deben seguir la siguiente regla:

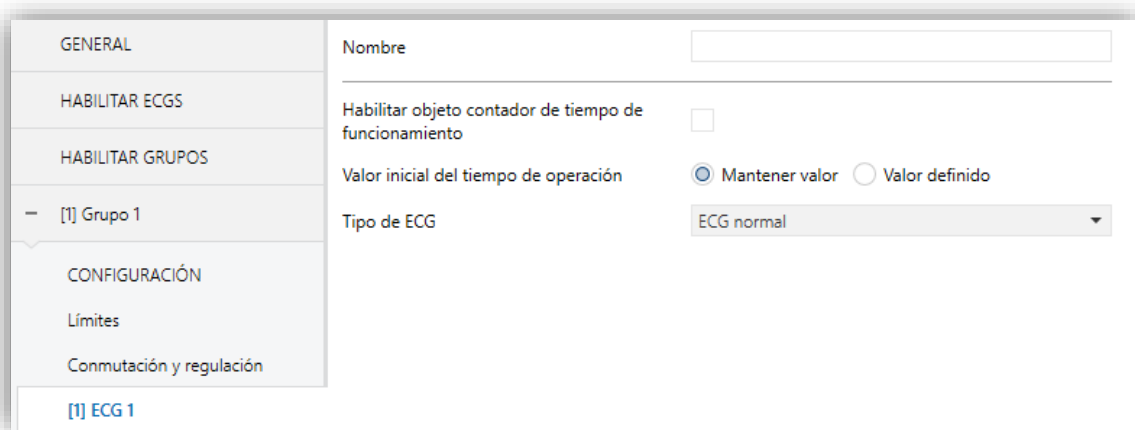
$$\text{Valor físico mín.} \leq \text{Valor mín. regulación} < \text{Valor máx. regulación} \leq \text{Valor físico máx.}$$

2.8.13 ECG M

Aparte de las funciones y las opciones específicas de cada grupo, se dispone de una serie de opciones para cada uno de los balastos que hayan sido habilitados y tengan asignado ese grupo. Estas opciones son análogas a las de los balastos que no tienen grupo asignado (ver sección 2.7.1).

PARAMETRIZACIÓN ETS

A medida que se habiliten balastos (ver sección 2.2) y se les asignen grupos, aparecerán dentro de la pestaña “Grupo N” (siendo N el número del grupo al que pertenezcan) sucesivas subpestañas para todos ellos.



GENERAL	Nombre	<input type="text"/>
HABILITAR ECGS	Habilitar objeto contador de tiempo de funcionamiento	<input type="checkbox"/>
HABILITAR GRUPOS	Valor inicial del tiempo de operación	<input checked="" type="radio"/> Mantener valor <input type="radio"/> Valor definido
[1] Grupo 1	Tipo de ECG	ECG normal
CONFIGURACIÓN		
Límites		
Conmutación y regulación		
[1] ECG 1		

Figura 39. Grupo N – ECG M

Las opciones que contienen son enteramente análogas a las descritas en la sección 2.7.1 para los balastos sin grupo asignado.

3 DCA – ZENNIO DALI TOOL

El dispositivo **inBOX DALI 16**, permite, mediante el uso de la **Zennio DALI Tool**, la configuración de distintos parámetros, haciendo uso de esta herramienta externa.

De esta forma, se facilita la asignación de grupos y balastos y el comisionado de estos, los controles de escenas y regulaciones y permite también ejecutar los test de emergencia para los balastos *converter*.

