



# KNX eTR MultiTouch Light/Sunblind

**Pulsador para luz, accionamiento,  
escenas y control de la temperatura**

---

Número de artículo 71060 (blanco), 71062 (negro)





|  |           |
|--|-----------|
| <b>1. Descripción .....</b>                                    | <b>3</b>  |
| 1.0.1. Función de superficie .....                             | 4         |
| 1.1. Volumen de suministro .....                               | 5         |
| 1.2. Datos técnicos .....                                      | 5         |
| 1.2.1. Precisión de medición .....                             | 5         |
| <b>2. Instalación y puesta en servicio .....</b>               | <b>6</b>  |
| 2.1. Instrucciones de instalación .....                        | 6         |
| 2.2. Lugar de montaje .....                                    | 6         |
| 2.3. Estructura del dispositivo .....                          | 7         |
| 2.3.1. Carcasa .....   | 7         |
| 2.4. Montaje .....   | 8         |
| 2.5. Instrucciones de montaje y de puesta en marcha .....      | 9         |
| <b>3. Sincronizar el dispositivo .....</b>                     | <b>9</b>  |
| <b>4. Mantenimiento y cuidados .....</b>                       | <b>10</b> |
| <b>5. Eliminación .....</b>                                    | <b>10</b> |
| <b>6. Protocolo de transmisión .....</b>                       | <b>11</b> |
| 6.1. Lista de todos los objetos de comunicación .....          | 11        |
| <b>7. Configuración de los parámetros .....</b>                | <b>19</b> |
| 7.1. Comportamiento en caída/retorno de tensión .....          | 19        |
| 7.2. Configuración general .....                               | 19        |
| 7.3. Pulsador .....  | 19        |
| 7.3.1. Encendido / atenuación de la luz .....                  | 21        |
| 7.3.2. Pulsador accionamiento .....                            | 21        |
| 7.3.3. Pulsador regulador de temperatura .....                 | 22        |
| 7.3.4. Pulsador 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9 .....        | 22        |
| 7.3.5. Modos de control para el control de accionamiento ..... | 29        |
| 7.4. LEDs .....  | 31        |
| 7.5. Valor de medición temperatura .....                       | 34        |
| 7.6. Valores límite de temperatura .....                       | 35        |
| 7.6.1. Valor límite 1, 2, 3 .....                              | 35        |
| 7.7. Regulación de temperatura PI: .....                       | 37        |
| 7.7.1. Regulación de calentamiento nivel 1/2 .....             | 43        |
| 7.7.2. Regulación de refrigeración nivel 1/2 .....             | 45        |
| 7.7.3. Control de Fan Coil .....                               | 48        |
| 7.8. Escenas .....   | 48        |
| 7.9. Lógica .....  | 49        |
| 7.9.1. Lógica AND 1/2/3/4 y lógica OR 1/2/3/4 .....            | 50        |
| 7.9.2. Entradas de enlace de la lógica AND .....               | 52        |
| 7.9.3. Entradas de enlace o lógica OR .....                    | 53        |



La instalación, el control, la puesta en servicio y la eliminación de fallos pueden llevarse a cabo únicamente por un electricista profesional.

Este manual está sujeto a cambios y se adaptará a las versiones de software más recientes. Las últimas modificaciones (versión de software y fecha) pueden consultarse en la línea al pie del índice.

Si tiene un aparato con una versión de software más reciente, consulte en **[www.elsner-elektronik.de](http://www.elsner-elektronik.de)** en la sección del menú "Servicio" si hay disponible una versión más actual del manual

## Legenda del manual



Advertencia de seguridad.



Advertencia de seguridad para el trabajo en conexiones, componentes eléctricos. etc.

### ¡PELIGRO!

... hace referencia a una situación peligrosa inminente que provocará la muerte o graves lesiones si no se evita.

### ¡ADVERTENCIA!

... hace referencia a una situación potencialmente peligrosa que puede provocar la muerte o graves lesiones si no se evita.

### ¡PRECAUCIÓN!

... hace referencia a una situación potencialmente peligrosa que puede provocar lesiones leves si no se evita.



### ¡ATENCIÓN!

... hace referencia a una situación que puede provocar daños materiales si no se evita.

### ETS

En las tablas ETS, los ajustes por defecto de los parámetros aparecen subrayados.

# 1. Descripción

El **Pulsador KNX eTR MultiTouch Light/Sunblind** tiene botones sensibles al contacto con los cuales se pueden acceder a funciones en el sistema de bus de edificios KNX. La superficie de vidrio está impresa con zonas para el ajuste de luz y temperatura. En estas zonas están integrados LEDs de colores (un LED blanco en el símbolo de la luz, un LED rojo y uno azul en el símbolo del termómetro y tres LEDs blancos cada uno para la indicación del paso), cuyo comportamiento puede configurarse. Además hay una zona para el movimiento de la persiana/protección solar (subir/bajar).

En **KNX eTR MultiTouch Light/Sunblind** está integrado un sensor de temperatura. A través del bus el dispositivo puede recibir un valor de medición de temperatura externa y con los datos propios procesarlo a una temperatura total (valor mixto).

El **KNX eTR MultiTouch Light/Sunblind** presenta un regulador PI para una calefacción y una refrigeración. Con las teclas táctiles "+" y "-", se modifica la temperatura de referencia.

Los objetos de comunicación se pueden enlazar mediante puertas lógicas AND o OR.

## **Funciones:**

- **Área de manejo para la luz** con 3 superficies (conmutación y atenuación)
- **Área de manejo para persiana veneciana**, toldo, persianas o ventanas con tres superficies (subir/bajar con diferenciación breve/larga, posición de desplazamiento)
- **Área de manejo para la regulación de temperatura** con 3 superficies (más caliente, más fría, conmutación calefacción/refrigeración)
- Un total de 9 superficies que se pueden asignar todas con las funciones de bus previstas o individualmente con otras funciones de bus (interruptor, conmutador, atenuador, persiana veneciana, toldo, persianas, ventana, codificador de 8 o de 16 bits, guardado y acceso a escenas)
- **LEDs** configurables. Todos los LEDs apagados, todos los LEDs encendidos, LEDs activos siempre encendidos, todos los LEDs encendidos durante un tiempo determinado tras pulsar una tecla. Ajustable, si el LED en el valor de objeto de bloqueo = 1 parpadea Brillo de los LEDs ajustable previamente día y noche
- **Función de botón** al tocar dos o más teclas. Configurable como pulsador, conmutador, a modo de codificador de 8 o 16 bits o para solicitar escenas.
- **Control de escenas**. Tres canales de escenas con cinco objetos
- Medición de la **temperatura. Valor mixto** del valor de medición propio y valores externos (proporción regulable porcentualmente), salida valores mínimos y máximos
- **Regulador PI para calefacción** (de uno o dos niveles) y **refrigeración** (uno o dos niveles) por temperatura. Regulación según valores de referencia independientes o temperatura de referencia básica
- **4 gates lógicos AND y 4 OR (O)** cada uno con 4 entradas. Como entrada para los gates lógicos pueden ser utilizados todos los eventos de conmutación así como 8 entradas lógicas en forma de objetos de comunicaciones. La salida de cada gate puede ser configurado selectivamente como 1 bit o 2 x 8 bit.

La configuración se realiza a través del Software ETS 5 de KNX. El **archivo de producto** está disponible para descargar en el catálogo en línea de ETS y en la página principal de Elsner Elektronik en **www.elsner-elektronik.de** en el menú „Descargas“.

### 1.0.1. Función de superficie

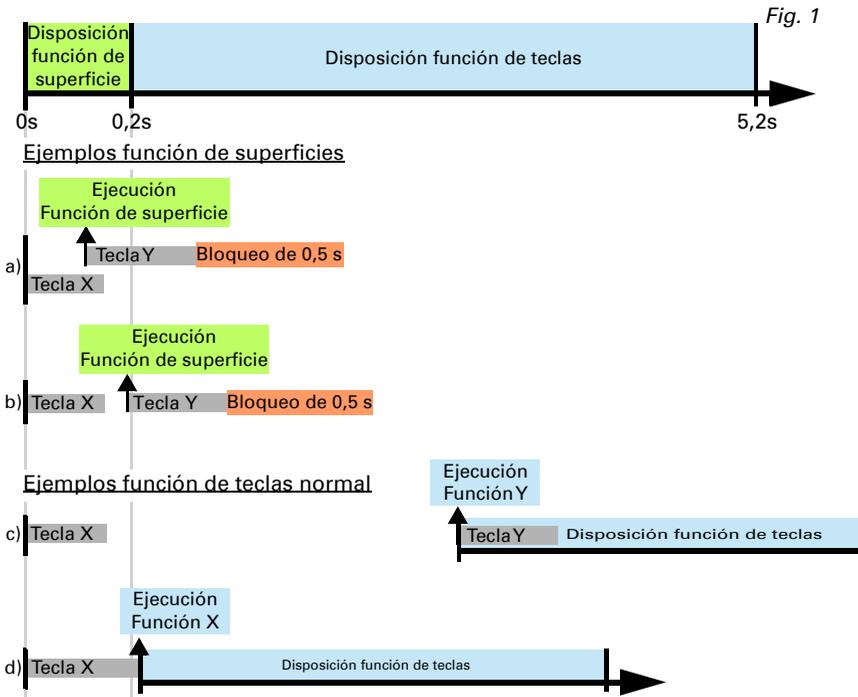
Si se ha activado la función de superficie en el ETS, junto a la función normal de las teclas está disponible otra función. Ésta se activará al tocar varias teclas, p. ej. si se toca el pulsador con la palma de la mano.

#### Uso de la función de superficie

Si se pulsa una tecla y, en el plazo de 0,2 segundos, se pulsa otra más, se ejecutará en la acción configurada en la ETS para el manejo de la superficie (Véase Fig. 1 a) y b)). Luego, estarán bloqueadas las teclas durante 0,5 segundos.

#### Uso de la función de tecla normal

Si se pulsa una tecla y, en el plazo de 0,2 segundos, no se pulsa ninguna más, se activará/pondrá a disposición la función de teclas normal durante cinco segundos (Véase Fig. 1 c) y d)). Ésta se prolonga cinco segundos tras cada pulsación de la tecla.



Si la función de superficie en la ETS está desactivada, las teclas se podrán usar normalmente en cualquier momento.

## 1.1. Volumen de suministro

- Pulsador con soporte
- 4 tacos 4 × 20 mm, 4 tornillos de cabeza hueca 3 × 25 mm

## 1.2. Datos técnicos

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| Carcasa                          | Cristal auténtico, plástico   |
| Colores                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• similar a RAL 9003 blanco señales</li> <li>• similar a RAL 9005 Negro intenso</li> </ul> |
| Montaje                          | En superficie (directamente o con una caja de embutir Ø 60 mm o una caja de pared hueca para orificio fresado Ø 68 mm)            |
| Grado de protección              | IP 10   |
| Medidas                          | Carcasa de aprox. 81,5 × 81,5 (ancho × alto, mm), profundidad de montaje aprox. 12 mm   |
| Peso total                       | aprox. 70 g   |
| Temperatura ambiente             | Operación 0...+55°C, almacenamiento -30...+85°C   |
| Humedad del aire del ambiente    | 5...95% rF, evitar la condensación  |
| Tensión de funcionamiento        | Tensión de bus KNX  |
| Corriente de bus                 | máx. 15 mA  |
| Salida de datos                  | KNX +/- borne de conexión de bus  |
| Direcciones de grupo             | máx. 254  |
| Asignaciones                     | máx. 254  |
| Objetos de comunicación          | 199   |
| Rango de medición de temperatura | 0...+55°C   |
| Resolución de temperatura        | 0,1°C   |

El producto cumple las disposiciones de las Directivas UE.

### 1.2.1. Precisión de medición

Las diferencias en los valores de medición a causa de interferencias permanentemente existentes (véase el capítulo *Lugar de montaje*) se puede corregir en el ETS para lograr la precisión indicada del sensor (compensación).

En la **medición de la temperatura** se considera el calentamiento intrínseco del instrumento generado por el circuito electrónico. Es compensado por el software.

---

## 2. Instalación y puesta en servicio

---

### 2.1. Instrucciones de instalación

---



La instalación, el control, la puesta en marcha y la eliminación de fallos pueden llevarse a cabo únicamente por un electricista profesional.

---



#### **¡PRECAUCIÓN!** **¡Tensión eléctrica!**

En el interior del aparato hay componentes conductores de tensión no protegidos.

- Han de observarse las disposiciones locales.
  - Cortar la tensión a todos los cables que haya que montar y tomar medidas de seguridad contra una conexión accidental.
  - No poner en funcionamiento el aparato si éste presenta daños.
  - Poner fuera de funcionamiento el aparato o la instalación y protegerlo contra la activación accidental cuando se considere que ya no existan garantías de un funcionamiento exento de peligro.
- 

El dispositivo está destinado únicamente para el uso previsto descrito en este manual. En caso de que se realice cualquier modificación inadecuada o no se cumplan las instrucciones de uso, se perderá todo derecho sobre la garantía.

Tras desembalar el dispositivo, revíselo inmediatamente por si tuviera algún desperfecto mecánico. Si se hubiera producido algún desperfecto durante el transporte, deberá informarlo inmediatamente al distribuidor.

El dispositivo sólo se puede utilizar en una instalación fija, es decir sólo cuando está montado y tras haber finalizado todas las labores de instalación y puesta en marcha y sólo en el entorno para el que está previsto.

Elsner no se hace responsable de las modificaciones de las normas posteriores a la publicación de este manual.

### 2.2. Lugar de montaje

---

El **Pulsador KNX eTR MultiTouch Light/Sunblind** está diseñado para su montaje en pared. El dispositivo puede montarse directamente en superficie o en una caja de embutir (Ø 60 mm).

---



#### **Instálese y opérese únicamente en ambientes secos.** **Evite la acción del rocío.**

---

A la hora de escoger el lugar para montarlo, asegúrese de que los resultados de las mediciones se vean lo menos alterados posible por las influencias del exterior. Posibles fuentes de interferencia:

- Radiación solar directa
- Corriente de aire de ventanas y puertas
- Corriente de aire de tuberías, que conducen al sensor desde otras áreas o del exterior
- Calentamiento o enfriamiento de la estructura en la que está montado el sensor, por ejemplo, por la radiación solar, conductos de calefacción o de agua fría
- Líneas y conductos que lleguen al sensor desde una zona caliente o fría

Las diferencias en los valores de medición a causa de esas fuentes de interferencia deben corregirse en ETS para lograr la precisión indicada del sensor (compensación).

## 2.3. Estructura del dispositivo

### 2.3.1. Carcasa

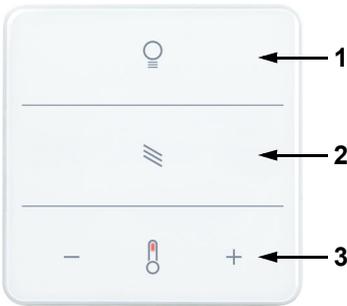


Fig. 2 Lado frontal

- 1 Área "Luz" con tres superficies táctiles
- 2 Área "Protección solar/automatismo" con tres superficies táctiles
- 3 Área "Temperatura" con tres superficies táctiles

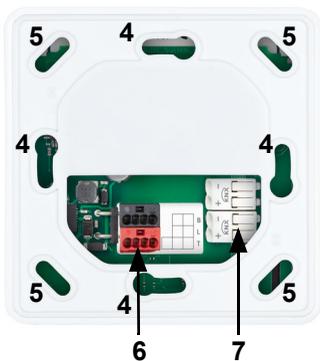


Fig. 3

Vista posterior con soporte

4/5 Orificios roscados para diferentes cajas. Basta con utilizar 2 tornillos de fijación.