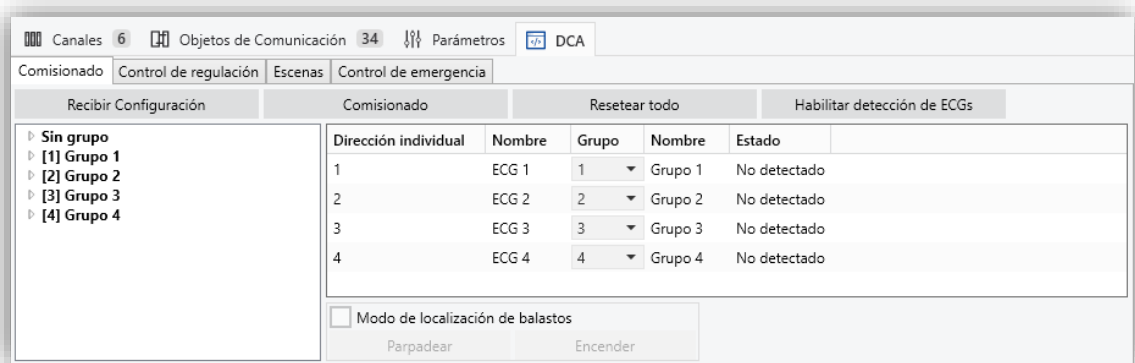


Figura 40. Ejemplo DCA – Zennio DALI Tool

Consultar el manual específico de esta DCA disponible en la sección de **inBOX DALI 16** en la página web de Zennio: www.zennio.com para obtener información detallada acerca de la funcionalidad y la configuración de los parámetros relacionados.

ANEXO I. OBJETOS DE COMUNICACIÓN

- “Rango funcional” muestra los valores que, independientemente de los permitidos por el bus dado el tamaño del objeto, tienen utilidad o un significado específico, porque así lo establezcan o restrinjan el estándar KNX o el propio programa de aplicación.

Número	Tamaño	E/S	Banderas	Tipo de dato (DPT)	Rango funcional	Nombre	Función
1, 2, 3	2 Bytes	E	C - W - -	DPT_TimePeriodSec	0 - 65535	Tiempo de regulación x	Tiempo en segundos
4	1 Byte	E	C - W - -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	Control de escenas	0 - 63 (Reproducir escena 1 - 64); 128 - 191 (Guardar escena 1 - 64)
	1 Byte	E	C - W - -	DPT_SceneNumber	0 - 63	Control de escenas	0 - 63 (Reproducir escena 1 - 64)
5	1 Byte	E	C - W - -	DPT_DALI_Efect_1_Byte		Control de secuencias	Número de secuencia + iniciar/parar
6	1 Byte	E	C - W - -	DPT_SceneNumber	0 - 63	Lanzador de secuencias	Iniciar número de secuencia
7	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Trigger	0/1	Detener secuencias	Detener todas las secuencias
8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23	1 Bit	S	C R - T -	DPT_Switch	0/1	Standby x (estado)	0 = Standby Off; 1 = Standby On
	1 Bit	S	C R - T -	DPT_Switch	0/1	Standby x (estado)	0 = Standby On; 1 = Standby Off
24	1 Bit	S	C R - T -	DPT_Alarm	0/1	Error: alimentación DALI	0 = No error; 1 = Fallo de alimentación DALI
25	1 Bit	S	C R - T -	DPT_Alarm	0/1	Error: cortocircuito	0 = No error; 1 = Fallo de cortocircuito
26	1 Bit	E/S	C R W T -	DPT_Alarm	0/1	Error: presencia de ECG	0 = No error; 1 = Fallo de presencia de ECG
27	2 Bytes	E	C - W T -	DPT_DALI_Control_Gear_Diagnostics		Diagnóstico de ECG y grupo	Diagnóstico de ECG y grupo
28	1 Byte	S	C R - T -	DPT_DALI_Diagnostic		Diagnóstico de ECG	Diagnóstico de ECG
29	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Objeto para enviar '1'	Envío de '1' periódicamente
30	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Recuperación de dispositivo	Enviar 0
31	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Recuperación de dispositivo	Enviar 1
32	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	Detección automática de ECGs	0 = Inhabilitar; 1 = Habilitar
33	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	Detección de colisiones	0 = Inhabilitar; 1 = Habilitar

34	1 Bit	E	C - W --	DPT_Enable	0/1	Bloqueo del control manual	0 = Desbloquear; 1 = Bloquear
	1 Bit	E	C - W --	DPT_Enable	0/1	Bloqueo del control manual	0 = Bloquear; 1 = Desbloquear
35, 61, 87, 113, 139, 165, 191, 217, 243, 269, 295, 321, 347, 373, 399, 425, 451, 477, 503, 529, 555, 581, 607, 633, 659, 685, 711, 737, 763, 789, 815, 841, 867, 893, 919, 945, 971, 997, 1023, 1049, 1075, 1101, 1127, 1153, 1179, 1205, 1231, 1257, 1283, 1309, 1335, 1361, 1387, 1413, 1439, 1465, 1491, 1517, 1543, 1569, 1595, 1621, 1647, 1673	1 Bit	E	C - W --	DPT_Switch	0/1	[Grupo x] On/Off	0 = Off; 1 = On
36, 62, 88, 114, 140, 166, 192, 218, 244, 270, 296, 322, 348, 374, 400, 426, 452, 478, 504, 530, 556, 582, 608, 634, 660, 686, 712, 738, 764, 790, 816, 842, 868, 894, 920, 946, 972, 998, 1024, 1050, 1076, 1102, 1128, 1154, 1180, 1206, 1232, 1258, 1284, 1310, 1336, 1362, 1388, 1414, 1440, 1466, 1492, 1518, 1544, 1570, 1596, 1622, 1648, 1674	4 Bit	E	C - W --	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Grupo x] Regulación relativa	Control de 4 bits
37, 63, 89, 115, 141, 167, 193, 219, 245, 271, 297, 323, 349, 375, 401, 427, 453, 479, 505, 531, 557, 583, 609, 635, 661, 687, 713, 739, 765, 791, 817, 843, 869, 895, 921, 947, 973, 999, 1025, 1051, 1077, 1103, 1129, 1155, 1181, 1207, 1233, 1259, 1285, 1311, 1337, 1363, 1389, 1415, 1441, 1467, 1493, 1519, 1545, 1571, 1597, 1623, 1649, 1675	1 Byte	E	C - W --	DPT_Scaling	0% - 100%	[Grupo x] Regulación absoluta	Control de 1 byte
38, 64, 90, 116, 142, 168, 194, 220, 246, 272, 298, 324, 350, 376, 402, 428, 454, 480, 506, 532, 558, 584, 610, 636, 662, 688, 714, 740, 766, 792, 818, 844, 870, 896, 922, 948, 974, 1000, 1026, 1052, 1078, 1104, 1130, 1156, 1182, 1208, 1234, 1260, 1286, 1312, 1338, 1364, 1390, 1416, 1442, 1468, 1494, 1520, 1546, 1572, 1598, 1624, 1650, 1676	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100%	[Grupo x] Valor de regulación (estado)	0 - 100%
39, 65, 91, 117, 143, 169, 195, 221, 247, 273, 299, 325, 351, 377, 403, 429, 455, 481, 507, 533, 559, 585, 611, 637, 663, 689, 715, 741, 767, 793, 819, 845, 871, 897, 923, 949, 975, 1001, 1027, 1053, 1079, 1105, 1131, 1157, 1183, 1209, 1235, 1261, 1287, 1313, 1339, 1365, 1391, 1417,	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Grupo x] On/Off (estado)	0 = Off; 1 = On