Para el montaje en pared, utilice un material de fijación adecuado para la base.

- 6 Terminal de bus KNX +/- para conexión en caso de montaje en caja
- 7 Terminales de resorte de bus KNX para montaje a ras de superficie, directamente sobre la pared

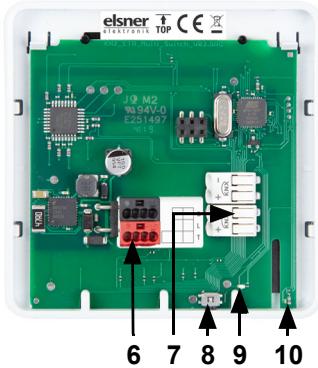


Fig. 4

Vista posterior sin soporte

- 6 Terminal de bus KNX +/- para conexión en caso de montaje en caja
- 7 Terminales de resorte de bus KNX para montaje a ras de superficie, directamente sobre la pared
- 8 Botón de programación (hundido) para programar el dispositivo.
- 9 LED de programación
- 10 Sensor de temperatura

Cuando el dispositivo está montado, puede acceder al botón de programación (PRG) desde la parte inferior/externa (véase el capítulo Sincronizar el dispositivo).

## 2.4. Montaje

### Preparación del dispositivo

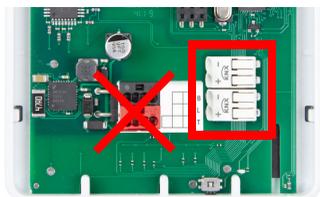
Retire la placa frontal del soporte. El mecanismo de bloqueo se libera moviendo la placa frontal unos milímetros hacia arriba. Seguidamente, las dos partes pueden separarse fácilmente (fig. 4).



Fig. 5 Bloqueo de la placa frontal y del soporte

Atornille el soporte a la pared o a la caja. Los cables de conexión (línea de bus +/-) se introducen por la abertura en el soporte.

### Instalación directamente en la pared



Retire el terminal de bus KNX rojo-negro, no es necesario.

Conecte los cables de conexión de bus +/- a los terminales de resorte de la placa frontal.

Los cables se introducen en las aberturas de conexión.

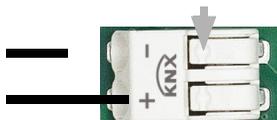
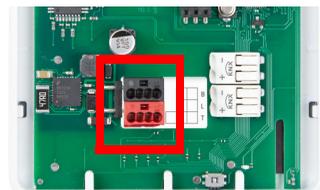


Fig. 6 Terminales de resorte

Para su extracción, presione el resorte hacia abajo, por ejemplo, con un destornillador.

### Instalación en caja



Si hay una cavidad detrás del dispositivo, como sucede cuando se usa una caja, puede usar el terminal de bus KNX rojo/negro para la conexión.

Para evitar que el valor de medición de la temperatura se falsee, utilice una caja a prueba de viento y proteja también las tuberías de suministro contra las corrientes de aire.

### Finalizar el montaje

Fije la placa frontal en el soporte (véase la fig. 4): colóquela ligeramente por encima de la posición central, engánchela y deslícela hacia abajo.

## 2.5. Instrucciones de montaje y de puesta en marcha

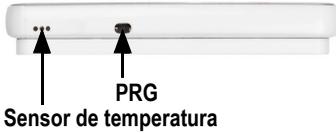
No someta nunca el dispositivo a la acción del agua (lluvia) o del polvo. Se podría dañar la electrónica. No se debe superar una humedad ambiental relativa del 95%. Evitar la acción del rocío.

Tras la conexión a la tensión del bus, el dispositivo se encontrará durante algunos segundos en la fase de inicialización. Durante este tiempo, no se podrá recibir o enviar información a través del bus.

## 3. Sincronizar el dispositivo

El dispositivo se suministra con la dirección de bus 15.15.255. En ETS puede programarse otra dirección sobrescribiendo la dirección 15.15.255 o mediante el botón de programación.

El botón de programación se encuentra en la parte inferior exterior de la placa frontal del dispositivo y está hundido. Utilice un objeto fino para alcanzar el botón, como un alambre de 1,5 mm<sup>2</sup>. Cuando se presiona el botón, los LEDs del frente parpadean.



*Fig. 7*  
*Vista inferior*

---

## **4. Mantenimiento y cuidados**

---

La mejor forma de eliminar las huellas dactilares de la superficie de cristal es con un paño humedecido en agua o un paño de microfibra. Para la limpieza no deben utilizarse productos abrasivos/agresivos.

---

## **5. Eliminación**

---

Tras el uso, el aparato deberá eliminarse o depositarse en el punto de reciclaje conforme a las disposiciones vigentes. ¡No lo deposite en la basura doméstica!

## 6. Protocolo de transmisión

### Unidades:

Temperaturas en grados centígrados

### 6.1. Lista de todos los objetos de comunicación

#### Abreviaturas de flags:

C Comunicación

L Lectura

E Escritura

T Transmisión

A Actualizar

| Nº | Texto                                    | Función          | Flags | Tipo DPT                   | Tamaño  |
|----|--|------------------|-------|----------------------------|---------|
| 0  | Versión del software                     | Salida           | L-CT  | [217.1] DPT_Version        | 2 Bytes |
| 27 | Vibración de teclas on/off               | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 28 | Objeto de activación de teclas 1 Bit     | Salida           | --CT  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 29 | Objeto de activación de teclas 1 Byte    | Salida           | --CT  | [5.10] DPT_Value_1_U-count | 1 Byte  |
| 30 | Objetos de activación de teclas bloqueo  | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 31 | Control de área on/off                   | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 32 | Control de área Salida: Interruptor      | Salida           | L-CT  | dependiendo del ajuste     | 2 Bytes |
| 36 | Accionamiento posición de desplazamiento | Salida           | L-CT  | [5.1] DPT_Scaling          | 1 Byte  |
| 37 | Pulsador 1 largo                         | Salida           | L-CT  | [1.8] DPT_UpDown           | 1 Bit   |
| 38 | Pulsador 1 corto                         | Salida           | L-CT  | [1.10] DPT_Start           | 1 Bit   |
| 39 | Pulsador 1 conmutar                      | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 40 | Pulsador 1 Reducción de la luminosidad   | Entrada / salida | LECT  | [3.7] DPT_Control_Dimming  | 4 Bit   |
| 41 | Pulsador 1 codificador 8 bit             | Salida           | L-CT  | [5.10] DPT_Value_1_U-count | 1 Byte  |
| 42 | Pulsador 1 codificador 16 bit            | Salida           | L-CT  | [9] 9.xxx                  | 2 Bytes |
| 43 | Pulsador 1 escena (cargar)               | Salida           | L-CT  | dependiendo del ajuste     | 1 Byte  |
| 44 | Pulsador 2 largo                         | Salida           | L-CT  | [1.8] DPT_UpDown           | 1 Bit   |
| 45 | Pulsador 2 corto                         | Salida           | L-CT  | [1.10] DPT_Start           | 1 Bit   |
| 46 | Pulsador 2 conmutar                      | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 47 | Pulsador 2 Reducción de la luminosidad   | Entrada / salida | LECT  | [3.7] DPT_Control_Dimming  | 4 Bit   |

| Nº | Texto                          | Función          | Flags | Tipo DPT                   | Tamaño  |
|----|--------------------------------|------------------|-------|----------------------------|---------|
| 48 | Pulsador 2 codificador 8 bit   | Salida           | L-CT  | [5.10] DPT_Value_1_U-count | 1 Byte  |
| 49 | Pulsador 2 codificador 16 bit  | Salida           | L-CT  | [9] 9.xxx                  | 2 Bytes |
| 50 | Pulsador 2 escena (cargar)     | Salida           | L-CT  | dependiendo del ajuste     | 1 Byte  |
| 51 | Pulsador 3 largo               | Salida           | L-CT  | [1.8] DPT_UpDown           | 1 Bit   |
| 52 | Pulsador 3 corto               | Salida           | L-CT  | [1.10] DPT_Start           | 1 Bit   |
| 53 | Pulsador 3 conmutar            | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 54 | Pulsador 3 atenuar             | Entrada / salida | LECT  | [3.7] DPT_Control_-Dimming | 4 Bit   |
| 55 | Pulsador 3 codificador 8 bits  | Salida           | L-CT  | [5.10] DPT_Value_1_U-count | 1 Byte  |
| 56 | Pulsador 3 codificador 16 bits | Salida           | L-CT  | [9] 9.xxx                  | 2 Bytes |
| 57 | Pulsador 3 escena (cargar)     | Salida           | L-CT  | dependiendo del ajuste     | 1 Byte  |
| 58 | Pulsador 4 largo               | Salida           | L-CT  | [1.8] DPT_UpDown           | 1 Bit   |
| 59 | Pulsador 4 corto               | Salida           | L-CT  | [1.10] DPT_Start           | 1 Bit   |
| 60 | Pulsador 4 conmutar            | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 61 | Pulsador 4 atenuar             | Entrada / salida | LECT  | [3.7] DPT_Control_-Dimming | 4 Bit   |
| 62 | Pulsador 4 codificador 8 bits  | Salida           | L-CT  | [5.10] DPT_Value_1_U-count | 1 Byte  |
| 63 | Pulsador 4 codificador 16 bits | Salida           | L-CT  | [9] 9.xxx                  | 2 Bytes |
| 64 | Pulsador 4 escena (cargar)     | Salida           | L-CT  | dependiendo del ajuste     | 1 Byte  |
| 65 | Pulsador 5 largo               | Salida           | L-CT  | [1.8] DPT_UpDown           | 1 Bit   |
| 66 | Pulsador 5 corto               | Salida           | L-CT  | [1.10] DPT_Start           | 1 Bit   |
| 67 | Pulsador 5 conmutar            | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 68 | Pulsador 5 atenuar             | Entrada / salida | LECT  | [3.7] DPT_Control_-Dimming | 4 Bit   |
| 69 | Pulsador 5 codificador 8 bit   | Salida           | L-CT  | [5.10] DPT_Value_1_U-count | 1 Byte  |
| 70 | Pulsador 5 codificador 16 bit  | Salida           | L-CT  | [9] 9.xxx                  | 2 Bytes |
| 71 | Pulsador 5 escena (cargar)     | Salida           | L-CT  | dependiendo del ajuste     | 1 Byte  |
| 72 | Pulsador 6 largo               | Salida           | L-CT  | [1.8] DPT_UpDown           | 1 Bit   |
| 73 | Pulsador 6 corto               | Salida           | L-CT  | [1.10] DPT_Start           | 1 Bit   |
| 74 | Pulsador 6 conmutar            | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 75 | Pulsador 6 atenuar             | Entrada / salida | LECT  | [3.7] DPT_Control_-Dimming | 4 Bit   |
| 76 | Pulsador 6 codificador 8 bit   | Salida           | L-CT  | [5.10] DPT_Value_1_U-count | 1 Byte  |

| Nº  | Texto  | Función          | Flags | Tipo DPT                   | Tamaño  |
|-----|--|------------------|-------|----------------------------|---------|
| 77  | Pulsador 6 codificador 16 bit                  | Salida           | L-CT  | [9] 9.xxx                  | 2 Bytes |
| 78  | Pulsador 6 escena (cargar)                     | Salida           | L-CT  | dependiendo del ajuste     | 1 Byte  |
| 79  | Pulsador 7 largo                               | Salida           | L-CT  | [1.8] DPT_UpDown           | 1 Bit   |
| 80  | Pulsador 7 corto                               | Salida           | L-CT  | [1.10] DPT_Start           | 1 Bit   |
| 81  | Pulsador 7 conmutar                            | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 82  | Pulsador 7 atenuar                             | Entrada / salida | LECT  | [3.7] DPT_Control_Dimming  | 4 Bit   |
| 83  | Pulsador 7 codificador 8 bit                   | Salida           | L-CT  | [5.10] DPT_Value_1_U-count | 1 Byte  |
| 84  | Pulsador 7 codificador 16 bit                  | Salida           | L-CT  | [9] 9.xxx                  | 2 Bytes |
| 85  | Pulsador 7 escena (cargar)                     | Salida           | L-CT  | dependiendo del ajuste     | 1 Byte  |
| 86  | Pulsador 8 largo                               | Salida           | L-CT  | [1.8] DPT_UpDown           | 1 Bit   |
| 87  | Pulsador 8 corto                               | Salida           | L-CT  | [1.10] DPT_Start           | 1 Bit   |
| 88  | Pulsador 8 conmutar                            | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 89  | Pulsador 8 atenuar                             | Entrada / salida | LECT  | [3.7] DPT_Control_Dimming  | 4 Bit   |
| 90  | Pulsador 8 codificador 8 bit                   | Salida           | L-CT  | [5.10] DPT_Value_1_U-count | 1 Byte  |
| 91  | Pulsador 8 codificador 16 bit                  | Salida           | L-CT  | [9] 9.xxx                  | 2 Bytes |
| 92  | Pulsador 8 escena (cargar)                     | Salida           | L-CT  | dependiendo del ajuste     | 1 Byte  |
| 93  | Pulsador 9 largo                               | Salida           | L-CT  | [1.8] DPT_UpDown           | 1 Bit   |
| 94  | Pulsador 9 corto                               | Salida           | L-CT  | [1.10] DPT_Start           | 1 Bit   |
| 95  | Pulsador 9 conmutar                            | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 96  | Pulsador 9 atenuar                             | Entrada / salida | LECT  | [3.7] DPT_Control_Dimming  | 4 Bit   |
| 97  | Pulsador 9 codificador 8 bit                   | Salida           | L-CT  | [5.10] DPT_Value_1_U-count | 1 Byte  |
| 98  | Pulsador 9 codificador 16 bit                  | Salida           | L-CT  | [9] 9.xxx                  | 2 Bytes |
| 99  | Pulsador 9 escena (cargar)                     | Salida           | L-CT  | dependiendo del ajuste     | 1 Byte  |
| 101 | Todos los LEDs On/Off                          | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 102 | Todos los LEDs Luminosidad                     | Entrada          | -EC-  | [5.1] DPT_Scaling          | 1 Byte  |
| 103 | Todos los LEDs Luminosidad día = 1   noche = 0 | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 106 | Luz LED On/Off                                 | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 107 | Luz LED bloqueo                                | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 110 | Temperatura LEDs Activación                    | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |
| 111 | Temperatura LED rojo On/Off                    | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch           | 1 Bit   |