1443, 1469, 1495, 1521, 1547, 1573, 1599, 1625, 1651, 1677						
40, 66, 92, 118, 144, 170, 196, 222, 248, 274, 300, 326, 352, 378, 404, 430, 456, 482, 508, 534, 560, 586, 612, 638, 664, 690, 716, 742, 768, 794, 820, 846, 872, 898, 924, 950, 976, 1002, 1028, 1054, 1080, 1106, 1132, 1158, 1184, 1210, 1236, 1262, 1288, 1314, 1340, 1366, 1392, 1418, 1444, 1470, 1496, 1522, 1548, 1574, 1600, 1626, 1652, 1678	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Grupo x] On/Off personalizado 0 = Off; 1 = On
41, 67, 93, 119, 145, 171, 197, 223, 249, 275, 301, 327, 353, 379, 405, 431, 457, 483, 509, 535, 561, 587, 613, 639, 665, 691, 717, 743, 769, 795, 821, 847, 873, 899, 925, 951, 977, 1003, 1029, 1055, 1081, 1107, 1133, 1159, 1185, 1211, 1237, 1263, 1289, 1315, 1341, 1367, 1393, 1419, 1445, 1471, 1497, 1523, 1549, 1575, 1601, 1627, 1653, 1679	1 Bit	E	C - W - -	DPT_DayNight	0/1	[Grupo x] Modo día/noche 0 = Modo día; 1 = Modo noche
42, 68, 94, 120, 146, 172, 198, 224, 250, 276, 302, 328, 354, 380, 406, 432, 458, 484, 510, 536, 562, 588, 614, 640, 666, 692, 718, 744, 770, 796, 822, 848, 874, 900, 926, 952, 978, 1004, 1030, 1056, 1082, 1108, 1134, 1160, 1186, 1212, 1238, 1264, 1290, 1316, 1342, 1368, 1394, 1420, 1446, 1472, 1498, 1524, 1550, 1576, 1602, 1628, 1654, 1680	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Grupo x] On/Off para modo día/noche 0 = Off; 1 = On
43, 69, 95, 121, 147, 173, 199, 225, 251, 277, 303, 329, 355, 381, 407, 433, 459, 485, 511, 537, 563, 589, 615, 641, 667, 693, 719, 745, 771, 797, 823, 849, 875, 901, 927, 953, 979, 1005, 1031, 1057, 1083, 1109, 1135, 1161, 1187, 1213, 1239, 1265, 1291, 1317, 1343, 1369, 1395, 1421, 1447, 1473, 1499, 1525, 1551, 1577, 1603, 1629, 1655, 1681	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Start	0/1	[Grupo x] Temporizador simple 0 = Desactivar; 1 = Activar
44, 70, 96, 122, 148, 174, 200, 226, 252, 278, 304, 330, 356, 382, 408, 434, 460, 486, 512, 538, 564, 590, 616, 642, 668, 694, 720, 746, 772, 798, 824, 850, 876, 902, 928, 954, 980, 1006, 1032, 1058, 1084, 1110, 1136, 1162, 1188, 1214, 1240, 1266, 1292, 1318, 1344, 1370, 1396, 1422, 1448, 1474, 1500, 1526, 1552, 1578, 1604, 1630, 1656, 1682	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Start	0/1	[Grupo x] Intermitencia 0 = Desactivar; 1 = Activar

45, 71, 97, 123, 149, 175, 201, 227, 253, 279, 305, 331, 357, 383, 409, 435, 461, 487, 513, 539, 565, 591, 617, 643, 669, 695, 721, 747, 773, 799, 825, 851, 877, 903, 929, 955, 981, 1007, 1033, 1059, 1085, 1111, 1137, 1163, 1189, 1215, 1241, 1267, 1293, 1319, 1345, 1371, 1397, 1423, 1449, 1475, 1501, 1527, 1553, 1579, 1605, 1631, 1657, 1683	1 Bit	E	C - W --	DPT_Enable	0/1	[Grupo x] Bloqueo	0 = Desbloquear; 1 = Bloquear
	1 Bit	E	C - W --	DPT_Enable	0/1	[Grupo x] Bloqueo	0 = Bloquear; 1 = Desbloquear
46, 72, 98, 124, 150, 176, 202, 228, 254, 280, 306, 332, 358, 384, 410, 436, 462, 488, 514, 540, 566, 592, 618, 644, 670, 696, 722, 748, 774, 800, 826, 852, 878, 904, 930, 956, 982, 1008, 1034, 1060, 1086, 1112, 1138, 1164, 1190, 1216, 1242, 1268, 1294, 1320, 1346, 1372, 1398, 1424, 1450, 1476, 1502, 1528, 1554, 1580, 1606, 1632, 1658, 1684	1 Bit	E	C - W --	DPT_Alarm	0/1	[Grupo x] Alarma	0 = No alarma; 1 = Alarma
	1 Bit	E	C - W --	DPT_Alarm	0/1	[Grupo x] Alarma	0 = Alarma; 1 = No alarma
47, 73, 99, 125, 151, 177, 203, 229, 255, 281, 307, 333, 359, 385, 411, 437, 463, 489, 515, 541, 567, 593, 619, 645, 671, 697, 723, 749, 775, 801, 827, 853, 879, 905, 931, 957, 983, 1009, 1035, 1061, 1087, 1113, 1139, 1165, 1191, 1217, 1243, 1269, 1295, 1321, 1347, 1373, 1399, 1425, 1451, 1477, 1503, 1529, 1555, 1581, 1607, 1633, 1659, 1685	1 Bit	E	C - W --	DPT_Ack	0/1	[Grupo x] Desenclavar alarma	Alarma = No alarma + Desenclavar (1) -> Fin de alarma
48, 74, 100, 126, 152, 178, 204, 230, 256, 282, 308, 334, 360, 386, 412, 438, 464, 490, 516, 542, 568, 594, 620, 646, 672, 698, 724, 750, 776, 802, 828, 854, 880, 906, 932, 958, 984, 1010, 1036, 1062, 1088, 1114, 1140, 1166, 1192, 1218, 1244, 1270, 1296, 1322, 1348, 1374, 1400, 1426, 1452, 1478, 1504, 1530, 1556, 1582, 1608, 1634, 1660, 1686	1 Bit	E	C - W --	DPT_Enable	0/1	[Grupo x] Modo burn-in	0 = Detener burn-in; 1 = Iniciar burn-in
	1 Bit	S	C R - T -	DPT_Enable	0/1	[Grupo x] Modo burn-in (estado)	0 = Burn-in inactivo; 1 = Burn-in activo
50, 76, 102, 128, 154, 180, 206, 232, 258, 284, 310, 336, 362, 388, 414, 440, 466, 492, 518, 544, 570, 596, 622, 648, 674,	4 Bytes	E/S	C R W T -	DPT_LongDeltaTimeSec	-2147483648 - 2147483647	[Grupo x] Tiempo de modo burn-in	[0 ... 918000] s (0 = Inhabilitar)