| Nº  | Texto   | Función          | Flags | Tipo DPT                | Tamaño  |
|-----|---|------------------|-------|-------------------------|---------|
| 112 | Temperatura LED rojo bloqueo                              | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 113 | Temperatura LED azul On/Off                               | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 114 | Temperatura LED azul bloqueo                              | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 117 | Sensor de temperatura: fallo                              | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 118 | Sensor de temperatura: valor de medición externo          | Entrada          | -ECT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 119 | Sensor de temperatura: valor de medición                  | Salida           | L-CT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 120 | Sensor de temperatura: valor de medición total            | Salida           | L-CT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 121 | Sensor de temperatura: valor de medición consulta mín/máx | Entrada          | -EC-  | [1.17] DPT_Trigger      | 1 Bit   |
| 122 | Sensor de temperatura: valor de medición mínimo           | Salida           | L-CT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 123 | Sensor de temperatura: valor de medición máximo           | Salida           | L-CT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 124 | Sensor de temperatura: valor de medición reseteo mín/máx  | Entrada          | -EC-  | [1.17] DPT_Trigger      | 1 Bit   |
| 126 | Temp. valor límite 1: Valor absoluto                      | Entrada / salida | LECT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 127 | Temp. valor límite 1: (1:+   0:-)                         | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 128 | Temp. valor límite 1: Retraso de conmut. de 0 a 1         | Entrada          | -EC-  | [7.5] DPT_TimePeriodSec | 2 Bytes |
| 129 | Temp. valor límite 1: Retraso de conmut. de 1 a 0         | Entrada          | -EC-  | [7.5] DPT_TimePeriodSec | 2 Bytes |
| 130 | Temp. valor límite 1: salida de conmutación               | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 131 | Temp. valor límite 1: Salida de conmutación bloq.         | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 132 | Temp. valor límite 2: Valor absoluto                      | Entrada / salida | LECT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 133 | Temp. valor límite 2: (1:+   0:-)                         | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 134 | Temp. valor límite 2: Retraso de conmut. de 0 a 1         | Entrada          | -EC-  | [7.5] DPT_TimePeriodSec | 2 Bytes |
| 135 | Temp. valor límite 2: Retraso de conmut. de 1 a 0         | Entrada          | -EC-  | [7.5] DPT_TimePeriodSec | 2 Bytes |
| 136 | Temp. valor límite 2: salida de conmutación               | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 137 | Temp. valor límite 2: Salida de conmutación bloq.         | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 138 | Temp. valor límite 3: Valor absoluto                      | Entrada / salida | LECT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 139 | Temp. valor límite 3: (1:+   0:-)                         | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |

| Nº  | Texto  | Función          | Flags | Tipo DPT                | Tamaño  |
|-----|--|------------------|-------|-------------------------|---------|
| 140 | Temp. valor límite 3: Retraso de conmut. de 0 a 1  | Entrada          | -EC-  | [7.5] DPT_TimePeriodSec | 2 Bytes |
| 141 | Temp. valor límite 3: Retraso de conmut. de 1 a 0  | Entrada          | -EC-  | [7.5] DPT_TimePeriodSec | 2 Bytes |
| 142 | Temp. valor límite 3: salida de conmutación        | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 143 | Temp. valor límite 3: Salida de conmutación bloq.  | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 146 | Regulador temp.: Modo climatización (prioridad 1)  | Entrada / salida | LECT  | dependiendo del ajuste  | 1 Byte  |
| 147 | Regulador temp.: Modo climatización (prioridad 2)  | Entrada / salida | LECT  | dependiendo del ajuste  | 1 Byte  |
| 148 | Reg. temp.: Activ. modo prot. heladas/térm.        | Entrada          | LECT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 149 | Regulador temp.: Bloqueo (1 = bloquear)            | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 150 | Regulador temp.: Valor consigna actual             | Salida           | L-CT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 151 | Regul.temp.: Cambio (0: calef.   1: refrig.)       | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 152 | Regulador temp.: Valor consigna Conf. calefacción  | Entrada / salida | LECT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 153 | Regul. temp.: Val. Consig.Conf. Calef. (1:+ 0:-)   | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 154 | Regul. temp.: Val. Consig. Conf. refrigeración     | Entrada / salida | LECT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 155 | Regul. temp.: Val. Consig. Conf. Refrig.(1:+ 0:-)  | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 156 | Regul. temp.: Desplaz.de val. cons. Bás.s 16 bits  | Entrada          | -EC-  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 157 | Regulador temp.: Valor consigna Espera calefacción | Entrada / salida | LECT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 158 | Regul. temp.: Val. Consig. Espera calef.(1:+ 0:-)  | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 159 | Regul. temp.: Val. consig. Espera refrigeración    | Entrada / salida | LECT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 160 | Regul.temp.:Val.consиг. Espera refriger.(1:+ 0:-)  | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 161 | Regulador temp.: Valor consigna Eco calefacción    | Entrada / salida | LECT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 162 | Regul. temp.: Valor cons. Eco calef.(1:+   0:-)    | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |

| Nº  | Texto  | Función          | Flags | Tipo DPT                | Tamaño  |
|-----|--|------------------|-------|-------------------------|---------|
| 163 | Regulador temp.: Valor consigna Eco refrigeración    | Entrada / salida | LECT  | [9.1] DPT_Value_Temp    | 2 Bytes |
| 164 | Regul. temp.: Valor cons. Eco refriger. (1:+   0:-)  | Entrada          | -EC-  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 165 | Regul. temp.: Var. de contr. de calef. (1º nivel)    | Salida           | L-CT  | [5.1] DPT_Scaling       | 1 Byte  |
| 166 | Regul. temp.: Var. de contr. de calef. (2º nivel)    | Salida           | L-CT  | [5.1] DPT_Scaling       | 1 Byte  |
| 167 | Regul. temp.: Magnitud de ajuste refriger.(1º nivel) | Salida           | L-CT  | [5.1] DPT_Scaling       | 1 Byte  |
| 168 | Regul. temp.: Magnitud de ajuste refriger.(2º nivel) | Salida           | L-CT  | [5.1] DPT_Scaling       | 1 Byte  |
| 169 | Regul.temp.: mag. de ajuste para válv.de 4/6 vías    | Salida           | L-CT  | [5.1] DPT_Scaling       | 1 Byte  |
| 170 | Regul.temp.: Estado calef.nivel 1 (1=ON 0=OFF)       | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 171 | Regul.temp.: Estado calef.nivel 2 (1=ON 0=OFF)       | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 172 | Regul.temp.: Estado refriger. nivel1 (1=ON   0=OFF)  | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 173 | Regul.temp.: Estado refriger. nivel2 (1=ON   0=OFF)  | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 174 | Regulador temp.: Estado de prolongación Confort      | Entrada / salida | LECT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 175 | Regulador temp.: Tiempo de prolongación Confort      | Entrada          | LECT  | [7.5] DPT_TimePeriodSec | 2 Bytes |
| 176 | Controlador de temp.: Fan Coil Nivel 0 a 3           | Salida           | L-CT  | [5.1] DPT_Scaling       | 1 Byte  |
| 177 | Controlador de temp.: Fan Coil Nivel 1               | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 178 | Controlador de temp.: Fan Coil Nivel 2               | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 179 | Controlador de temp.: Fan Coil Nivel 3               | Salida           | L-CT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 180 | Controlador de temp.: Fan Coil Auto=1 Manual=0       | Entrada / salida | LECT  | [1.1] DPT_Switch        | 1 Bit   |
| 185 | Escena 1: Cargar (8 bit)                             | Entrada          | -EC-  | [17.1] DPT_SceneNumber  | 1 Byte  |
| 186 | Escena 1: Salida 1                                   | Salida           | LECT  | dependiendo del ajuste  | 4 Bytes |
| 187 | Escena 1: Salida 2                                   | Salida           | LECT  | dependiendo del ajuste  | 4 Bytes |

| Nº  | Texto                                     | Función | Flags | Tipo DPT               | Tamaño  |
|-----|---|---------|-------|------------------------|---------|
| 188 | Escena 1: Salida 3                        | Salida  | LECT  | dependiendo del ajuste | 4 Bytes |
| 189 | Escena 1: Salida 4                        | Salida  | LECT  | dependiendo del ajuste | 4 Bytes |
| 190 | Escena 1: Salida 5                        | Salida  | LECT  | dependiendo del ajuste | 4 Bytes |
| 191 | Escena 2: Cargar (8 bit)                  | Entrada | -EC-  | [17.1] DPT_SceneNumber | 1 Byte  |
| 192 | Escena 2: Salida 1                        | Salida  | LECT  | dependiendo del ajuste | 4 Bytes |
| 193 | Escena 2: Salida 2                        | Salida  | LECT  | dependiendo del ajuste | 4 Bytes |
| 194 | Escena 2: Salida 3                        | Salida  | LECT  | dependiendo del ajuste | 4 Bytes |
| 195 | Escena 2: Salida 4                        | Salida  | LECT  | dependiendo del ajuste | 4 Bytes |
| 196 | Escena 2: Salida 5                        | Salida  | LECT  | dependiendo del ajuste | 4 Bytes |
| 197 | Escena 3: Cargar (8 bit)                  | Entrada | -EC-  | [17.1] DPT_SceneNumber | 1 Byte  |
| 198 | Escena 3: Salida 1                        | Salida  | LECT  | dependiendo del ajuste | 4 Bytes |
| 199 | Escena 3: Salida 2                        | Salida  | LECT  | dependiendo del ajuste | 4 Bytes |
| 200 | Escena 3: Salida 3                        | Salida  | LECT  | dependiendo del ajuste | 4 Bytes |
| 201 | Escena 3: Salida 4                        | Salida  | LECT  | dependiendo del ajuste | 4 Bytes |
| 202 | Escena 3: Salida 5                        | Salida  | LECT  | dependiendo del ajuste | 4 Bytes |
| 205 | Entrada lógica 1                          | Entrada | -EC-  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit   |
| 206 | Entrada lógica 2                          | Entrada | -EC-  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit   |
| 207 | Entrada lógica 3                          | Entrada | -EC-  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit   |
| 208 | Entrada lógica 4                          | Entrada | -EC-  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit   |
| 209 | Entrada lógica 5                          | Entrada | -EC-  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit   |
| 210 | Entrada lógica 6                          | Entrada | -EC-  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit   |
| 211 | Entrada lógica 7                          | Entrada | -EC-  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit   |
| 212 | Entrada lógica 8                          | Entrada | -EC-  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit   |
| 217 | AND lógica 1: Salida de conmutación 1 Bit | Salida  | L-CT  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit   |
| 218 | AND lógica 1: Salida A 8 Bit              | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte  |

| Nº  | Texto                                     | Función | Flags | Tipo DPT               | Tamaño |
|-----|---|---------|-------|------------------------|--------|
| 219 | AND lógica 1: Salida B 8 Bit              | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 220 | AND lógica 1: Bloqueo                     | Entrada | -EC-  | [1.1] DPT_Switch       | 1 Bit  |
| 221 | AND lógica 2: Salida de conmutación 1 Bit | Salida  | L-CT  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit  |
| 222 | AND lógica 2: Salida A 8 Bit              | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 223 | AND lógica 2: Salida B 8 Bit              | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 224 | AND lógica 2: Bloqueo                     | Entrada | -EC-  | [1.1] DPT_Switch       | 1 Bit  |
| 225 | AND lógica 3: Salida de conmutación 1 Bit | Salida  | L-CT  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit  |
| 226 | AND lógica 3: Salida A 8 Bit              | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 227 | AND lógica 3: Salida B 8 Bit              | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 228 | AND lógica 3: Bloqueo                     | Entrada | -EC-  | [1.1] DPT_Switch       | 1 Bit  |
| 229 | AND lógica 4: Salida de conmutación 1 Bit | Salida  | L-CT  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit  |
| 230 | AND lógica 4: Salida A 8 Bit              | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 231 | AND lógica 4: Salida B 8 Bit              | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 232 | AND lógica 4: Bloqueo                     | Entrada | -EC-  | [1.1] DPT_Switch       | 1 Bit  |
| 233 | OR lógica 1: Salida de conmutación 1 Bit  | Salida  | L-CT  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit  |
| 234 | OR lógica 1: Salida A 8 Bit               | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 235 | OR lógica 1: Salida B 8 Bit               | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 236 | OR lógica 1: Bloqueo                      | Entrada | -EC-  | [1.1] DPT_Switch       | 1 Bit  |
| 237 | OR lógica 2: Salida de conmutación 1 Bit  | Salida  | L-CT  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit  |
| 238 | OR lógica 2: Salida A 8 Bit               | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 239 | OR lógica 2: Salida B 8 Bit               | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 240 | OR lógica 2: Bloqueo                      | Entrada | -EC-  | [1.1] DPT_Switch       | 1 Bit  |
| 241 | OR lógica 3: Salida de conmutación 1 Bit  | Salida  | L-CT  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit  |
| 242 | OR lógica 3: Salida A 8 Bit               | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |

| Nº  | Texto                                    | Función | Flags | Tipo DPT               | Tamaño |
|-----|--|---------|-------|------------------------|--------|
| 243 | OR lógica 3: Salida B 8 Bit              | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 244 | OR lógica 3: Bloqueo                     | Entrada | -EC-  | [1.1] DPT_Switch       | 1 Bit  |
| 245 | OR lógica 4: Salida de conmutación 1 Bit | Salida  | L-CT  | [1.2] DPT_Bool         | 1 Bit  |
| 246 | OR lógica 4: Salida A 8 Bit              | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 247 | OR lógica 4: Salida B 8 Bit              | Salida  | L-CT  | dependiendo del ajuste | 1 Byte |
| 248 | OR lógica 4: Bloqueo                     | Entrada | -EC-  | [1.1] DPT_Switch       | 1 Bit  |

## 7. Configuración de los parámetros

### 7.1. Comportamiento en caída/retorno de tensión

#### **Procedimiento en caso de corte de la tensión del bus:**

El dispositivo no envía nada.

#### **Procedimiento al retornar la tensión del bus y tras la programación o el reseteo:**

El equipo envía todas las salidas conforme a su comportamiento de envío fijado en los parámetros con los retardos establecidos en el bloque de parámetros "Ajustes generales".

### 7.2. Configuración general

Ajuste las propiedades básicas de la transferencia de datos.

|  |  |
|--|--|
| Retardo de envío tras reseteo/recurrencia de bus | <u>5 s</u> • ... • 300 s   |
| Tasa máxima de telegrama                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 telegrama por segundo</li> <li>• ...</li> <li>• <u>10 telegramas por segundo</u></li> <li>• ...</li> <li>• 50 telegramas por segundo</li> </ul> |

### 7.3. Pulsador

En el **KNX eTR MultiTouch Light/Sunblind** existe una función de despertar, es decir, si se desea calentar o refrigerar, pulse una vez "+" o "-" y de esta forma se despierta primero el aparato (con esta primera pulsación de teclas no se realiza ninguna modificación en los ajustes). Los LEDs se iluminan y se observa la configuración actual. Ahora se puede reducir o aumentar la temperatura con "+" y "-". Esta función sólo es útil si

se ha establecido el modo LED en "Conectado durante un tiempo determinado tras pulsar la tecla".

|   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| Emplear la función de despertar   | <u>No</u> • Sí                    |
| Emplear la función de despertar   | Sí                                |
| Despertar tras la última pulsación de las teclas                          | 5 • ... • 300; <u>10 segundos</u> |
| Valor de objeto de bit al despertar                                       | 0 • <u>1</u>                      |
| Valor de objeto byte al despertar   | 0 • ... • <u>255</u>              |
| Valor para objeto de bloqueo tras reseteo<br>1 = bloqueo   0 = no bloqueo | 0 • <u>1</u>                      |

En el **KNX eTR MultiTouch Light/Sunblind** existe un manejo de superficie, es decir, si se tocan simultáneamente varias teclas, se puede activar una función más. Para valorar la activación del manejo de superficies, se puede ajustar el valor (0 ó 1).