700, 726, 752, 778, 804, 830, 856, 882, 908, 934, 960, 986, 1012, 1038, 1064, 1090, 1116, 1142, 1168, 1194, 1220, 1246, 1272, 1298, 1324, 1350, 1376, 1402, 1428, 1454, 1480, 1506, 1532, 1558, 1584, 1610, 1636, 1662, 1688						
51, 77, 103, 129, 155, 181, 207, 233, 259, 285, 311, 337, 363, 389, 415, 441, 467, 493, 519, 545, 571, 597, 623, 649, 675, 701, 727, 753, 779, 805, 831, 857, 883, 909, 935, 961, 987, 1013, 1039, 1065, 1091, 1117, 1143, 1169, 1195, 1221, 1247, 1273, 1299, 1325, 1351, 1377, 1403, 1429, 1455, 1481, 1507, 1533, 1559, 1585, 1611, 1637, 1663, 1689	3 Bytes	E	C - W - -	DPT_Colour_RGB	[0 - 255] * 3	[Grupo x] Regulación absoluta de canales RGB Control de 3 bytes de canales RGB
52, 78, 104, 130, 156, 182, 208, 234, 260, 286, 312, 338, 364, 390, 416, 442, 468, 494, 520, 546, 572, 598, 624, 650, 676, 702, 728, 754, 780, 806, 832, 858, 884, 910, 936, 962, 988, 1014, 1040, 1066, 1092, 1118, 1144, 1170, 1196, 1222, 1248, 1274, 1300, 1326, 1352, 1378, 1404, 1430, 1456, 1482, 1508, 1534, 1560, 1586, 1612, 1638, 1664, 1690	3 Bytes	S	C R - T -	DPT_Colour_RGB	[0 - 255] * 3	[Grupo x] Valor de regulación de canales RGB (estado) Estado de regulación de canales RGB
53, 79, 105, 131, 157, 183, 209, 235, 261, 287, 313, 339, 365, 391, 417, 443, 469, 495, 521, 547, 573, 599, 625, 651, 677, 703, 729, 755, 781, 807, 833, 859, 885, 911, 937, 963, 989, 1015, 1041, 1067, 1093, 1119, 1145, 1171, 1197, 1223, 1249, 1275, 1301, 1327, 1353, 1379, 1405, 1431, 1457, 1483, 1509, 1535, 1561, 1587, 1613, 1639, 1665, 1691	6 Bytes	E	C - W - -	DPT_Colour_RGBW	[0 - 1] * 4 - [0 - 255] * 4	[Grupo x] Regulación absoluta de canales RGBW Control de 6 bytes de canales RGBW
54, 80, 106, 132, 158, 184, 210, 236, 262, 288, 314, 340, 366, 392, 418, 444, 470, 496, 522, 548, 574, 600, 626, 652, 678, 704, 730, 756, 782, 808, 834, 860, 886, 912, 938, 964, 990, 1016, 1042, 1068, 1094, 1120, 1146, 1172, 1198, 1224, 1250, 1276, 1302, 1328, 1354, 1380, 1406, 1432, 1458, 1484, 1510, 1536, 1562, 1588, 1614, 1640, 1666, 1692	6 Bytes	S	C R - T -	DPT_Colour_RGBW	[0 - 1] * 4 - [0 - 255] * 4	[Grupo x] Valor de regulación de canales RGBW (estado) Estado de regulación de canales RGBW
55, 81, 107, 133, 159, 185, 211, 237, 263, 289, 315, 341, 367, 393, 419, 445, 471, 497, 523, 549, 575, 601, 627, 653, 679, 705, 731, 757, 783, 809, 835, 861, 887, 913, 939, 965, 991, 1017, 1043, 1069, 1095, 1121, 1147, 1173, 1199, 1225, 1251,	4 Bit	E	C - W - -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener)	[Grupo x] Regulación relativa de canal W Control de 4 bits de canal W