Ajuste si desea emplear el manejo de superficies.

|   |   |
|---|---|
| Emplear manejo de superficies                         | <u>No</u> • Sí  |
| Emplear manejo de superficies                         | Sí  |
| Evaluación de objeto de activación                    | • <u>Valor 1 = activo</u>   <u>Valor 0 = inactivo</u><br>• <u>Valor 0 = activo</u>   <u>Valor 1 = inactivo</u>  |
| Valor de objeto tras reseteo                          | 0 • <u>1</u>  |
| Función   | • <u>Interruptor</u><br>• <u>Conmutador</u><br>• 8 Bit valor 0 ... 255<br>• 8 Bit valor 0 ... 100%<br>• 16 Bit valor coma flotante<br>• <u>Visualización de escenas</u> |
| Valor ( <i>pulsador</i> )                             | 0 • <u>1</u>  |
| Valor ( <i>8 Bit valor 0 ... 255</i> )                | 0 • ... • <u>255</u>  |
| Valor ( <i>8 Bit valor 0 ... 100%</i> )               | 0 • ... • <u>100</u>  |
| Valor en 0,1 ( <i>16 Bit valor coma flotante</i> )    | -6707600 • ... • 6707600; <u>10</u>   |
| Número de escenas ( <i>visualización de escenas</i> ) | <u>1</u> • ... • 64   |

Active el pulsador necesario. A continuación se visualizan los menús para más configuraciones de los pulsadores.

|                                    |  |
|------------------------------------|--|
| Modo de la fila de teclas superior | Tres teclas individuales • <u>Encendido / atenuación de la luz</u> |
| Modo de la fila de teclas central  | Tres teclas individuales • <u>Accionamiento</u>                    |
| Modo de la fila de teclas inferior | Tres teclas individuales • <u>Regulador de temperatura</u>         |

|   |                          |
|---|--------------------------|
| Modo de la fila de teclas superior            | Tres teclas individuales |
| Emplear el pulsador 1 (arriba a la izquierda) | <u>No</u> • Sí           |
| Emplear el pulsador 2 (arriba en el centro)   | <u>No</u> • Sí           |
| Emplear el pulsador 3 (arriba a la derecha)   | <u>No</u> • Sí           |

|  |                          |
|--|--------------------------|
| Modo de la fila de teclas superior       | Tres teclas individuales |
| Emplear el pulsador 4 (centro izquierda) | <u>No</u> • Sí           |
| Emplear el pulsador 5 (centro)           | <u>No</u> • Sí           |
| Emplear el pulsador 6 (centro derecha)   | <u>No</u> • Sí           |

|  |                          |
|--|--------------------------|
| Modo de la fila de teclas superior           | Tres teclas individuales |
| Emplear el pulsador 7 (abajo a la izquierda) | <u>No</u> • Sí           |
| Emplear el pulsador 8 (abajo en el centro)   | <u>No</u> • Sí           |
| Emplear el pulsador 9 (abajo a la derecha)   | <u>No</u> • Sí           |

### 7.3.1. Encendido / atenuación de la luz

Los comandos de la fila de teclas superior son los siguientes:

Presionar brevemente el pulsador superior izquierdo = Desconectar

Mantener presionado el pulsador superior izquierdo = oscurecer

Presionar el pulsador superior central = Conmutar (desconectar o conectar)

Presionar brevemente el pulsador superior derecho = Desconectar

Mantener presionado el pulsador superior derecho = atenuar

Ajuste aquí el tiempo entre la conmutación y la atenuación y si se ha de repetir el comando de atenuación.

|   |  |
|---|--|
| Tiempo entre la conexión y la atenuación (en 0,1 s)           | 0 • ... • 50; <u>5</u>                         |
| Repetición del comando de atenuación                          | <u>No</u> • Sí                                 |
| Repetición del comando de atenuación                          | Sí   |
| Repetición del comando de atenuación dejando la tecla pulsada | alle 0,1 s • ... • cada 2 s; <u>cada 0,5 s</u> |
| Atenuar   | 100% • ... • 1,5%; <u>6%</u>                   |

### 7.3.2. Pulsador accionamiento

Los comandos de la fila de teclas central son los siguientes:

Accionar brevemente el pulsador central a la izquierda/derecha = comando tiempo breve

Dejar pulsado el pulsador central a la izquierda/derecha = comando tiempo prolongado

Accionar pulsador central = enviar posición de marcha

Configure aquí la posición de marcha al accionar el pulsador central, la función, el modo de control (véase 7.3.5. *Modos de control para el control de accionamiento*), el tiempo entre breve y prolongado.

|   |  |
|---|--|
| Posición de marcha al pulsar la tecla central | 0 • ... • 100; <u>75</u>   |
| Función                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Persiana veneciana</u></li> <li>• Persianas enrollables</li> <li>• Toldo</li> <li>• Ventana</li> </ul> |
| Tiempo entre corto y largo (en 0,1 s)         | 0 • ... • 50; <u>10</u>  |

### 7.3.3. Pulsador regulador de temperatura

Los comandos de la fila de teclas inferior son los siguientes:

Accionar el pulsador abajo a la izquierda = Bajar la temperatura

Accionar el pulsador abajo a la derecha = Aumentar la temperatura

Dejar accionado el pulsador central inferior (>1s) = Conmutación calentar/enfriar

### 7.3.4. Pulsador 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9

Ajuste la función del pulsador.

|         |  |
|---------|--|
| Función | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Interruptor</u></li> <li>• Conmutador</li> <li>• Persiana veneciana</li> <li>• Persianas enrollables</li> <li>• Toldo</li> <li>• Ventana</li> <li>• Atenuador</li> <li>• Codificador de 8 bit</li> <li>• Codificador de 16 bit</li> <li>• Visualización / guardado de escenas</li> </ul> |
|---------|--|

#### ***Pulsador como interruptor***

Si se ha asignado una función de conmutación al pulsador, seleccione la función «Interruptor» y establezca qué valor se envía al pulsar/soltar la tecla y cuándo se envía.

|                            |   |
|----------------------------|---|
| Función                    | <b>Interruptor</b>  |
| Comando al pulsar la tecla | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enviar 0</li> <li>• Enviar 1</li> <li>• <u>No enviar ningún telegrama</u></li> </ul> |

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| Comando al soltar la tecla    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enviar 0</li> <li>• Enviar 1</li> <li>• <u>No enviar ningún telegrama</u></li> </ul>   |
| Enviar el valor               | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>en caso de modificación</u></li> <li>• En caso de modificación a 1</li> <li>• En caso de modificación a 0</li> <li>• En caso de modificación y cíclico</li> <li>• En caso de modificación a 1 y cíclico</li> <li>• En caso de modificación a 0 y cíclico</li> </ul> |
| Ciclo (si se envía "cíclico") | 5 s • ... • <u>1 min</u> • ... • 2 h  |

### **Pulsador como conmutador**

Si se ha asignado una función de conmutación al pulsador, seleccione la función «Conmutador» y establezca si se conmuta al pulsar/soltar y si existe una función adicional al mantener la tecla pulsada.

|   |   |
|---|---|
| Función   | <b>Conmutador</b>   |
| Emplear función adicional para presión prolongada de la tecla | <u>No</u> • Sí  |
| Emplear función adicional para presión prolongada de la tecla | No  |
| Comando al pulsar la tecla                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conmutar</li> <li>• <u>No enviar ningún telegrama</u></li> </ul>   |
| Comando al soltar la tecla                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conmutar</li> <li>• <u>No enviar ningún telegrama</u></li> </ul>   |
| Emplear función adicional para presión prolongada de la tecla | Sí  |
| Tiempo entre corto y largo (0,1 s)                            | 0 ... 50; <u>10</u>   |
| Comando al pulsar la tecla                                    | No enviar ningún telegrama  |
| Orden al soltar el desarrollo de tiempo                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Conmutar</u></li> <li>• No enviar ningún telegrama</li> </ul>   |
| Orden adicional al pulsar la tecla                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enviar 0</li> <li>• Enviar 1</li> <li>• Conmutar</li> <li>• <u>No enviar ningún telegrama</u></li> </ul> |
| Orden adicional al soltar la tecla                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enviar 0</li> <li>• Enviar 1</li> <li>• Conmutar</li> <li>• <u>No enviar ningún telegrama</u></li> </ul> |

|                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| Enviar el valor                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• en caso de modificación</li> <li>• En caso de modificación a 1</li> <li>• En caso de modificación a 0</li> <li>• En caso de modificación y cíclico</li> <li>• En caso de modificación a 1 y cíclico</li> <li>• En caso de modificación a 0 y cíclico</li> </ul> |
| Ciclo de envío (si se envía cíclico) | 5 s • <u>10 s</u> • ... • 2 h  |

### **Pulsador a modo de control de las persianas venecianas o enrollables, toldos o ventanas:**

Cuando se emplee el pulsador para el control de un accionamiento, seleccione la función «Persiana veneciana», «Toldo», «Persianas enrollables» o «Ventana» y establezca la función de teclas y el modo de control.

### **Pulsador como persiana veneciana**

|                 |   |
|-----------------|---|
| Función         | <b>Persiana veneciana</b>   |
| Comando         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Subir</u></li> <li>• Bajar</li> </ul>   |
| Modo de control | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Estándar</u></li> <li>• Estándar invertido</li> <li>• Modo de confort</li> <li>• Conexión de hombre muerto</li> </ul> |

Estándar:

|   |                     |
|---|---------------------|
| Comportamiento al accionar el pulsador (subir): breve = Parada/paso   largo = Subir |                     |
| Comportamiento al accionar el pulsador (bajar): breve = Parada/paso   largo = Bajar |                     |
| Tiempo entre corto y largo (0,1 s)  | 0 ... 50; <u>10</u> |

Estándar invertido:

|   |   |
|---|---|
| Comportamiento al accionar el pulsador (subir): largo = Parada/paso   breve = Subir |   |
| Comportamiento al accionar el pulsador (bajar): breve = Parada/paso   largo = Bajar |   |
| Tiempo entre corto y largo (0,1 s)  | 0 ... 50; <u>10</u>   |
| Repetición del comando de pasos al mantener una tecla pulsada                       | ninguno • cada 0,1 s • ... • <u>cada 0,5 s</u> • ... • cada 2 s |

Modo de confort:

|  |                     |
|--|---------------------|
| Se acciona el pulsador y                   |                     |
| se suelta antes de transcurrir el tiempo 1 | Detener/Paso        |
| mantenido más tiempo del tiempo 1          | Subir   Bajar       |
| soltado entre el tiempo 1 y 1 + 2          | Detener             |
| soltado tras el tiempo 1 + 2               | Ya no hay parada    |
| Tiempo 1 (en 0,1 s)                        | 0 ... 50; <u>4</u>  |
| Tiempo 2 (en 0,1 s)                        | 0 ... 50; <u>20</u> |

Conexión de hombre muerto:

|                      |                       |
|----------------------|-----------------------|
| Accionar el pulsador | Comando Subir   Bajar |
| Soltar pulsador      | Comando de parada     |

### **Pulsador como persianas**

|                 |   |
|-----------------|---|
| Función         | <b>Persianas enrollables</b>  |
| Comando         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Subir</u></li> <li>• Bajar</li> <li>• Subir/bajar</li> </ul>  |
| Modo de control | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Estándar</u></li> <li>• Estándar invertido</li> <li>• Modo de confort</li> <li>• Conexión de hombre muerto</li> </ul> |

Estándar:

|  |                     |
|--|---------------------|
| Comportamiento al accionar el pulsador (subir): breve = Parada   largo = Subir             |                     |
| Comportamiento al accionar el pulsador (bajar): breve = Parada   largo = Bajar             |                     |
| Comportamiento al accionar el pulsador (subir/bajar): breve = Parada   largo = Subir/Bajar |                     |
| Tiempo entre corto y largo (0,1 s)   | 0 ... 50; <u>10</u> |

Estándar invertido:

|  |   |
|--|---|
| Comportamiento al accionar el pulsador (subir): largo = Parada   breve = Subir             |   |
| Comportamiento al accionar el pulsador (bajar): breve = Parada   largo = Bajar             |   |
| Comportamiento al accionar el pulsador (subir/bajar): breve = Parada   largo = Subir/Bajar |   |
| Tiempo entre corto y largo (0,1 s)   | 0 ... 50; <u>10</u>   |
| Repetición del comando de pasos al mantener una tecla pulsada (sólo en Subir)              | ninguno • cada 0,1 s • ... • <u>cada 0,5 s</u> • ... • cada 2 s |

Modo de confort:

|  |   |
|--|---|
| <b>Se acciona el pulsador</b>  |   |
| se suelta antes de transcurrir el tiempo 1<br>mantenido más tiempo del tiempo 1<br>soltado entre el tiempo 1 y 1 + 2<br>soltado tras el tiempo 1 + 2 | Detener<br>Subir   Bajar   Subir/Bajar<br>Detener<br>Ya no hay parada |
| Tiempo 1 (en 0,1 s)  | 0 ... 50; <u>4</u>  |
| Tiempo 2 (en 0,1 s)  | 0 ... 50; <u>20</u>   |

Conexión de hombre muerto:

|                      |                                     |
|----------------------|-------------------------------------|
| Accionar el pulsador | Comando Subir   Bajar   Subir/Bajar |
| Soltar pulsador      | Comando de parada                   |

### **Pulsador como toldo**

|         |              |
|---------|--------------|
| Función | <b>Toldo</b> |
|---------|--------------|

|                 |  |
|-----------------|--|
| Comando         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Recoger</u></li> <li>• <u>Extender</u></li> <li>• Recoger/extender</li> </ul>  |
| Modo de control | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Estándar</u></li> <li>• <u>Estándar invertido</u></li> <li>• Modo de confort</li> <li>• Conexión de hombre muerto</li> </ul> |

**Estándar:**

|  |                     |
|--|---------------------|
| Comportamiento al accionar el pulsador (recoger): breve = Parada   largo = Recoger                   |                     |
| Comportamiento al accionar el pulsador (extender): breve = Parada   largo = Extender                 |                     |
| Comportamiento al accionar el pulsador (recoger/extender): breve = Parada   largo = Recoger/extender |                     |
| Tiempo entre corto y largo (0,1 s)   | 0 ... 50; <u>10</u> |

**Estándar invertido:**

|  |   |
|--|---|
| Comportamiento al accionar el pulsador (recoger): largo = Parada   breve = Recoger                   |   |
| Comportamiento al accionar el pulsador (extender): largo = Parada   breve = Extender                 |   |
| Comportamiento al accionar el pulsador (recoger/extender): largo = Parada   breve = Recoger/extender |   |
| Tiempo entre corto y largo (0,1 s)   | 0 ... 50; <u>10</u>   |
| Repetición del comando de pasos al mantener una tecla pulsada (sólo en Subir)                        | ninguno • cada 0,1 s • ... • <u>cada 0,5 s</u> • ... • cada 2 s |

**Modo de confort:**

|   |                     |
|---|---------------------|
| Se acciona el pulsador y se suelta antes de transcurrir el tiempo 1 mantenido más tiempo del tiempo 1 |                     |
| soltado entre el tiempo 1 y 1 + 2<br>soltado tras el tiempo 1 + 2                                     |                     |
| Tiempo 1 (en 0,1 s)   | 0 ... 50; <u>4</u>  |
| Tiempo 2 (en 0,1 s)   | 0 ... 50; <u>20</u> |

**Conexión de hombre muerto:**

|                      |  |
|----------------------|--|
| Accionar el pulsador | Comando de recogida   extensión   recogida/extensión |
| Soltar pulsador      | Comando de parada                                    |

**Pulsador como ventana**

|         |                |
|---------|----------------|
| Función | <b>Ventana</b> |
|---------|----------------|

|                 |   |
|-----------------|---|
| Comando         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Cerrar</u></li> <li>• Abrir</li> <li>• Abrir/Cerrar</li> </ul>  |
| Modo de control | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Estándar</u></li> <li>• Estándar invertido</li> <li>• Modo de confort</li> <li>• Conexión de hombre muerto</li> </ul> |

**Estándar:**

|  |                     |
|--|---------------------|
| Comportamiento al accionar el pulsador (Cerrar): breve = Parada   largo = Cerrar             |                     |
| Comportamiento al accionar el pulsador (Abrir): breve = Parada   largo = Abrir               |                     |
| Comportamiento al accionar el pulsador (Abrir/Cerrar): breve = Parada   largo = Abrir/Cerrar |                     |
| Tiempo entre corto y largo (0,1 s)   | 0 ... 50; <u>10</u> |