1277, 1303, 1329, 1355, 1381, 1407, 1433, 1459, 1485, 1511, 1537, 1563, 1589, 1615, 1641, 1667, 1693					0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)		
56, 82, 108, 134, 160, 186, 212, 238, 264, 290, 316, 342, 368, 394, 420, 446, 472, 498, 524, 550, 576, 602, 628, 654, 680, 706, 732, 758, 784, 810, 836, 862, 888, 914, 940, 966, 992, 1018, 1044, 1070, 1096, 1122, 1148, 1174, 1200, 1226, 1252, 1278, 1304, 1330, 1356, 1382, 1408, 1434, 1460, 1486, 1512, 1538, 1564, 1590, 1616, 1642, 1668, 1694	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100%	[Grupo x] Regulación absoluta de canal W	Control de 1 byte de canal W
57, 83, 109, 135, 161, 187, 213, 239, 265, 291, 317, 343, 369, 395, 421, 447, 473, 499, 525, 551, 577, 603, 629, 655, 681, 707, 733, 759, 785, 811, 837, 863, 889, 915, 941, 967, 993, 1019, 1045, 1071, 1097, 1123, 1149, 1175, 1201, 1227, 1253, 1279, 1305, 1331, 1357, 1383, 1409, 1435, 1461, 1487, 1513, 1539, 1565, 1591, 1617, 1643, 1669, 1695	1 Byte	S	C R - T -	DPT_Scaling	0% - 100%	[Grupo x] Valor de regulación de canal W (estado)	0 - 100%
58, 84, 110, 136, 162, 188, 214, 240, 266, 292, 318, 344, 370, 396, 422, 448, 474, 500, 526, 552, 578, 604, 630, 656, 682, 708, 734, 760, 786, 812, 838, 864, 890, 916, 942, 968, 994, 1020, 1046, 1072, 1098, 1124, 1150, 1176, 1202, 1228, 1254, 1280, 1306, 1332, 1358, 1384, 1410, 1436, 1462, 1488, 1514, 1540, 1566, 1592, 1618, 1644, 1670, 1696	4 Bit	E	C - W - -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Grupo x] Regulación relativa de temperatura de color	Control de 4 bits de temperatura de color
59, 85, 111, 137, 163, 189, 215, 241, 267, 293, 319, 345, 371, 397, 423, 449, 475, 501, 527, 553, 579, 605, 631, 657, 683, 709, 735, 761, 787, 813, 839, 865, 891, 917, 943, 969, 995, 1021, 1047, 1073, 1099, 1125, 1151, 1177, 1203, 1229, 1255, 1281, 1307, 1333, 1359, 1385, 1411, 1437, 1463, 1489, 1515, 1541, 1567, 1593, 1619, 1645, 1671, 1697	2 Bytes	E	C - W - -	DPT_Absolute_Colour_Temperature	0 - 65535	[Grupo x] Regulación absoluta de temperatura de color	Control de 2 bytes de temperatura de color
60, 86, 112, 138, 164, 190, 216, 242, 268, 294, 320, 346, 372, 398, 424, 450, 476, 502, 528, 554, 580, 606, 632, 658, 684, 710, 736, 762, 788, 814, 840, 866, 892, 918, 944, 970, 996, 1022, 1048, 1074, 1100, 1126, 1152, 1178, 1204, 1230, 1256, 1282, 1308, 1334, 1360, 1386, 1412, 1438,	2 Bytes	S	C R - T -	DPT_Absolute_Colour_Temperature	0 - 65535	[Grupo x] Valor de regulación de temperatura de color (estado)	Estado de regulación de color de temperatura

1464, 1490, 1516, 1542, 1568, 1594, 1620, 1646, 1672, 1698							
1699, 1703, 1707, 1711, 1715, 1719, 1723, 1727, 1731, 1735, 1739, 1743, 1747, 1751, 1755, 1759, 1763, 1767, 1771, 1775, 1779, 1783, 1787, 1791, 1795, 1799, 1803, 1807, 1811, 1815, 1819, 1823, 1827, 1831, 1835, 1839, 1843, 1847, 1851, 1855, 1859, 1863, 1867, 1871, 1875, 1879, 1883, 1887, 1891, 1895, 1899, 1903, 1907, 1911, 1915, 1919, 1923, 1927, 1931, 1935, 1939, 1943, 1947, 1951	4 Bytes	E/S	CRWT-	DPT_LongDeltaTimeSec	-2147483648 - 2147483647	[ECG x] Tiempo de funcionamiento	Tiempo en segundos
1700, 1704, 1708, 1712, 1716, 1720, 1724, 1728, 1732, 1736, 1740, 1744, 1748, 1752, 1756, 1760, 1764, 1768, 1772, 1776, 1780, 1784, 1788, 1792, 1796, 1800, 1804, 1808, 1812, 1816, 1820, 1824, 1828, 1832, 1836, 1840, 1844, 1848, 1852, 1856, 1860, 1864, 1868, 1872, 1876, 1880, 1884, 1888, 1892, 1896, 1900, 1904, 1908, 1912, 1916, 1920, 1924, 1928, 1932, 1936, 1940, 1944, 1948, 1952	1 Byte	E	C-W--	DPT_Converter_Test_Control		[ECG x] Control del testeo del converter	Comando de control de testeo
1701, 1705, 1709, 1713, 1717, 1721, 1725, 1729, 1733, 1737, 1741, 1745, 1749, 1753, 1757, 1761, 1765, 1769, 1773, 1777, 1781, 1785, 1789, 1793, 1797, 1801, 1805, 1809, 1813, 1817, 1821, 1825, 1829, 1833, 1837, 1841, 1845, 1849, 1853, 1857, 1861, 1865, 1869, 1873, 1877, 1881, 1885, 1889, 1893, 1897, 1901, 1905, 1909, 1913, 1917, 1921, 1925, 1929, 1933, 1937, 1941, 1945, 1949, 1953	2 Bytes	S	CR-T-	DPT_Converter_Status		[ECG x] Estado del converter	Estado del converter
1702, 1706, 1710, 1714, 1718, 1722, 1726, 1730, 1734, 1738, 1742, 1746, 1750, 1754, 1758, 1762, 1766, 1770, 1774, 1778, 1782, 1786, 1790, 1794, 1798, 1802, 1806, 1810, 1814, 1818, 1822, 1826, 1830, 1834, 1838, 1842, 1846, 1850, 1854, 1858, 1862, 1866, 1870, 1874, 1878, 1882, 1886, 1890, 1894, 1898, 1902, 1906, 1910, 1914, 1918, 1922, 1926, 1930, 1934, 1938, 1942, 1946, 1950, 1954	6 Bytes	S	CR-T-	DPT_DALI_converter_test_result		[ECG x] Resultado de test de converter	Resultado de test

Únete y envíanos tus consultas
sobre los dispositivos Zennio:

<https://support.zennio.com>

Zennio Avance y Tecnología S.L.
C/ Río Jarama, 132. Nave P-8.11
45007 Toledo, España.

Tel. +34 925 232 002

www.zennio.com
info@zennio.com