**Estándar invertido:**

|  |   |
|--|---|
| Comportamiento al accionar el pulsador (Cerrar): largo = Parada   breve = Cerrar             |   |
| Comportamiento al accionar el pulsador (Abrir): largo = Parada   breve = Abrir               |   |
| Comportamiento al accionar el pulsador (Abrir/Cerrar): largo = Parada   breve = Abrir/Cerrar |   |
| Tiempo entre corto y largo (0,1 s)   | 0 ... 50; <u>10</u>   |
| Repetición del comando de pasos al mantener una tecla pulsada (sólo en Subir)                | ninguno • cada 0,1 s • ... • <u>cada 0,5 s</u> • ... • cada 2 s |

**Modo de confort:**

|  |   |
|--|---|
| Se acciona el pulsador y se suelta antes de transcurrir el tiempo 1 mantenido más tiempo del tiempo 1 soltado entre el tiempo 1 y 1 + 2 soltado tras el tiempo 1 + 2 |   |
|  | Detener<br>Cerrar   Abrir   Abrir/Cerrar<br>Detener<br>Ya no hay parada |
| Tiempo 1 (en 0,1 s)  | 0 ... 50; <u>4</u>  |
| Tiempo 2 (en 0,1 s)  | 0 ... 50; <u>20</u>   |

**Conexión de hombre muerto:**

|                      |   |
|----------------------|---|
| Accionar el pulsador | Comando cierre   apertura   apertura/cierre |
| Soltar pulsador      | Comando de parada                           |

***Pulsador como atenuador***

Si se emplea el pulsador como atenuador, seleccione la función «Atenuador» y establezca la función de teclas, el intervalo temporal (conectar/atenuar) y, si se desea, la distancia de repetición al dejar la tecla pulsada.

|         |  |
|---------|--|
| Función | <b>Atenuador</b>   |
| Comando | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>más claro</u></li> <li>• más oscuro</li> <li>• más claro/más oscuro</li> </ul> |

|  |   |
|--|---|
| Tiempo entre la conexión y la atenuación (en 0,1 s)                | 0 ... 50; <u>5</u>                                    |
| Repetición del comando de atenuación                               | <u>No</u> • Sí  |
| Repetición del comando de atenuación al mantener una tecla pulsada | cada 0,1 s • ... • <u>cada 0,5 s</u> • ... • cada 2 s |
| Atenuar  | 100% • ... • <u>6%</u> • ... • 1,5%                   |

### **Pulsador como codificador de 8 bit:**

Si ha de emplearse el pulsador como codificador de 8 bit, seleccione la función «Codificador de 8 bit» y establezca qué valor se envía.

|                 |   |
|-----------------|---|
| Área de valores | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>0</u> ... 255</li> <li>• 0% ... 100%</li> <li>• 0° ... 360°</li> </ul>          |
| Valor           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>0</u>... 255</li> <li>• <u>0</u> ... 100</li> <li>• <u>0</u>... 360°</li> </ul> |

### **Pulsador como codificador de 16 bit:**

Si ha de emplearse el pulsador como codificador de 16 bit, seleccione la función «Codificador de 16 bit» y establezca qué valor se envía.

|                |                                |
|----------------|--------------------------------|
| Valor (en 0,1) | -6707600 ... 6707600; <u>0</u> |
|----------------|--------------------------------|

### **Pulsador para controlar la escena:**

Si ha de guardarse o visualizarse una escena con el pulsador, seleccione la función "Visualización / guardado de escenas" y establezca si el pulsador también ha de emplearse para guardar la escena (mantener pulsado más tiempo).

|  |   |
|--|---|
| Escena (0-63, se corresponde con el N° de escena 1-64)   | <u>0</u> ... 63                         |
| Función de escena  | <u>Solicitud</u> • Solicitud y guardado |
| Oprimir la tecla más prolongada que (en 0,1s)<br>--> Guardado de escena<br>(al <i>solicitar</i> y <i>guardar</i> ) | 0 ... <u>50</u>                         |

### 7.3.5. Modos de control para el control de accionamiento

#### **Comportamiento al accionar el pulsador en el modo de control estándar:**

|                       | <b>breve</b> | <b>largo</b>        |
|-----------------------|--------------|---------------------|
| Persiana veneciana    | Detener/Paso | Subir o bajar       |
| Persianas enrollables | Detener      | Subir o bajar       |
| Toldo                 | Detener      | Encendido o apagado |
| Ventana               | Detener      | Cerrado o abierto   |

#### **Estándar:**

Al presionar brevemente el accionamiento se desplaza o se para paso a paso. Al presionar en forma prolongada el accionamiento se desplaza hasta la posición final. La diferencia de tiempo entre "breve" y "prolongado" se configura en forma individual.

| Modo de control  | <b>Estándar</b>   |
|--|-------------------|
| Procedimiento para la activación de los pulsadores:<br>corto = parar/paso; largo= arriba o abajo |                   |
| Tiempo entre corto y largo en 0,1 segundos   | 1...50; <u>10</u> |

#### **Estándar invertido:**

Al presionar brevemente el accionamiento se desplaza hasta la posición final. Al presionar de forma prolongada el accionamiento se desplaza paso a paso o se para. La diferencia de tiempo entre "breve" y "prolongado" y el intervalo de repetición puede configurarse en forma individual.

| Modo de control   | <b>Estándar invertido</b>                   |
|---|---|
| Procedimiento para la activación de los pulsadores:<br>corto = arriba o abajo; largo= parada/paso |   |
| Tiempo entre corto y largo en 0,1 segundos  | 1...50; <u>10</u>                           |
| Repetición de la orden de paso en pulsación larga   | cada 0,1 s... • cada 2 s; <u>cada 0,5 s</u> |

#### **Modo confort:**

En el **modo confort** una pulsación breve, algo más larga y una prolongada de la tecla desencadena diferentes reacciones del accionamiento. Los intervalos de tiempo se configuran en forma individual.

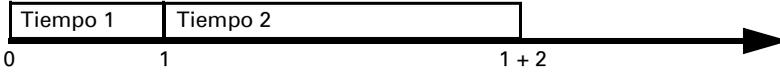
**Pulsación breve** (más breve que el intervalo de tiempo 1): El accionamiento avanza paso a paso de forma gradual o se detiene.

**Pulsación algo más larga** (más larga que el intervalo de tiempo 1, pero más corta que el intervalo de tiempo 1+2): El accionamiento avanza. El accionamiento se detiene en cuanto se suelta la tecla.

**Pulsación prolongada** (al soltar pasado el intervalo de tiempo 1+2): El accionamiento avanza de forma continua hasta la posición final. Este avance se puede detener mediante una pulsación breve.

Fig. 8

Esquema de los intervalos de tiempo del modo confort



|  |   |
|--|---|
| <i>Momento 0:</i>                                    | <i>Pulsando la tecla, arranque de tiempo 1</i>                              |
| <i>Soltando después de transcurso de tiempo 1:</i>   | <i>Paso (o detiene el accionamiento que se encuentra en desplazamiento)</i> |
| <i>Momento 1:</i>                                    | <i>Fin de tiempo 1, arranque de tiempo 2, Orden de desplazamiento</i>       |
| <i>Soltando después del transcurso de tiempo 1</i>   | <i>parada</i>   |
| <i>pero antes del transcurso del tiempo 2:</i>       |   |
| <i>Soltando después de transcurso de tiempo 1+2:</i> | <i>Se desplaza a la posición final</i>                                      |

|   |                              |
|---|------------------------------|
| Modo de control   | <b>Modo confort</b>          |
| Procedimiento para la activación de los pulsadores:<br>Pulsar la tecla y<br>soltar antes de que transcurra el tiempo 1 = parar / paso<br>mantener durante un tiempo superior al tiempo 1 = arriba o abajo<br>soltar entre el tiempo 1 y 1 - 2 = parar<br>soltar tras tiempo 1 + 2 = ya no parar |                              |
| Tiempo 1  | 0,0s ... • 2 s; <u>0,4 s</u> |
| Tiempo 2  | 0 s... • 3 s; <u>2 s</u>     |

### **Conmutación hombre muerto:**

El accionamiento se desplaza en cuanto se pulsa la tecla y se detiene en cuanto se la suelta.

|   |                                  |
|---|----------------------------------|
| Modo de control   | <b>conmutación hombre muerto</b> |
| Procedimiento para la activación de los pulsadores:<br>Presionar la tecla = orden de subir o bajar<br>Soltar la tecla = orden de parada |                                  |

## 7.4. LEDs

Ajuste el modo LED.

|          |  |
|----------|--|
| Modo LED | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Todos los LEDs apagados</li> <li>• Todos los LEDs encendidos</li> <li>• <u>LEDs activos siempre Encendidos</u></li> <li>• Todos los LEDs encendidos durante un tiempo determinado tras pulsar una tecla</li> <li>• Los LEDs activos encendidos durante un tiempo determinado tras pulsar una tecla</li> </ul> |
|----------|--|

### **Todos los LEDs encendidos**

Ajuste aquí el brillo de los LEDs y si se han de emplear los objetos.

|   |                           |
|---|---------------------------|
| Modo LED  | Todos los LEDs encendidos |
| Brillo  | 0 ... 100%; <u>30%</u>    |
| Conectar/desconectar objetos y aplicar la claridad  | <u>No</u> • Sí            |
| Valor de objeto Conectado/Desconectado tras reseteo<br>( <i>si se emplean los objetos Conectar/desconectar y Brillo</i> ) | 0 • <u>1</u>              |
| Emplear objeto Día / Noche  | <u>No</u> • Sí            |
| Emplear objeto Día / Noche  | Sí                        |
| Brillo para valor de objeto 1 = día   | 0 ... <u>100%</u>         |
| Brillo para valor de objeto 0 = noche   | 0 ... 100%; <u>5%</u>     |

### **LEDs activos siempre encendidos**

Ajuste aquí el brillo de los LEDs activos y si se han de emplear los objetos. Por ejemplo, al calentar, un LED activo es el LED rojo abajo en el centro.

|   |  |
|---|--|
| Modo LED  | LEDs activados siempre encendidos      |
| Brillo  | 0 ... 100%; <u>30%</u>                 |
| Conectar/desconectar objetos y aplicar la claridad  | <u>No</u> • Sí                         |
| Valor de objeto Conectado/Desconectado tras reseteo<br>( <i>si se emplean los objetos Conectar/desconectar y Brillo</i> ) | 0 • <u>1</u>                           |
| Emplear objeto Día / Noche  | <u>No</u> • Sí                         |
| Emplear objeto Día / Noche  | Sí                                     |
| Brillo para valor de objeto 1 = día   | 0 ... <u>100%</u>                      |
| Brillo para valor de objeto 0 = noche   | 0 ... 100%; <u>5%</u>                  |
| Luz LED   | se controla mediante el objeto Luz LED |

|   |  |
|---|--|
| Valor de objeto tras reseteo  | <u>0</u> • 1   |
| Emplear bloqueo<br>(Con el bloqueo activo parpadea el LED)                        | <u>No</u> • Sí   |
| LEDs de temperatura   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>son controlados por el regulador</u></li> <li>• son controlados por los objetos</li> </ul> |
| Emplear objeto de activación  | <u>No</u> • Sí   |
| Valor de objeto tras reseteo  | 0 • <u>1</u>   |
| LEDs de temperatura   | son controlados por los objetos  |
| Valor de objeto LED rojo encendido/apagado tras reset                             | <u>0</u> • 1   |
| Valor de objeto LED azul encendido/apagado tras reset                             | <u>0</u> • 1   |
| Usar el valor de bloqueo para LED rojo<br>(Con el bloqueo activo parpadea el LED) | <u>No</u> • Sí   |
| Usar el valor de bloqueo para LED azul<br>(Con el bloqueo activo parpadea el LED) | <u>No</u> • Sí   |

Si los LEDs de temperatura son controlados por el regulador:

con la calefacción activa se ilumina el LED rojo.

con la refrigeración activa se ilumina el LED azul.

con la conmutación en Calefacción parpadea el LED rojo 3 veces.

con la conmutación en Refrigeración parpadea el LED azul 3 veces.

con la protección ante heladas activada parpadea el LED rojo.

con la protección térmica activada parpadea el LED azul.

Los LEDs de temperatura +- sólo están activados en el modo LED "Conectado durante un tiempo determinado".

### **Todos los LEDs encendidos durante un tiempo determinado tras pulsar una tecla**

Ajuste aquí el brillo de los LEDs y si se han de emplear los objetos.

|  |   |
|--|---|
| Modo LED   | Todos los LEDs encendidos durante un tiempo determinado tras pulsar una tecla |
| Tiempo en segundos   | 1 ... 300; <u>10</u>  |
| Brillo   | 0 ... 100%; <u>30%</u>  |
| Conectar/desconectar objetos y aplicar la claridad   | <u>No</u> • Sí  |
| Valor de objeto Conectado/Desconectado tras reseteo<br>(si se emplean los objetos Conectar/desconectar y Brillo) | 0 • <u>1</u>  |
| Emplear objeto Día / Noche   | <u>No</u> • Sí  |

|                                       |                       |
|---------------------------------------|-----------------------|
| Emplear objeto Día / Noche            | Sí                    |
| Brillo para valor de objeto 1 = día   | 0 ... 100%            |
| Brillo para valor de objeto 0 = noche | 0 ... 100%; <u>5%</u> |

Los LEDs de temperatura +/- sólo están activados en el modo LED "Conectado durante un tiempo determinado".

### **Los LEDs activos encendidos durante un tiempo determinado tras pulsar una tecla**

Ajuste aquí el brillo de los LEDs activos y si se han de emplear los objetos. Por ejemplo, al calentar, un LED activo es el LED rojo abajo en el centro.

|  |  |
|--|--|
| Modo LED   | Los LEDs activos encendidos durante un tiempo determinado tras pulsar una tecla  |
| Tiempo en segundos   | 1 ... 300; <u>10</u>   |
| Brillo   | 0 ... 100%; <u>30%</u>   |
| Conectar/desconectar objetos y aplicar la claridad   | <u>No</u> • Sí   |
| Valor de objeto Conectado/Desconectado tras reseteo<br>(si se emplean los objetos Conectar/desconectar y Brillo) | 0 • <u>1</u>   |
| Emplear objeto Día / Noche   | <u>No</u> • Sí   |
| Emplear objeto Día / Noche   | Sí   |
| Brillo para valor de objeto 1 = día  | 0 ... 100%   |
| Brillo para valor de objeto 0 = noche  | 0 ... 100%; <u>5%</u>  |
| Luz LED  | se controla mediante el objeto Luz LED   |
| Valor de objeto tras reseteo   | <u>0</u> • 1   |
| Emplear bloqueo<br>(Con el bloqueo activo parpadea el LED)   | <u>No</u> • Sí   |
| LEDs de temperatura  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>son controlados por el regulador</u></li> <li>• son controlados por los objetos</li> </ul> |
| Emplear objeto de activación   | <u>No</u> • Sí   |
| Valor de objeto tras reseteo   | 0 • <u>1</u>   |
| LEDs de temperatura  | son controlados por los objetos  |
| Valor de objeto LED rojo encendido/apagado tras reset  | <u>0</u> • 1   |
| Valor de objeto LED azul encendido/apagado tras reset  | <u>0</u> • 1   |
| Usar el valor de bloqueo para LED rojo<br>(Con el bloqueo activo parpadea el LED)                                | <u>No</u> • Sí   |
| Usar el valor de bloqueo para LED azul<br>(Con el bloqueo activo parpadea el LED)                                | <u>No</u> • Sí   |

Si los LEDs de temperatura son controlados por el regulador:

con la calefacción activa se ilumina el LED rojo.

con la refrigeración activa se ilumina el LED azul.

con la conmutación en Calefacción parpadea el LED rojo 3 veces.

con la conmutación en Refrigeración parpadea el LED azul 3 veces.

con la protección ante heladas activada parpadea el LED rojo.

con la protección térmica activada parpadea el LED azul.

Los LEDs de temperatura +/- sólo están activados en el modo LED "Conectado durante un tiempo determinado".

## 7.5. Valor de medición temperatura

Elija si se debe enviar un **objeto obstaculizante** cuando el sensor tenga fallos.

|                               |                |
|-------------------------------|----------------|
| Emplear objeto obstaculizante | <u>No</u> • Sí |
|-------------------------------|----------------|

Con ayuda de la **compensación** se puede ajustar el valor de medición que se va a enviar.

|                        |                    |
|------------------------|--------------------|
| Compensación en 0,1 °C | -50...50; <u>0</u> |
|------------------------|--------------------|

El equipo puede calcular un **valor mixto** a partir del valor de medición propio y un valor externo. Si lo desea, configure el cálculo de valores mixtos. Si se utiliza un porcentaje externo, todos los ajustes siguientes (umbrales, etc.) hacen referencia al valor de medición total.

|   |   |
|---|---|
| Usar un valor de medición externo   | <u>No</u> • Sí  |
| Porcentaje del valor de medición externo en el valor de medición total            | 5 % • 10 % • ... • <u>50 %</u> • ... • 100 %  |
| Comportamiento de envío para el valor de medición interno y total                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>no enviar</u></li> <li>• cíclicamente</li> <li>• en caso de modificación</li> <li>• en caso de modificación y cíclicamente</li> </ul> |
| A partir de una modificación de<br>( <i>si se envía en caso de modificación</i> ) | 0,1 °C • 0,2 °C • <u>0,5 °C</u> • ... • 5,0 °C  |
| Ciclo de envío<br>( <i>cuando se envía cíclicamente</i> )                         | 5 s • <u>10 s</u> • ... • 2 h   |

El **valor de medición mínimo y máximo** se puede guardar y enviar al bus. Los valores de medición actuales se pueden restablecer mediante los objetos "Reseteo valor mín./máx. de temperatura". Después del reseteo, los valores no se conservan.

|                                |                |
|--------------------------------|----------------|
| Utilizar valor mínimo y máximo | <u>No</u> • Sí |
|--------------------------------|----------------|

## 7.6. Valores límite de temperatura

Active los valores límite de temperatura necesarios. A continuación se visualizan los menús para más configuraciones de los valores límite.

|                            |                |
|----------------------------|----------------|
| Emplear valor límite 1/2/3 | Sí • <u>No</u> |
|----------------------------|----------------|

### 7.6.1. Valor límite 1, 2, 3

#### Valor límite

Ajuste en qué casos se han de conservar los **valores límite y los tiempos de retardo** recibidos mediante objeto. Este parámetro sólo será tenido en cuenta si está activado Ajuste mediante objeto más abajo. Tenga en cuenta que el ajuste "tras el retorno de la tensión y la programación" no se debe emplear para la primera puesta en marcha, dado que para la primera comunicación han de emplearse siempre los ajustes de fábrica (se ignora el ajuste mediante objetos).

El valor límite se puede configurar directamente en el programa de aplicación mediante el parámetro o indicarse mediante el objeto de comunicación a través del bus.

#### **Prescripción del valor límite por cada parámetro:**

Ajuste directamente el valor límite y la histéresis.

|                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| Prescripción de valor límite mediante | <b>Parámetro •</b> Objetos de comunicación |
| Valor límite en 0,1°C                 | -300... 800; <u>200</u>                    |

#### **Prescripción del valor límite por cada objeto de comunicación:**

Indique cómo se recibe el valor límite desde el bus. Básicamente se puede recibir un nuevo valor o sólo un comando para subir o bajar.

En la primera puesta en marcha deberá indicarse un valor límite que sea válido hasta la primera comunicación de un nuevo valor límite. Si el aparato ya se ha puesto en marcha, se puede emplear el valor límite comunicado por última vez. Generalmente se indica un rango de temperatura en el cual se puede modificar un valor límite (limitación de objeto).

El valor umbral establecido se mantiene hasta que se transfiera un nuevo valor o una modificación. El valor actual se guarda para que se conserve en caso de fallo de tensión y para que esté disponible al retornar la tensión de servicio.

|   |   |
|---|---|
| Prescripción de valor límite mediante                             | <b>Parámetro •</b> <b>Objetos de comunicación</b>   |
| Se ha de preservar el valor comunicado por última vez             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>no</u></li> <li>• tras retornar la tensión</li> <li>• tras retornar la tensión y la programación</li> </ul> |
| Inicio valor umbral en 0,1°C válido hasta la primera comunicación | -300 ... 800; <u>200</u>  |
| Limitación del valor de objeto (mín) en 0,1°C                     | <u>-300</u> ...800  |

|  |                                       |
|--|---------------------------------------|
| Limitación del valor de objeto (máx) en 0,1°C                  | -300... <u>800</u>                    |
| Tipo de modificación del valor límite                          | <u>Valor absoluto</u> • Subir / Bajar |
| Amplitud de paso<br>(en caso de modificación al subir / bajar) | <u>0,1 °C</u> • ... • 5°C             |

Independientemente del tipo de norma de valor límite, ajuste la **histéresis**.

|                                  |                       |
|----------------------------------|-----------------------|
| Histéresis en % del valor límite | 0 ... 50; <u>20</u>   |
| Histéresis en 0,1°C              | 0 ... 1100; <u>50</u> |

## Salida de conmutación

Ajuste el comportamiento de la salida de conmutación al exceder o no alcanzar el valor límite. El retardo de conmutación de la salida se puede configurar mediante los objetos o directamente como parámetro.

|   |  |
|---|--|
| La salida se puede ajustar (VL= valor límite)   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>VL mayor de = 1</u>   VL – Hist. menor de = <u>0</u></li> <li>• <u>VL mayor de = 0</u>   VL – Hist. menor de = <u>1</u></li> <li>• <u>VL menor de = 1</u>   VL – Hist. mayor de = <u>0</u></li> <li>• <u>VL menor de = 0</u>   VL – Hist. mayor de = <u>1</u></li> </ul> |
| Retardo ajustable mediante objetos (en segundos)  | <u>No</u> • Sí   |
| Retardo de conmutación de 0 a 1<br>(en caso de Retardo ajustable mediante objetos: hasta la primera comunicación) | <u>ninguno</u> • 1 s • 2 s • 5 s • 10 s • ... • 2 h  |
| Retardo de conmutación de 1 a 0<br>(en caso de Retardo ajustable mediante objetos: hasta la primera comunicación) | <u>ninguno</u> • 1 s • 2 s • 5 s • 10 s • ... • 2 h  |
| La salida de conmutación envía  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>en caso de modificación</u></li> <li>• en caso de modificación a 1</li> <li>• en caso de modificación a 0</li> <li>• en caso de modificación y cíclico</li> <li>• en caso de modificación a 1 y cíclico</li> <li>• en caso de modificación a 0 y cíclico</li> </ul>      |
| Cíclico<br>(sólo si se envía cíclico)   | <u>5 s</u> • 10 s • 30 s... • 2 h  |

## Bloqueo

La salida de conmutación se puede bloquear mediante un objeto.

|  |                |
|--|----------------|
| Emplear el bloqueo de la salida de conmutación | <u>No</u> • Sí |
|--|----------------|

Si el bloqueo está activado, indique aquí las normas para el comportamiento de la salida durante el bloqueo.

|  |  |
|--|--|
| Evaluación del objeto de bloqueo                           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• En caso de valor 1: bloquear   En caso de valor 0: activar</li> <li>• En caso de valor 0: bloquear   En caso de valor 1: activar</li> </ul> |
| Valor de objeto de bloqueo antes de 1. comunicación        | 0 • 1  |
| Comportamiento de la salida de conmutación                 |  |
| Al bloquear  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>No enviar ningún telegrama</u></li> <li>• Enviar 0</li> <li>• Enviar 1</li> </ul>  |
| Al habilitar (con dos segundos de retardo de habilitación) | [En función de la configuración en "La salida de conmutación envía"]   |

El comportamiento de la salida de conmutación al habilitar depende del valor del parámetro "La salida de conmutación envía" (véase "Salida de conmutación")

|   |   |
|---|---|
| La salida de conmutación envía en caso de modificación                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• No enviar ningún telegrama</li> <li>• Enviar estado de la salida de conmutación</li> </ul> |
| La salida de conmutación envía en caso de modificación en 1           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• No enviar ningún telegrama</li> <li>• si la salida de conmutación = 1 → envía 1</li> </ul> |
| La salida de conmutación envía en caso de modificación en 0           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• No enviar ningún telegrama</li> <li>• si la salida de conmutación = 0 → envía 0</li> </ul> |
| La salida de conmutación envía en caso de modificación y cíclico      | envía estado de la salida de conmutación  |
| La salida de conmutación envía en caso de modificación en 1 y cíclico | si la salida de conmutación = 1 → envía 1   |
| La salida de conmutación envía en caso de modificación en 0 y cíclico | si la salida de conmutación = 0 → envía 0   |

## 7.7. Regulación de temperatura PI:

Active la regulación si desea emplearla.

|                    |                |
|--------------------|----------------|
| Emplear regulación | <u>No</u> • Sí |
|--------------------|----------------|

### Regulación general

Ajuste en qué casos se han de conservar los **valores de referencia y el tiempo de prolongación** recibidos mediante objeto. Este parámetro sólo será tenido en cuenta si está activado Ajuste mediante objeto más abajo. Tenga en cuenta que el ajuste "tras el retorno de la tensión y la programación" no se debe emplear para la primera puesta en marcha, dado que para la primera comunicación han de emplearse siempre los ajustes de fábrica (se ignora el ajuste mediante objetos).

Para la regulación de la temperatura del espacio conforme a los requisitos, se emplean los modos Confort, Standby, Eco y Protección de edificios.

**Confort** en caso de presencia,

**Standby** en caso de ausencia,

**Eco** como modo nocturno y

**Protección ante heladas/ante el calor** (protección de edificios) p. ej. con la ventana abierta.

En los ajustes del regulador de temperatura se establecen las temperaturas de referencia de cada uno de los modos. Mediante los objetos se determina qué modo ha de ejecutarse. El cambio de modo se puede activar manualmente o automáticamente (p. ej. mediante el temporizador, el contacto de ventana).

El **modo** se puede conmutar mediante dos objetos de 8 bit que tienen diferente prioridad. Objetos

„... Modo HVAC (Prio 2)“ para conmutación en el modo diario y

„... Modo HVAC (Prio 1)“ para la conmutación central con una mayor prioridad.

Los objetos están codificados del siguiente modo:

0 = Auto

1 = Confort

2 = Standby

3 = Eco

4 = Protección de edificios

De forma alternativa se pueden emplear tres objetos, para lo cual un objeto conmuta entre los modos Eco y Standby y los otros dos el modo Confort o el modo de Protección ante heladas/ante calor. El objeto Confort bloquea el objeto Eco/Standby, la máxima prioridad la tiene el objeto Protección ante heladas/ante calor. Objetos

„... Modo (1: Eco, 0: Standby)“,

„... Activación modo Confort “ y

„... Activación modo Protección ante heladas/ante calor“

|                              |   |
|------------------------------|---|
| Conmutación de modo mediante | <ul style="list-style-type: none"> <li>• dos objetos de 8 bits (modos HVAC)</li> <li>• tres objetos de 1 bit</li> </ul> |
|------------------------------|---|

Establezca qué **Modo tras el reseteo** se ha de ejecutar (predeterminado) (p. ej. fallo de corriente, reseteo de la línea mediante el bus).

Configure el **Bloqueo** de la regulación de temperatura mediante el objeto de bloqueo.

|  |   |
|--|---|
| Modo tras reseteo                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Confort</li> <li>• <u>Standby</u></li> <li>• Eco</li> <li>• Protección de edificios</li> </ul> |
| Comportamiento del objeto de bloqueo en el valor | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 = Bloquear   0 = Habilitar</li> <li>• 0 = Bloquear   1 = Habilitar</li> </ul>                |
| Valor para objeto de bloqueo tras reseteo        | 0 • 1   |

Configure cuándo las **Variables de ajuste** de la regulación en el bus **se han de enviar**. El envío cíclico ofrece una mayor seguridad en caso de que un telegrama no llegue al destinatario. Con ello también se puede configurar una supervisión cíclica por parte del actuador.

|  |   |
|--|---|
| Enviar variables de ajuste                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>en caso de modificación</u></li> <li>• En caso de modificación y cíclico</li> </ul> |
| a partir de una modificación de (en% absoluto) | 1...10; <u>2</u>  |

|                                  |                                      |
|----------------------------------|--------------------------------------|
| Cíclico<br>(si se envía cíclico) | 5 s • ... • <u>5 min</u> • ... • 2 h |
|----------------------------------|--------------------------------------|

El **Objeto de estado** emite el estado actual de la variable de ajuste (0% = APAGADO, >0% = ENCENDIDO) y se puede emplear por ejemplo para la visualización o para desconectar la bomba de calentamiento en cuanto la calefacción no esté en funcionamiento.

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| Enviar objetos de estado         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>en caso de modificación</u></li> <li>• En caso de modificación a 1</li> <li>• En caso de modificación a 0</li> <li>• En caso de modificación y cíclico</li> <li>• En caso de modificación a 1 y cíclico</li> <li>• En caso de modificación a 0 y cíclico</li> </ul> |
| Cíclico<br>(si se envía cíclico) | 5 s • ... • <u>5 min</u> • ... • 2 h  |

Defina el **Tipo de regulación**. Las calefacciones y/o refrigeraciones se pueden controlar en dos niveles.

|                    |   |
|--------------------|---|
| Tipo de regulación | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Calefacción de un nivel</u></li> <li>• Calefacción de dos niveles</li> <li>• Refrigeración de un nivel</li> <li>• Calefacción de un nivel + Refrigeración de un nivel</li> <li>• Calefacción de dos niveles + Refrigeración de un nivel</li> <li>• Calefacción de dos niveles + Refrigeración de dos niveles</li> </ul> |
|--------------------|---|

## Valor de referencia general

Los valores de referencia se pueden preindicar por separado para cada modo o el valor de referencia confort se emplea como valor básico.

Si la regulación se emplea para Calentar y Enfriar, se podrá seleccionar además el ajuste "separado con objeto de conmutación". Así pueden modificarse los sistemas que se emplean a modo de refrigeración en verano y a modo de calefacción en invierno.

Si se emplea el valor básico, para los demás modos sólo se indica la diferencia del valor de referencia confort (p. ej. 2°C menos para el modo Standby).

|  |   |
|--|---|
| Obtener los modos de referencia modificados tras cambiar el modo | <u>No</u> • Sí  |
| Configuración de los valores de referencia                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>separado con objeto de conmutación</u></li> <li>• separado con objeto de conmutación</li> <li>• con valor de referencia confort como base con objeto de conmutación</li> <li>• con valor de referencia confort como base sin objeto de conmutación</li> </ul> |

|   |  |
|---|--|
| Valoración del objeto de estado / Comportamiento del objeto de conmutación en el valor                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>0 = Calentar</u>   <u>1 = Enfriar</u></li> <li>• <u>1 = Calentar</u>   <u>0 = Enfriar</u></li> </ul> |
| Valor del objeto de conmutación antes de la primera comunicación (sólo si se emplea el objeto de conmutación) | <u>0</u> • 1   |

La **amplitud de paso** se indica para modificar el valor de referencia. En el primer apartado de "Regulación general" se establece si la modificación sólo queda activada temporalmente (no guardar) o también se guarda tras retornar la tensión (y tras la programación). Esto se aplica también para una prolongación Confort.

|  |   |
|--|---|
| Amplitud de paso para cambios del valor de referencia (en 0,1°C) | 1... 50; <u>10</u>  |
| Guardado del/los valores de referencia                           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• no</li> <li>• <u>tras retornar la tensión</u></li> <li>• <u>tras retornar la tensión y tras la programación</u></li> </ul> |

A partir del modo Eco (es decir, el modo nocturno), el regulador se puede conectar mediante la prolongación Confort en el modo Confort. Así pues, se puede prolongar el valor de referencia Confort si, por ejemplo, hay invitados. Se indica la duración de este tiempo de prolongación Confort. Una vez transcurrido el tiempo de prolongación Confort, la regulación se conecta de nuevo en el modo Eco.

|  |                        |
|--|------------------------|
| Tiempo de prolongación Confort en segundos (sólo activable en el modo Eco) | 1...36000; <u>3600</u> |
|--|------------------------|

## Valor de referencia Confort

El modo Confort se emplea generalmente para el modo diurno en caso de presencia. Para el valor de referencia Confort, se define un valor inicial y un rango de temperatura en el cual se puede modificar el valor de referencia.

|   |                        |
|---|------------------------|
| Valor de referencia inicial Calentar/Enfriar (in 0,1°C)<br>válido hasta la primera comunicación (no si se guarda el valor de referencia tras la programación) | -300...800; <u>210</u> |
|---|------------------------|

### Si los valores de referencia se configuran por separado:

|  |                        |
|--|------------------------|
| Valor de objeto mín. Calentar/Enfriar (en 0,1°C) | -300...800; <u>160</u> |
| Valor de objeto máx. Calentar/Enfriar (en 0,1°C) | -300...800; <u>280</u> |

**Si el valor de referencia Confort se emplea como base:**

Si el valor de referencia Confort se emplea como base, se indicará la subida/bajada de este valor.

|                                       |                        |
|---------------------------------------|------------------------|
| Valor de referencia mínimo (en 0,1°C) | -300...800; <u>160</u> |
| Valor de referencia máximo (en 0,1°C) | -300...800; <u>280</u> |
| Bajada en hasta (en 0,1°C)            | 1...100; <u>50</u>     |
| Subida en hasta (en 0,1°C)            | 1...100; <u>50</u>     |

Si el valor de referencia Confort se emplea como base, en el tipo de regulación "Calentar y Enfriar" se indica una zona muerta para que no se efectúe una conmutación directa de Calentar a Enfriar.

|  |                    |
|--|--------------------|
| Zona muerta entre Calentar y Enfriar<br>(si se calienta Y se enfría) | 1...100; <u>50</u> |
|--|--------------------|

**Valor de referencia Standby**

El modo Standby se emplea generalmente para el modo diurno en caso de ausencia.

**Si los valores de referencia se configuran por separado:**

Se define un valor de referencia inicial y un rango de temperatura en el cual se puede modificar el valor de referencia.

|   |                        |
|---|------------------------|
| Valor de referencia inicial Calentar (en 0,1°C)<br>válido hasta la primera comunicación | -300...800; <u>180</u> |
| Valor de referencia inicial Enfriar (en 0,1°C)<br>válido hasta la primera comunicación  | -300...800; <u>240</u> |
| Valor de objeto mín. Calentar/Enfriar (en 0,1°C)  | -300...800; <u>160</u> |
| Valor de objeto máx. Calentar/Enfriar (en 0,1°C)  | -300...800; <u>280</u> |

**Si el valor de referencia Confort se emplea como base:**

Si el valor de referencia Confort se emplea como base, se indicará la subida/bajada de este valor.

|   |                    |
|---|--------------------|
| Bajada valor de referencia de calentamiento (en 0,1°C)<br>(en caso de calefacción)  | 0...200; <u>30</u> |
| Subida valor de referencia de enfriamiento (en 0,1°C)<br>(en caso de refrigeración) | 0...200; <u>30</u> |

**Valor de referencia Eco**

El modo Eco se emplea generalmente para el modo nocturno.

**Si los valores de referencia se configuran por separado:**

Se define un valor de referencia inicial y un rango de temperatura en el cual se puede modificar el valor de referencia.

|   |                        |
|---|------------------------|
| Valor de referencia inicial Calentar (en 0,1°C)<br>válido hasta la primera comunicación | -300...800; <u>160</u> |
| Valor de referencia inicial Enfriar (en 0,1°C)<br>válido hasta la primera comunicación  | -300...800; <u>280</u> |
| Valor de objeto mín. Calentar/Enfriar (en 0,1°C)  | -300...800; <u>160</u> |
| Valor de objeto máx. Calentar/Enfriar (en 0,1°C)  | -300...800; <u>280</u> |

**Si el valor de referencia Confort se emplea como base:**

Si el valor de referencia Confort se emplea como base, se indicará la subida/bajada de este valor.

|  |                    |
|--|--------------------|
| Bajada valor de referencia de calentamiento (en 0,1°C)<br><i>(en caso de calefacción)</i>  | 0...200; <u>50</u> |
| Subida valor de referencia de enfriamiento (en 0,1°C)<br><i>(en caso de refrigeración)</i> | 0...200; <u>60</u> |

**Valores de referencia Protección ante heladas/ante calentamiento (Protección de edificios)**

El modo Protección de edificios se emplea por ejemplo mientras las ventanas están abiertas para ventilar. Se indican valores de referencia para la protección ante heladas (calefacción) y la protección ante calentamiento (refrigeración) que no se pueden modificar desde fuera (no hay acceso mediante los elementos de manejo etc.). El modo Protección de edificios se puede activar con retardo, por lo cual aún se puede abandonar el edificio antes de que la regulación se conecte en el modo Protección ante heladas/ante calentamiento.

|   |  |
|---|--|
| Valor de referencia protección ante heladas (en 0,1°C)          | -300...800; <u>70</u>                          |
| Demora de activación  | ninguna • 5 s • ... • <u>5 min</u> • ... • 2 h |
| Valor de referencia protección ante el calentamiento (en 0,1°C) | -300...800; <u>350</u>                         |
| Demora de activación  | ninguna • 5 s • ... • <u>5 min</u> • ... • 2 h |

**Variables de ajuste en general**

Este ajusta sólo aparece en los tipos de regulación "Calentar y Enfriar". Aquí se puede establecer si ha de emplearse una variable de ajuste común para la calefacción y para la refrigeración. Si el segundo nivel presenta una variable de ajuste común, también se establecerá aquí el tipo de regulación del segundo nivel.

|   |   |
|---|---|
| Para Calentar y Enfriar   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>se emplean variables de ajuste diferentes</u></li> <li>• variables de ajuste comunes empleadas en nivel 1</li> <li>• variables de ajuste comunes empleadas en nivel 2</li> <li>• variables de ajuste comunes empleadas en el nivel 1+2</li> </ul> |
| Emplear variable de ajuste para válvula de 4/6 vías<br><i>(sólo en la variable de ajuste común en el nivel 1)</i> | <u>No</u> • Sí  |
| Tipo de regulación<br><i>(sólo en el nivel 2)</i>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Regulación de dos puntos</u></li> <li>• Regulación PI</li> </ul>  |
| La variable de ajuste del segundo nivel es<br><i>(sólo en el nivel 2 con regulación de dos puntos)</i>            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Objeto de un bit</li> <li>• <u>Objeto de 8 bit</u></li> </ul>  |

Si se emplea la variable de ajuste para una válvula de 4/6 vías se aplica:

0%...100% Calentar = 66%...100% variable de ajuste

APAGADO = 50% variable de ajuste

0%...100% Enfriar = 33%...0% variable de ajuste

### 7.7.1. Regulación de calentamiento nivel 1/2

Si se ha configurado una regulación de calentamiento, aparecerán de una a dos secciones de ajuste para los niveles de calentamiento.

En el primer nivel la calefacción se controla mediante una regulación PI en la cual se pueden indicar o los parámetros de regulación a escoger o las aplicaciones preindicadas.

En el segundo nivel (es decir, sólo en la calefacción de dos niveles) se controla la calefacción mediante una regulación PI o de dos puntos.

En el segundo nivel ha de indicarse además la diferencia del valor de referencia entre ambos niveles, es decir, a partir de qué nivel inferior de referencia se conecta el segundo nivel.

|   |  |
|---|--|
| Diferencia del valor de referencia entre el primer y el segundo nivel (en 0,1°C)<br><i>(en el nivel 2)</i>      | 0...100; <u>40</u>   |
| Tipo de regulación<br><i>(en el nivel 2, no hay variables de ajuste comunes)</i>                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Regulación de dos puntos</li> <li>• Regulación PI</li> </ul>  |
| La variable de ajuste es<br><i>(en el nivel 2 con regulación de dos puntos sin variables de ajuste comunes)</i> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Objeto de 1 bit</u></li> <li>• Objeto de 8 bits</li> </ul> |

#### **Regulación PI con parámetros de regulador:**

Este ajuste permite indicar individualmente los parámetros para la regulación PI.

|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| Tipo de regulación                | • <b>Regulación PI</b>   |
| Ajuste del regulador por parte de | • <b>Parámetro de regulador</b><br>• Aplicaciones preindicadas |

Indique en qué desviación del valor de referencia se alcanza la variable de ajuste máxima, es decir, cuando se emplea la máxima potencia de calentamiento.

El tiempo de reajuste indica la rapidez de reacción de la regulación ante las diferencias del valor de referencia. En caso de un tiempo de reajuste breve, la regulación reacciona con un aumento rápido de la variable de ajuste. En caso de tiempo de ajuste mayor, la regulación reacciona de forma más suave y necesita más tiempo hasta que se haya alcanzado la variable de ajuste necesaria para la diferencia del valor de referencia.

Aquí deberá ajustarse un tiempo adaptado al sistema de calentamiento (observar los datos del fabricante).

|  |                    |
|--|--------------------|
| Se alcanza la variable de ajuste máxima en caso de diferencia real/nominal (en °C) | 1... <u>5</u>      |
| Tiempo de reajuste (en Min.)   | 1...255; <u>30</u> |

Indique ahora lo que se envía en caso de regulación bloqueada. Ajuste aquí un valor mayor 0 (= APAGADO) para obtener un calor básico, p. ej. en caso de calefacciones de suelo.

Al habilitar, la variable de ajuste sigue de nuevo a la regulación.

|  |  |
|--|--|
| Al bloquear, la variable de ajuste     | • <u>no se debe enviar</u><br>• debe enviar un valor determinado |
| Valor (en %)<br>(si se envía un valor) | <u>0</u> ...100  |

En caso de variable común de calefacción y refrigeración, siempre se envía 0 como valor fijo.

### **Regulación PI con aplicación preindicada:**

Este ajuste pone a disposición parámetros fijos para aplicaciones frecuentes.

|  |   |
|--|---|
| Tipo de regulación   | • <b>Regulación PI</b>  |
| Ajuste del regulador por parte de  | • Parámetro de regulador<br>• <b>Aplicaciones preindicadas</b>  |
| Uso  | • Calefacción de agua caliente<br>• Suelo radiante<br>• Convector de aire<br>• Calefacción eléctrica            |
| Se alcanza la variable de ajuste máxima en caso de diferencia real/nominal (en °C) | Calefacción de agua caliente: 5<br>Suelo radiante: 5<br>Convector de aire: 4<br>Calefacción eléctrica: 4        |
| Tiempo de reajuste (en Min.)   | Calefacción de agua caliente: 150<br>Suelo radiante: 240<br>Convector de aire: 90<br>Calefacción eléctrica: 100 |

Indique ahora lo que se envía en caso de regulación bloqueada. Ajuste aquí un valor mayor 0 (= APAGADO) para obtener un calor básico, p. ej. en caso de calefacciones de suelo.

Al habilitar, la variable de ajuste sigue de nuevo a la regulación.

|   |   |
|---|---|
| Al bloquear, la variable de ajuste            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• no se debe enviar</li> <li>• debe enviar un valor determinado</li> </ul> |
| Valor (en %)<br><i>(si se envía un valor)</i> | <u>0</u> ...100   |

En caso de variable común de calefacción y refrigeración, siempre se envía 0 como valor fijo.

### **Regulación de dos puntos (sólo nivel 2):**

La regulación de dos puntos se emplea para sistemas que sólo se pueden APAGAR y ENCENDER.

|   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| Tipo de regulación<br><i>(se establece más arriba en las variables de ajuste comunes)</i> | • <b>Regulación de dos puntos</b> |
|---|-----------------------------------|

Indique la histéresis que impida el encendido y apagado frecuentes en caso de temperaturas en valores límites.

|                       |                    |
|-----------------------|--------------------|
| Histéresis (en 0,1°C) | 0...100; <u>20</u> |
|-----------------------|--------------------|

Si se emplean variables de ajuste diferentes, seleccione si la variable de ajuste del segundo nivel es un objeto de un bit (encendido/apagado) o un objeto de 8 bits (encendido con valor de porcentaje/apagado).

|   |  |
|---|--|
| La variable de ajuste es                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Objeto de 1 bit</u></li> <li>• Objeto de 8 bits</li> </ul> |
| Valor (en %)<br><i>(en objeto de 8 bit)</i> | 0... <u>100</u>  |

Indique ahora lo que se envía en caso de regulación bloqueada. Ajuste aquí un valor mayor 0 (= APAGADO) para obtener un calor básico, p. ej. en caso de calefacciones de suelo. Al habilitar, la variable de ajuste sigue de nuevo a la regulación.

|   |   |
|---|---|
| Al bloquear, la variable de ajuste            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• no se debe enviar</li> <li>• debe enviar un valor determinado</li> </ul> |
| Valor (en %)<br><i>sólo si envía un valor</i> | <u>0</u> ...100   |

## **7.7.2. Regulación de refrigeración nivel 1/2**

Si se ha configurado una regulación de refrigeración, aparecerán de una a dos secciones de ajuste para los niveles de refrigeración.

En el primer nivel la refrigeración se controla mediante una regulación PI en la cual se pueden indicar o los parámetros de regulación a escoger o las aplicaciones preindicadas.

En el segundo nivel (es decir, sólo en la refrigeración de dos niveles) se controla la refrigeración mediante una regulación PI o de dos puntos.

En el segundo nivel ha de indicarse además la diferencia del valor de referencia entre ambos niveles, es decir, a partir de qué nivel superior de referencia se conecta el segundo nivel.

|   |   |
|---|---|
| Diferencia del valor de referencia entre el primer y el segundo nivel (en 0,1°C)<br><i>(en el nivel 2)</i>      | 0...100; <u>40</u>  |
| Tipo de regulación<br><i>(en el nivel 2, no hay variables de ajuste comunes)</i>                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Regulación de dos puntos</li> <li>• Regulación PI</li> </ul>         |
| La variable de ajuste es<br><i>(en el nivel 2 con regulación de dos puntos sin variables de ajuste comunes)</i> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Objeto de 1 bit</u></li> <li>• <u>Objeto de 8 bits</u></li> </ul> |

### **Regulación PI con parámetros de regulador:**

Este ajuste permite indicar individualmente los parámetros para la regulación PI.

|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| Tipo de regulación                | • <b>Regulación PI</b>   |
| Ajuste del regulador por parte de | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Parámetro de regulador</b></li> <li>• Aplicaciones preindicadas</li> </ul> |

Indique en qué diferencia del valor de referencia se alcanza la variable de ajuste máxima, es decir, cuándo se emplea la máxima potencia de refrigeración.

El tiempo de reajuste indica la rapidez de reacción de la regulación ante las diferencias del valor de referencia. En caso de un tiempo de reajuste breve, la regulación reacciona con un aumento rápido de la variable de ajuste. En caso de tiempo de ajuste mayor, la regulación reacciona de forma más suave y necesita más tiempo hasta que se haya alcanzado la variable de ajuste necesaria para la diferencia del valor de referencia. Aquí deberá ajustarse un tiempo adaptado al sistema de refrigeración (observar los datos del fabricante).

|  |                    |
|--|--------------------|
| Se alcanza la variable de ajuste máxima en caso de diferencia real/nominal (en °C) | 1... <u>5</u>      |
| Tiempo de reajuste (en Min.)   | 1...255; <u>30</u> |

Indique ahora lo que se envía en caso de regulación bloqueada.

Al habilitar, la variable de ajuste sigue de nuevo a la regulación.

|   |   |
|---|---|
| Al bloquear, la variable de ajuste            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>no se debe enviar</u></li> <li>• <u>debe enviar un valor determinado</u></li> </ul> |
| Valor (en %)<br><i>(si se envía un valor)</i> | <u>0</u> ...100   |

En caso de variable común de calefacción y refrigeración, siempre se envía 0 como valor fijo.

### **Regulación PI con aplicación preindicada:**

Este ajuste pone a disposición parámetros fijos para una tapa de refrigeración.

|  |  |
|--|--|
| Tipo de regulación   | • <b>Regulación PI</b>   |
| Ajuste del regulador por parte de  | • Parámetro de regulador<br>• <b>Aplicaciones preindicadas</b> |
| Uso  | • Tapa de refrigeración  |
| Se alcanza la variable de ajuste máxima en caso de diferencia real/nominal (en °C) | Tapa de refrigeración 5  |
| Tiempo de reajuste (en Min.)   | Tapa de refrigeración 30                                       |

Indique ahora lo que se envía en caso de regulación bloqueada.  
Al habilitar, la variable de ajuste sigue de nuevo a la regulación.

|  |   |
|--|---|
| Al bloquear, la variable de ajuste     | • no se debe enviar<br>• debe enviar un valor determinado |
| Valor (en %)<br>(si se envía un valor) | <u>0</u> ...100   |

### **Regulación de dos puntos (sólo nivel 2):**

La regulación de dos puntos se emplea para el sistema que sólo se puede APAGAR y ENCENDER.

|   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| Tipo de regulación<br><i>se establece más arriba en las variables de ajuste comunes</i> | • <b>Regulación de dos puntos</b> |
|---|-----------------------------------|

Indique la histéresis que impida el encendido y apagado frecuentes en caso de temperaturas en valores límites.

|                       |                    |
|-----------------------|--------------------|
| Histéresis (en 0,1°C) | 0...100; <u>20</u> |
|-----------------------|--------------------|

Si se emplean variables de ajuste diferentes, seleccione si la variable de ajuste del segundo nivel es un objeto de un bit (encendido/apagado) o un objeto de 8 bits (encendido con valor de porcentaje/apagado).

|                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| La variable de ajuste es             | • <u>Objeto de 1 bit</u><br>• Objeto de 8 bits |
| Valor (en %)<br>(en objeto de 8 bit) | 0... <u>100</u>                                |

Indique ahora lo que se envía en caso de regulación bloqueada.  
Al habilitar, la variable de ajuste sigue de nuevo a la regulación.

|  |  |
|--|--|
| Al bloquear, la variable de ajuste     | • <u>no se debe enviar</u><br>• debe enviar un valor determinado |
| Valor (en %)<br>(si se envía un valor) | <u>0</u> ...100  |

En caso de variable común de calefacción y refrigeración, siempre se envía 0 como valor fijo.

### 7.7.3. Control de Fan Coil

El control de Fan Coil permite regular el ventilador de los sistemas de calefacción/refrigeración con convectores.

Active el control de Fan Coil.

|                              |                |
|------------------------------|----------------|
| Utilizar control de Fan Coil | <u>No</u> • Sí |
|------------------------------|----------------|

En el control de Fan Coil, el ventilador se controla automáticamente con una variable de control para calefacción o refrigeración, o bien, en sistemas de varias etapas, con varias variables de control. Seleccione qué variable(s) de control debe(n) controlar la salida. La selección depende del tipo de regulación de la calefacción/refrigeración y de los ajustes realizados en las variables de control.

|  |  |
|--|--|
| La salida se controla con la variable de control | <ul style="list-style-type: none"> <li>• calefacción 1</li> <li>• calefacción 2</li> <li>• refrigeración 1</li> <li>• refrigeración 2</li> <li>• calefacción 1 y refrigeración 1</li> <li>• calefacción 2 y refrigeración 1</li> <li>• calefacción 1 y refrigeración 2</li> <li>• calefacción 2 y refrigeración 2</li> </ul> |
|--|--|

Seleccione si el primer nivel de ventilador también debe estar encendido cuando están funcionando el segundo y tercer nivel, y si el segundo nivel de ventilador también debe estar encendido cuando está funcionando el tercer nivel.

|   |                |
|---|----------------|
| Activar nivel 1 también con nivel 2 y 3 | <u>No</u> • Sí |
| Activar nivel 2 también con nivel 3     | <u>No</u> • Sí |

## 7.8. Escenas

Si el número de escena configurado se recibe mediante el objeto *Visualización escena X* los objetos *Escena X salida 1-5* envían su valor configurado.

Ajuste si desea emplear ninguna, una, dos o tres escenas.

|                      |                |
|----------------------|----------------|
| Emplear escena 1/2/3 | <u>No</u> • Sí |
|----------------------|----------------|

Ajuste el modo.

|      |  |
|------|--|
| Modo | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Solicitud mediante objeto de 1 bit (valor 1 ó 0)</u></li> <li>• Solicitud mediante un objeto de la escena de 8 bits</li> <li>• Visualización y guardado mediante objeto de escena de 8 bits</li> </ul> |
|------|--|

Asigne un número de escena a la memoria de escenas.

|  |                |
|--|----------------|
| Número de escenas ( <i>sólo en el objeto de 8 bits</i> ) | <u>1</u> .. 64 |
|--|----------------|

Ajuste si los valores guardados han de conservarse.

|  |  |
|--|--|
| Los valores guardados han de ( <i>sólo en caso de visualización y guardado mediante el objeto de escenas de 8 bits</i> ) | <ul style="list-style-type: none"> <li>• no</li> <li>• <u>tras retornar la tensión</u></li> <li>• <u>tras retornar la tensión y la programación</u></li> </ul> |
| debe quedar preservado   |  |

Ajuste el tipo de salida y el valor de salida de los objetos.

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| Tipo de salida objeto 1/2/3/4/5  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>1 bit</u></li> <li>• 1 byte 0...255</li> <li>• 1 byte 0...100%</li> <li>• 1 byte 0...360</li> <li>• 2 byte contador sin signo</li> <li>• 2 byte contador con signo</li> <li>• 2 byte coma flotante</li> <li>• 4 byte contador sin signo</li> <li>• 4 byte contador con signo</li> <li>• 4 byte coma flotante</li> </ul> |
| Valor de salida objeto 1/2/3/4/5 | <u>0</u> [área de entrada dependiendo del tipo de salida]   |

## 7.9. Lógica

El dispositivo pone a disposición 8 entradas lógicas, 4 puertas lógicas AND y 4 OR.

Active las entradas lógicas y asigne los valores de objeto hasta la 1. comunicación.

|   |                |
|---|----------------|
| Emplear entradas lógicas                      | <u>No</u> • Sí |
| Valor de objeto antes de 1. comunicación para |                |
| - entrada lógica 1 ... 8                      | <u>0</u> • 1   |

Active las salidas lógicas necesarias.

### Lógica AND

|                    |                           |
|--------------------|---------------------------|
| Lógica AND 1/2/3/4 | <u>no activa</u> • activa |
|--------------------|---------------------------|

### Lógica OR

|                   |                           |
|-------------------|---------------------------|
| Lógica OR 1/2/3/4 | <u>no activa</u> • activa |
|-------------------|---------------------------|

### 7.9.1. Lógica AND 1/2/3/4 y lógica OR 1/2/3/4

Para la lógica AND y la lógica OR están disponibles las mismas opciones de configuración.

Cada salida lógica puede enviar un objeto de un bit o dos objetos de 8 bits. Establezca en cada caso lo que envía la salida en la lógica = 1 y = 0.

|                           |  |
|---------------------------|--|
| 1. / 2. / 3. / 4. Entrada | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>no emplear</u></li> <li>• Entrada lógica 1...8</li> <li>• Entrada lógica 1...8 invertida</li> <li>• todos los resultados de conexión que el aparato pone a disposición<br/>(véase el capítulo <i>entradas de enlace de la lógica AND o lógica OR</i>)</li> </ul> |
| Tipo de salida            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>un objeto de un bit</u></li> <li>• dos objetos de 8 bits</li> </ul>  |

Si el **tipo de salida es un objeto de un bit** ajuste los valores de salida para diversos estados.

|  |              |
|--|--------------|
| Valor de salida si la lógica = 1                               | <u>1</u> • 0 |
| Valor de salida si la lógica = 0                               | 1 • <u>0</u> |
| Valor de salida si el bloqueo está activado                    | 1 • <u>0</u> |
| Valor de salida cuando se ha excedido el tiempo de supervisión | 1 • <u>0</u> |

Si el **tipo de salida son dos objetos de 8 bits** ajuste el tipo de objeto y los valores de salida para diversos estados.

|  |  |
|--|--|
| Tipo de objeto                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Valor (0...255)</u></li> <li>• Porcentaje (0...100%)</li> <li>• Ángulo (0...360°)</li> <li>• Visualización de escena (0...63)</li> </ul> |
| Valor de salida objeto A si la lógica = 1            | 0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>1</u>   |
| Valor de salida objeto B si la lógica = 1            | 0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>1</u>   |
| Valor de salida objeto A si la lógica = 0            | 0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>0</u>   |
| Valor de salida objeto B si la lógica = 0            | 0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>0</u>   |
| Valor de salida objeto A si el bloqueo está activado | 0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>0</u>   |
| Valor de salida objeto B si el bloqueo está activado | 0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>0</u>   |

|   |  |
|---|--|
| Valor de salida objeto A si se ha excedido el tiempo de supervisión     | 0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>0</u> |
| Valor de salida objeto B cuando se ha excedido el tiempo de supervisión | 0 ... 255 / 100% / 360° / 63; <u>0</u> |

Configure el comportamiento de envío de la salida.

|  |   |
|--|---|
| Comportamiento de envío                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>si se modifica la lógica</u></li> <li>• si se modifica la lógica en 1</li> <li>• si se modifica la lógica en 0</li> <li>• si se modifica la lógica y cíclicamente</li> <li>• si se modifica la lógica a 1 y cíclicamente</li> <li>• si se modifica la lógica a 0 y cíclicamente</li> <li>• si se modifica la lógica + recepción de objeto</li> <li>• si se modifica la lógica + recepción de objeto y cíclicamente</li> </ul> |
| Ciclo de envío<br>( <i>si se envía cíclico</i> ) | 5 s • <u>10 s</u> • ... • 2 h   |

## Bloqueo

Si fuera necesario, active el bloqueo de la salida lógica y ajuste lo que significa 1 ó 0 en la salida de bloqueo y lo que sucede al bloquear.

|   |   |
|---|---|
| Emplear bloqueo   | <u>No</u> • Sí  |
| Evaluación del objeto de bloqueo                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>En caso de valor 1: bloquear</u>   En caso de valor 0: <u>activar</u></li> <li>• En caso de valor 0: bloquear   En caso de valor 1: <u>activar</u></li> </ul> |
| Valor de objeto de bloqueo antes de 1. comunicación           | <u>0</u> • 1  |
| Comportamiento de salida al bloquear                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>No enviar ningún telegrama</u></li> <li>• Enviar valor de bloqueo [véase arriba, valor de salida si el bloqueo está activado]</li> </ul>                      |
| al habilitar<br>(con dos segundos de retardo de habilitación) | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>No enviar ningún telegrama</u></li> <li>• Enviar valor para estado lógico actual</li> </ul>   |

## Supervisión

En caso necesario, active el monitoreo de la entrada. Ajuste qué entradas han de supervisarse, en qué ciclos se supervisan las entradas y qué valor ha de tener el objeto

"Estado de supervisión" si se ha excedido el tiempo de supervisión sin que se produzca respuesta.

|  |   |
|--|---|
| Emplear supervisión de entrada                               | <u>No</u> • Sí  |
| Supervisión de la entrada                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 • 2 • 3 • 4</li> <li>• 1 + 2 • 1 + 3 • 1 + 4 • 2 + 3 • 2 + 4 • 3 + 4</li> <li>• 1 + 2 + 3 • 1 + 2 + 4 • 1 + 3 + 4 • 2 + 3 + 4</li> <li>• <u>1 + 2 + 3 + 4</u></li> </ul> |
| Tiempo de supervisión  | 5 s • ... • 2 h; <u>1 min</u>   |
| Comportamiento de salida al exceder el tiempo de supervisión | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>No enviar ningún telegrama</u></li> <li>• Enviar valor de superación [= Valor del parámetro "Tiempo de supervisión"]</li> </ul>   |

## 7.9.2. Entradas de enlace de la lógica AND

no emplear

Entrada lógica 1

Entrada lógica 1 invertida

Entrada lógica 2

Entrada lógica 2 invertida

Entrada lógica 3

Entrada lógica 3 invertida

Entrada lógica 4

Entrada lógica 4 invertida

Entrada lógica 5

Entrada lógica 5 invertida

Entrada lógica 6

Entrada lógica 6 invertida

Entrada lógica 7

Entrada lógica 7 invertida

Entrada lógica 8

Entrada lógica 8 invertida

Fallo sensor de temperatura / humedad = CON

Fallo sensor de temperatura / humedad = DES

Salida de conmutación 1 Temperatura

Salida de conmutación 1 Temperatura invertida

Salida de conmutación 2 Temperatura

Salida de conmutación 2 Temperatura invertida

Salida de conmutación 3 Temperatura

Salida de conmutación 3 Temperatura invertida

Regulador de temperatura Confort activado

Regulador de temperatura Confort desactivado

Regulador de temperatura Standby activado

Regulador de temperatura Standby desactivado

Regulador de temperatura Eco activado

Regulador de temperatura Eco desactivado

Regulador de temperatura Protección activado

Regulador de temperatura Protección desactivado

Regulador de temperatura Calentar 1 activado  
Regulador de temperatura Calentar 1 desactivado  
Regulador de temperatura Calentar 2 activado  
Regulador de temperatura Calentar 2 desactivado  
Regulador de temperatura Enfriar 1 activado  
Regulador de temperatura Enfriar 1 desactivado  
Regulador de temperatura Enfriar 2 activado  
Regulador de temperatura Enfriar 2 desactivado

### **7.9.3. Entradas de enlace o lógica OR**

---

Las entradas de enlace o lógica OR se corresponden con las de la lógica AND. Además, para la lógica OR están disponibles las siguientes entradas:

Salida de conmutación lógica 1 AND:  
Salida de conmutación lógica 1 AND invertida:  
Salida de conmutación lógica 2 AND:  
Salida de conmutación lógica 2 AND invertida:  
Salida de conmutación lógica 3 AND:  
Salida de conmutación lógica 3 AND invertida:  
Salida de conmutación lógica 4 AND:  
Salida de conmutación lógica 4 AND invertida:



**Elsner Elektronik GmbH** Técnica de mando y automatización

Sohlegrund 16  
75395 Ostelsheim  
Alemania

Tfno. +49 (0) 70 33 / 30 945-0    info@elsner-elektronik.de  
Fax +49 (0) 70 33 / 30 945-20    www.elsner-elektronik.de

---

*Servicio técnico: +49 (0) 70 33 / 30 945-250*